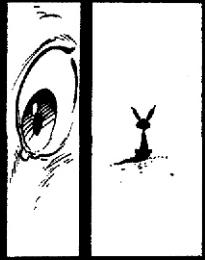
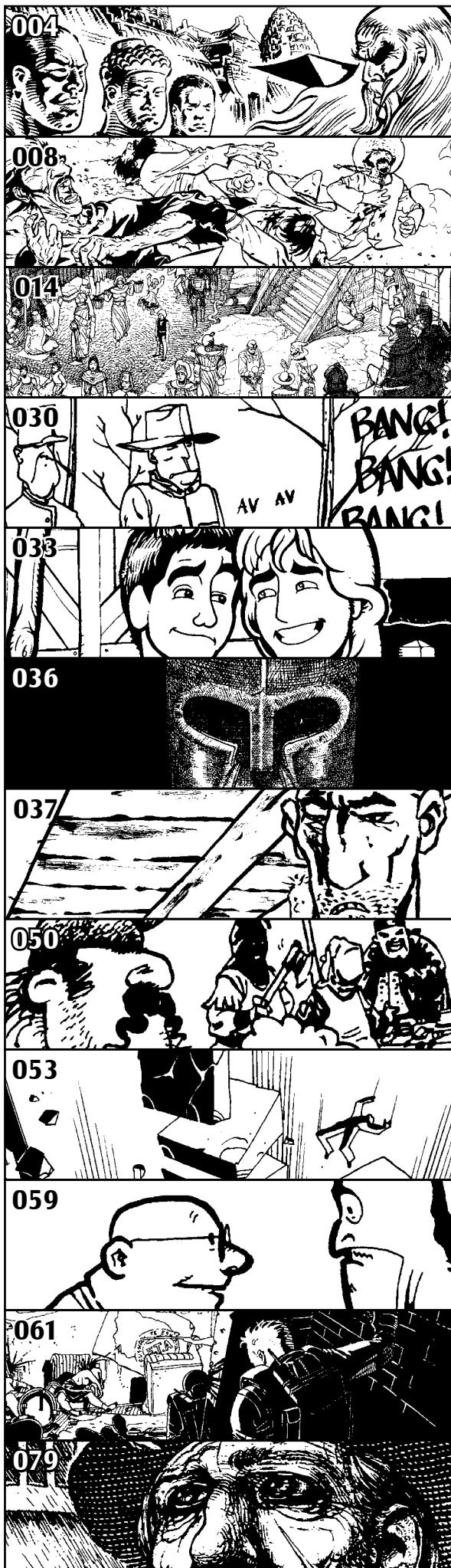


STRIP

PRESSING

MAGAZIN ZA DEVETU UMETNOST • BROJ 8





Sadržaj:

- 001 **Ilustracija na naslovnoj strani**
Aleksa GAJIĆ
- 004 **Pali andeo - Angkor**
Crtež: Srđan NIKOLIĆ Peka
Scenario: Marko STOJANOVIĆ
- 007 **Ilustracija**
Siniša BANOVIĆ
- 008 **US**
Crtež: Jovan UKROPINA
Scenario: Marko STOJANOVIĆ
- 014 **Treća glava Kerbera**
Crtež: Dejan NENADOV
Scenario: Neven ANTIČEVIĆ
- 030 **Opstanak**
Miloš KRSMANOVIĆ
- 033 **Harli Proter**
Uroš BEGOVIĆ
- 036 **Ratnik**
BOSILJČIĆ, ŠVRT
- 037 **Smrekarova čast**
Iztok SITAR
- 049 **Strip kaiševi**
Milan ANTANASIJEVIĆ
Filip ANDRONIK
Denis DUPANOVIĆ
Marko STOJANOVIĆ
- 050 **Legenda o nezvanom junaku**
Milorad VICANOVIĆ
- 052 **Strip kaiševi**
Radomir IZGAREVIĆ
Danko DIKIĆ, Marko STOJANOVIĆ
Ozzy, Slavni
Predrag GINEVSKI, Dragan RADIĆ
- 053 **Istinita priča**
Mijat MIJATOVIĆ
- 059 **Ratman**
Tomaž LAVRIČ
- 061 **El Makedonero (1. deo)**
Scenario: Oliver ROMELSKI, Crtež: Zoran TANEV
- 079 **I ja imam dušu**
Boban SAVIĆ Geto



U mesto zločina

Razmišljam o ovom uvodniku već dva-tri meseca. Razmišljam o njemu kao što ponekad razmišljam o naslovu stripa koji sam upravo napisao, nervozno i nestrpljivo, sa strepnjom. Najteži deo posla je urađen, kockice su se (kako tako) složile, fali još samo jedna stvar da bi ga pustio u svet, obična sitnica na koju obično ne potrošim ni pola minuta razmišljanja... I onda se, kako to često biva, ispostavi da je upravo najteži deo posla tek predstoje, da fali još jedan, ključni deo slagalice. E pa, Strip Presing sutra ide u štampu, i više nema vremena za nadanje da će se neko gore smilovati, da će mi nešto genijalno pasti napamet – zato se sada kobeljam, izvlačim iz malog mozga asocijacije, vrpoljim se da budem duhovit, trudim se da baš ta sitnica koja fali bude trešnja na metaforičnoj torti (koja mi se zato hiljadu puta smuči dok ne dodje vreme za degustaciju dotične). Šta da kažem u predgovoru strip časopisa koji izlazi jednom do dva puta godišnje, magazinu koji već jako dugo ima tu sumnjivu čast da gotovo jedini objavljuje radove domaćih autora, svom uredničkom prvencu?

Pa, možda bih mogao da pomenem da ga ne bi bilo pred vama da nije dvojice novopečenih tata. Dejan Stojiljković, otac male Tare, zaledao je muški da obezbedio novac za objavljuvanje, a Vladimir Vukašinović, Miličin tata, stao (po ko zna koji put) za kormilo tehničkog uređenja ovog izdanja. Ne bi ga, naravno, bilo i bez mnogih drugih saradnika od kojih mnogi još nemaju decu (što im nećemo uzeti za zlo), ali zasluge tamo gde spadaju, onima koji ljlajaju bebe istovremeno izvodeći prava mala čuda, prvima među jednakima...

Mogao bih opet da kažem i da smo krug saradnika proširili sa toliko imena da za njihovo nabrajanie jednostavno više nema mesta na naslovnoj strani časopisa. Kad bih išao ovim putem, verovatno bih rekao da sada u časopisu imamo stripove iz svih bivših republika bivše nam domovine, što ga verovatno čini politički korektnim i sasvim sigurno kvalitetnim štivom. Tad bih još samo dodao da smo doneli nekoliko eksluziva, od kojih bih izdvojio sjajnu, nikad do sada u Srbiji objavljenu kolaboraciju Dejana Nenadova i Nevena Antičevića, zbog koje smo čak i proširili časopis dodatnim stranama.

Jedna od opcija bila je da dam presek domaće strip scene, da kažem da su se Strip Pressingu u održavanju domaćeg stripa u životu pridružili i Luxor sa svoja dva mesečna naslova na kojima rade isključivo domaći autori, Think Tank sa svojim redovnim prilozima o stripu i nekoliko brojeva potpuno posvećenih devetoj umetnosti, Politikin Zabavnik koji je počeo redovno da objavljuje domaće strip serijale, System Comics koji posle nekog vremena najavljuje obnovu linije albuma domaćih autora, sajt UPPS-a (www.upps.org.yu) u potpunosti posvećen druženju stripadžija i promociji domaćeg stripa, te da stoga budućnost domaćeg stripa izgleda mnogo svetlijeg nego pre samo godinu dana... Ili se bar tome nadamo svi mi koji radimo na ovim publikacijama ili ih kupujemo.

Imao sam i jednu sasvim jeretičku (i k tome kukavičku) ideju da mi uvodnik bude jedna rečenica o tome kako mislim da je naslov krajnje nebitan ako je sam strip dobar, i o tome kako časopisu koji je iole valjano uređen dugačak uvodnik može samo da smeta. Kad bolje razmislim, ta ideja jeste bila najbolja... Znači, ovako: Ako je sam strip dobar, naslov je krajnje nebitan, ukoliko je časopis iole valjano uređen, dugačak uvodnik može samo da mu smeta. Nadam se da ste dovoljno naivni da ovo progutate, kao i da sam posao na uređivanju uradio dovoljno dobro da mi oprostite ovoliki uvod i to što vas smatram za naivčine.

Uostalom, sami ste krivi: Ko još veruje u svetu budućnost domaćeg stripa?

Marko Stojanović

010 Intervju: Alekса GАЈИĆ

Sazrevam, zevam, plivam...

Razgovarao: Marko STOJANOVIĆ

028 Strip klasici: Akira

Atomska bomba iz Japana

Piše: Pavle ZELIĆ

034 REC!enzije

"El Azar", Dejan NENADOV

Piše: Aleksandar Mićić

"Divlja magija", razni

Piše: Marko Stojanović

"Skljuplači perja rano lete", Vudu POPAJ + razni

Piše: Dejan Stojiljković

"4000", Iztok SITAR

Piše: Saša Stojanović

045 Intervju: Marko ĐURĐEVIĆ

Prevodim svet na svoj vizuelni jezik

Razgovarao: Marko STOJANOVIĆ

056 Intervju: Robert KIRKMAN

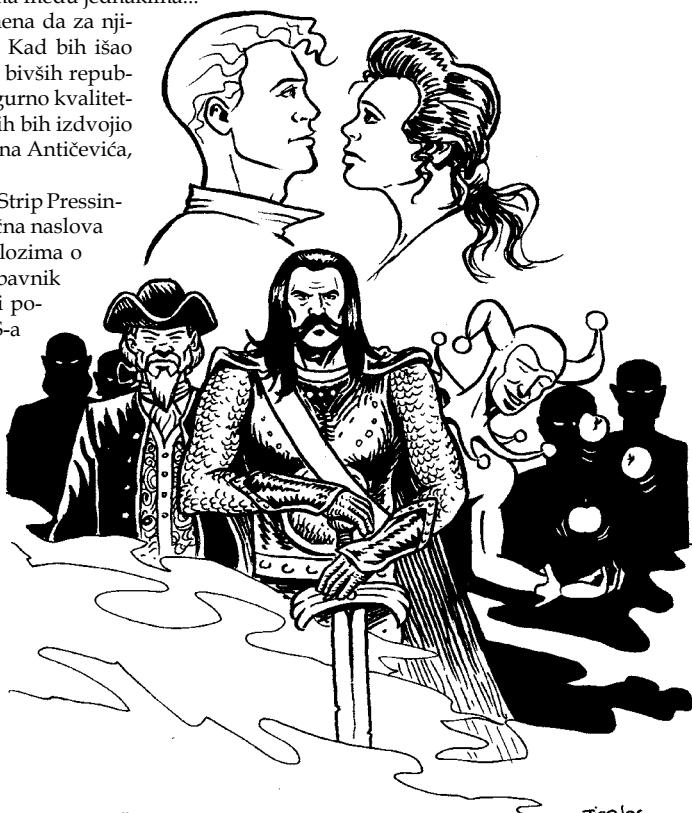
U milosti i nemilosti sopstvenih junaka

Priredio: Aleksandar MIĆIĆ

077 Strip fenomeni: Okružen mrtvima

U šetnji s mrtvima

Piše: Uroš SMILJANIĆ



STRIP PRESSING Magazin za devetu umetnost

izdavač Studentski informativno izdavački centar - Niš za izdavača Jugoslav Joković

glavni i odgovorni urednik pressingu Dejan Stojiljković urednik izdanja Marko Stojanović priprema za štampu Vladimir Vukašinović

likovni urednik Zlatibor Stanković adresa Šumatovačka bb, 18000 Niš telefon 018/523-418 fax 018/523-120 žiro račun 42500-678-5-22823 jul 2007.

ANGKOR

PIŠE: MARKO STOJANOVIC
CRTA: SRĐAN NIKOLIĆ - PEKA









US

PISE: MARKO STOJANOVIC

CRITA: JOVAN UKROPINA



CRACKCRACCRACKCRACK





CRACKCRACKCRACKCRACKCRACK

Sazrevam, zevam, plivam...

Kad upoznate Aleksu Gajića, bilo putem malih ekrana vaših televizijskih prijemnika ili uživo, jedna će vam stvar upasti u oči: naime, Aleksa se uvek, baš uvek smeši! Pošto Aleksu znam dosta dugo, dobro znam da taj osmeh nije posledica duševnog oboljenja niti puka poza, već rezultat jedno sasvim retkog uživanja u životu i radu – sa čime ćete se, cenim, i sami složiti kad budete završili čitanje ovog intervjuja.



PRESSING: Puno se priča o tebi, puno te ima u medijima. Ko je zaista Aleksa Gajić? Ko je Aleksa Gajić za publiku u Francuskoj, ko je on za publiku u Srbiju, a ko za svoje najbliže?

Aleksa GAJIĆ: Slažem se da je lepše biti prvi u selu nego drugi u gradu. Ovde se katkad pitam za nešto... A lepo je učestrovati u raznim stvarima i upoznavati razne ljude. Ova zemlja mi je to pružila. Koliko god to ovde zvučalo neverovatno, ova zemlja mi je dala mnoge prilike. E sad, s obzirom da se od toga slabo živelio, varijanta da se radi za strance je bila krajnje primamljiva.

va. Naravno tamo nije bilo ni približnog odziva kao ovde. Tamo sam postao sitno ime u velikim katalozima.

PRESSING: S druge strane, ti ovde sloviš za našeg autora koji je, uz Zorana Janjetova, napravio najveći uspeh napolju. Jel to ono, sve je relativno, pa i uspeh?

GAJIĆ: Svakako, mislim da je najbolji način da se dođe do uspeha ne misliti na uspeh. Na kraju, i kad postaneš uspešan, sedneš opet među četiri zida pa crtaš. Treba biti samom sebi najoštrijii kritičar. A kad uspeš prijatno da iznenadiš

samog sebe, e, to je uspeh. Odavno sam shvatio i žešće se razočarao, da makar postao Moebius tinejdžerke neće držati moje postere na zidu, ni ti će me puštati na kasi preko reda... A bez toga, šta i imaš koji vrag da budes uspešan?

PRESSING: I kako si pobedio to razočaranje? Kad si to jednom shvatio, šta te je ponovo nateralo među četiri zida?

GAJIĆ: Pa eto, oženio sam se, a žena opet ide u prodavnicu i stoji na kasi, tako da je sve okej.

PRESSING: Šta te pokreće, šta te tera dalje?

GAJIĆ: Činjenica da nemam šta drugo da radim... A očigledno imam i frtalj ambicije više. Uživam da gledam svoje radove s vremena na vreme. Shvatim da stalno učim nove stvari, i da su mogućnosti veće nego što se meni u stanju trenutne inspiracije čini. Važno je napredovati i iznova se stavljati u probleme. To je ono sto meni ovaj posao čini jako interesantnim.

PRESSING: Posle toliko uradenih stvari, kako uspevaš da pronadeš nove probleme za rešavanje?

GAJIĆ: Lako, imam prijatelja koji paralelno egzistira i na internetu, te odande donosi na hiljade i hiljade slika (bez preterivanja!). Dovoljno je udobno se zavaliti i razgledati ih dok se sjajna ideja ne pojavi. Nekad mi se svidi kolorit, nekad kompozicija, nekad pozna, sve se to lepo iskomplira i posao može da počne. Nažalost, strip ne daje toliko slobode koliko to daju ilustracije. Radeći za Zabavnik, imao sam pregršt prilika za eksperimentisanje, i na njima sam naučio mnogo više nego na svim stripovima.

PRESSING: Da li to znači da ti je ilustracija izazovaljiva i draža i od stripa?

GAJIĆ: U svakom slučaju je interesantnija i dinamičnija... Mada strip opet ima niz drugih problema koje ilustracija nema, a koji nisu nista manje interesantni. Ako bih se morao odlučiti, to bi bila ilustracija. Ali bi definitivno najidealnije bila njihova integracija, nešto između ilustrovane knjige i stripa.

PRESSING: Jesi li definitivno završio sa stripom? Zvući mi neverovatno da nemaš novih ponuda iz Francuske...

GAJIĆ: O, imam i te kako... Više nego ikad. Samo sa tom razlikom, što sad mogu da biram, a to je jako važno postignuće. Stripom neću prestajati da se bavim, ali definitivno neću samo to ra-



diti u životu. Jako je frustrirajuće bilo otkriti da table počinjem da radim rutinski. Bilo je sve manje izazova, a to je ono što autora počinje da vuče unazad. Nema više svežine, ni originalnosti ni izgaranja vec samo profesionalno odrađivanje... Rekoh sebi , pakuj prnje, idemo dalje...

PRESSING: Šta misliš šta je ono što će te vratiti stripu, ako mu se ikada vratiš?

GAJIĆ: Pa to će verovatno biti ono nešto što strip razlikuje od ostalih srodnih medija. Stripski jezik je meni jako interesantan, mada mi je filmski sve interesantniji. Voleo bi da kombinujem i ilustraciju i film i strip u budućnosti, ne bi se zaustavio samo na jednom...

PRESSING: Crno belo ili boja?

GAJIĆ: A zašto ne nešto između? Jako me je obradovala mogućnost eksperimentisanja na temu monohromatika – kolor – crno belo. Kad sam vizuelno sazreo za ovu vrstu grafizma, obilno sam ga koristio.

PRESSING: Kad smo već kod toga, kada misliš da si vizuelno sazreo? Možeš li precizno da odrediš trenutak i da kažeš, eto, to je taj strip, to je taj spot, to je ta ilustracija koja je prelomila stvari?

GAJIĆ: Nema šanse, tako ti ja radim i radim, i taman pomislim: uh, što je ovo dobro ispalо, evo sazreo sam... A onda sutra uradim nesto još bolje pa pomislim: jao, sazreo sam još više. Onda se sutra izlupetam na nekom zicseru pa kažem: a, ipak nisam. Kapiram da mu sa sazrevanjem dođe slična stvar kao i sa uspehom: sazrevaš, sazrevaš, dozrevaš, prizrevaš, prezrevaš, zevaš, plivaš, zvezdaš...

PRESSING: Misliš li da je skoromnost, po onoj staroj izreci, vrlina onih koje drugih vrlina nemaju? Smatraš li se skromnim?

GAJIĆ: Pa u suštini jesam skroman. Lako je kuvati za mene, ne trošim novac na materijalne stvari, uglavnom čutim u društvu. Ali kad neko krene da me hvali, još ako i pretera (što ljudi vole da čine), onda ne mogu da se otmem želji da zaigram svoju ulogu ultra baje koji crta ko lud. Sva sreća pa se takve prilike retko ukazuju, tako da se ne plašim da ću postati neki naduvani kreten.

PRESSING: Pitao sam te to jer si skoro bio prozivan zbog nekih izjava u Francuskoj...

GAJIĆ: Uhhh... U pravu si, Boris Lazić me je gadno bio napao zbog pogrešnog prevoda. Naime, moju izjavu da sam perjanica Jugoslovenskog stripa (citat jednog teksta u Nin-u) on je preveo da sam pionir Jugoslovenskog stripa i... I ode sve u tri lepe...

PRESSING: Kako reaguješ na kritike?

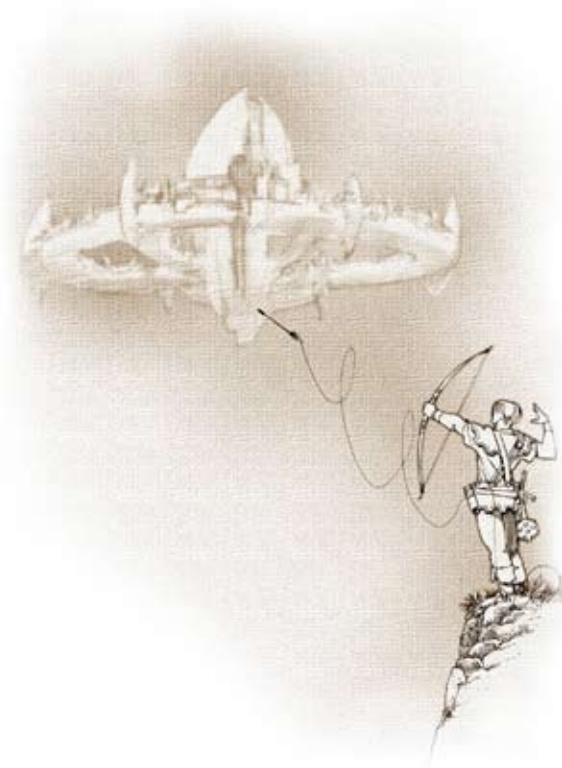
GAJIĆ: Pa i nemam baš mnogo prilika za reagovanja, ali iskreno volim da me ljudi vole, i trudim se da budem i ja prema njima fin. Ali tada mi je baš bilo teško i bilo me je jako sramota, a i drugari su me mnogo zezali: „Alo, pionir, gde ti’ kapa ?“ Onda sam napisao pismo demanta, pa mi je bilo lakše...

PRESSING: Imаш li cilj u bavljenju umetnošću? Zvuči možda apstraktno i glupavo, ali postoji li nešto što si sebi zacrtao a još nisi postigao i što bi moglo da bude tačka u kojoj bio zadovoljan?

GAJIĆ: Imam cilj u bavljenju umetnošću, a to je da omogućim sebi da se bavim umetnošću. A ne da radim šta mi kažu i kako mi kažu; već da se kao pravi umetnik, lepo skinem go pa trčim po livadi dok mi neka ingeniozna ideja ne padne na pamet. Ili dok me ne uhapse. Ali onda im pokažem da sam član ULUPUDS-a pa me puste da trčim dalje. Inače, postoji mnogo stvari koje još nisam postigao, a hteo bi. Trenutno radim na dugometražnom animiranom filmu, i želeo bih da ga završim. A posle toga opet jedan strip, pa onda jedna ilustrovana knjiga, pa onda Videćemo Možda još jedno dete?!

PRESSING: Kako si došao do animiranog filma? Jel se to čovek jednog dana probudi i kaže себи: „Dosta mi je stripa, unajmiću desetak animatora, dati im redovnu platu i raditi crtani film?“

GAJIĆ: Pa otrilike tako ide. Malo stvari krenu da se komplikuju kad kreneš da traziš taj novac za unajmljivanje deset animatora... Ali pošto sam u ovom slučaju ja i producent, onda je akcija jos opuštenija. Stvar se baš tako i desila. Pošto se sve češće pisalo i pričalo da sam ja dobar u ovome čime se bavim, ja sam najzad i poverovao u to. A onda, ako sam ja zaista taj, pa daj da unajmim deset animatora, pa da vidimo. Neko bi možda kupio stan, a ja sam rešio da investiram u svoju umetnost. Napisao sam priču,





pa onda i scenario, i što je vreme više prolazilo, sve sam bio ubeđeniji da se u kolo mora ući. A onda kad uđeš, onda je lako: samo igraj, tada ionako više nema napolje.

PRESSING: Jesi li strog šef? Jel možeš, kad zatreba, da podvikneš? Pitam to jer kod tebe radi kao animator i Vlada Vesović, koga znaš još od pre akademije i koji je duplo stariji od tebe pa me zanima dinamika tih odnosa...

GAJIĆ: Jako mi je drago kad vidim da je zadatak koji sam pred nekog stavio tog nekog i zainteresovao. Tada sve ide po loju. Na žalost, dešavaju se i neinspirativne scene koje umaraju. Znam po sebi, tada je zaista najlakše imati nekog da pritiska. I onda šta ču, pritiskam, onda se oni bune onda ja opet pritiskam, onda oni začute, onda ja popuštam... I tako...

PRESSING: Ti si se ranije okušao u animaciji radom na nekim muzičkim spotovima. Koliko je ovo iskustvo različito?

GAJIĆ: Isto koliko je i 70 različito od 2. Naravno, pričam o minutaži. Naravno da tu ima još pregršt razlika, na prvom mestu režisersko-dramaturških, ali zbog tih razlika mi je ovaj posao i veoma interesantan. Jako je lepo kad nakupimo scena pa onda sednemo da mudrujemo kako sad to da se poređa. Jos ako si gazda i imaš moć odlučivanja, onda je to prava milina.

PRESSING: Kako tvoja žena podnosi da joj je kuća stalno puna ljudi?

GAJIĆ: Naravno da moja žena ne bi podnosila punu kuću ljudi. Zato sam i iznajmio malu garsonjeru na čitavih 20m od moje kuće. Kao kod kuće, a nisi kod kuće...

PRESSING: Pristupstvovaš sam situaciji kad su ti strip autori mlađi od tebe pokazivali svoje rade, i bio si jako strog, jako jasan oko stvari koje ti se nisu svidele. Misliš li da je to pravi način kritike?

GAJIĆ: Kreativan posao poput crtanja stripova ume da bude pun zamki za neiskusne autore. Lenjost, preterana detaljnosc, loša montaža su samo neke od njih. Treba im jasno ukazati na loš put kojim su krenuli. Trudim se da uvek budem izbalansiran, koliko pokuda, toliko i pohvala.

PRESSING: Kako si se snašao pišući sam svoj scenario? Jel bilo ono: Baš sam ovo želeo, ili Šta mi je ovo trebalo u životu?

GAJIĆ: Zaista sam uživao. Dok nisam seo da ga pišem rojilo mi se bezbroj ideja svakog dana i ja sam ih, kad sam bio u prilici, i zapisivao. U svakom slučaju pisanje mi je, kad sam seo, odnело malo vremena. Pošto sam postavio kostur, posle je samo bilo popunjavanje već smisljenim scenama.

PRESSING: Prošlo je više od deset meseci od trenutka kad si krenuo da radiš crtač. Kako ti sad twoje početne ambicije i ideje izgledaju iz ove perspektive? Da li je ispalo kako i očekivao?

GAJIĆ: Na svu sreću, ispalо je i bolje. Istina, uzima i mnogo više vremena nego sto sam očekivao, ali šta ćeš... Još nisam zažalio što sam ušao u sve ovo, pričinjavama mi veliko zadovoljstvo da radim sa ljudima, za razliku od strip karijere kad sam većinom bio usamljen. Već sam dosta mudriji nego što sam bio kad sam počeo film, ali i dalje sam uveren da radim pravu stvar.

PRESSING: Šta si konkretno naučio za ovih desetak meseci?

GAJIĆ: Uh, ne znam da li bi baš tako detaljno zalazio u deskripciju radnog procesa i njegovu demistifikaciju... Ali recimo da sad definitivno znam razlike izmedju stripskog i filmskog montiranja i režije. Čovek uči dok je živ, to je poznata stvar, a i dosta toga se zaboravlja... Tako da ne sumnjam da će i u narednih godinu dana još mnogo toga naučiti.

PRESSING: S obzirom da si prošlih nekoliko albuma radio sa scenaristkinjom Valeri Maržan, jesi li nešto naučio od nje?

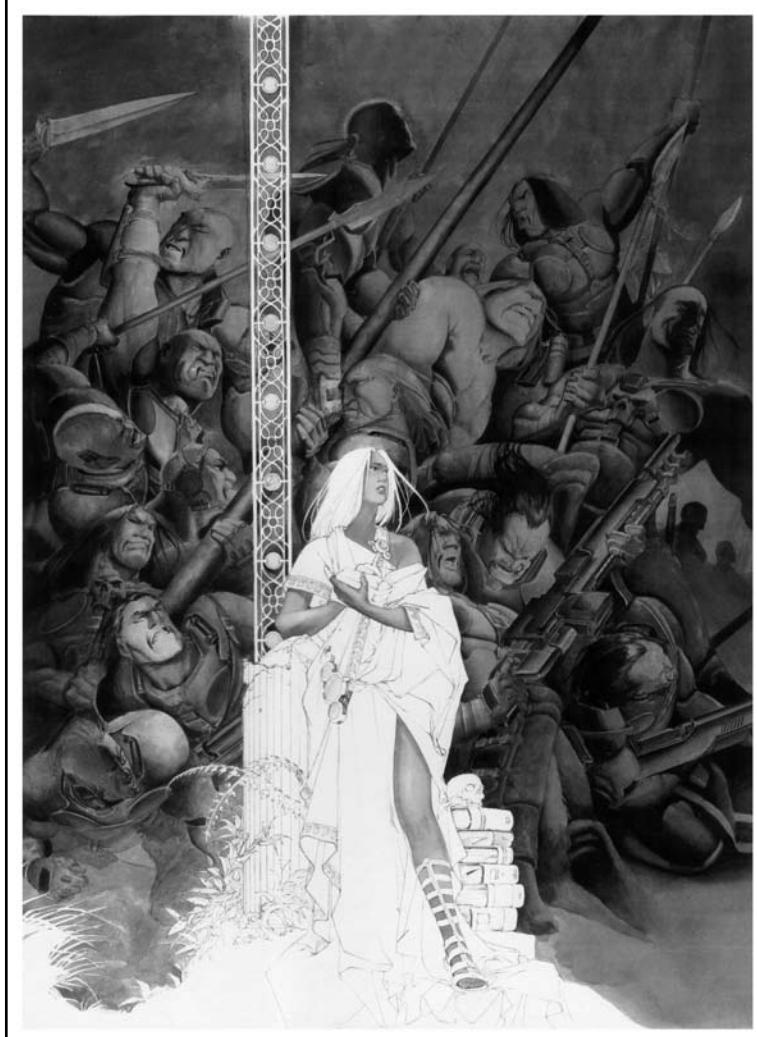
GAJIĆ: Ne toliko o scenaru koliko o svetu stripa u Francuskoj uopšte, šta i kako ide.

PRESSING: I? Šta i kako ide?

GAJIĆ: Pa recimo da sve ide onako kako bi jedino i moglo da ide... Nema tu nikakvih problema. Jedino što jedan mladi autor pun želje za dokazivanjem ne razmišlja toliko o poslu koliko o filozofiji stvaranja, anatomiji, atmosferi, topografiji lica, itd... A onda se ispostavi da o tome osim tebe nikо ne razmišlja, već svi samo računaju, broje, planiraju, kombinuju...

PRESSING: Tvoj brat Vukašin je takođe uspešan strip crtač. Kako je bilo vaše odrastanje? Jel se puno crtalo u domu Gajića?

GAJIĆ: Da znaš i da jeste, moja prva sećanja i jesu precrtavanje omota albuma grupe Iron Maiden, i čitanje onih malih Marvela i takođe precrtavanje istih. Eto, od onda se ništa nije promenilo. Tada smo crtali stripove na jednoj strani i prodavalili ih majci, a sad ih prodajemo Francuzima. On je kao stariji dosta uticao i svojim primerom pokazivao da sve to i nije toliko teško. La-



gano smo ulazili u sve ozbiljnije stvari i pravili sve lepše stripove. Takođe smo se mnogo igrali sa lego kockama i naše rasprave o dizajnu svemirskih brodova se ne razlikuju mnogo od onih kad smo imali 10 godina. Takođe mi je impresivno kad primetim čitajući neki stari strip da zastajem i dalje na istim mestima na kojima sam i tada. Već sa 7 - 8 godina smo znali zašto je Džon Busema majstor i gde je dobro nacrtao šaku a gde facu...

PRESSING: Da li je bilo nekog crtačkog nadmetaњa među vama kad ste odrastali? Jel bilo rivaliteta među vama dvojicom?

GAJIĆ: Ne mnogo. Kad smo bili mali on je bio bolji, sad sam to ja, videćemo kad omatorimo.

PRESSING: Primećuješ li neke sličnosti u vašem grafičkom izrazu, u vašem crtežu?

GAJIĆ: Da, naravno. Na potpuno istim uzorima smo iznikli. Razlike u stilovima su nastale usled razlike u tehnikama koje smo koristili. On je kompjuteraš a ja sam manuelac, ali osim toga, nema bitnije razlike, ni u izboru tema, ni u odabiru poza, izraza lica, atmosfere... Prilično je sve slično.

PRESSING: Kad već spominješ uzore, koji su te crtači inspirisali na početku, a koji te inspirišu danas?

GAJIĆ: Ne bi navodio imena, ali recimo da su me prvo zanimali Amerikanci pa Evropljani pa onda Japanci, a sad me zanima sve. Mislim da je uzore važno imati, ali je još važnije smoci snage posle izvesnog vremena i krenuti svojim putem.

PRESSING: Čuo sam da za sve svoje godine prilično plodne saradnje sa Zabavnikom nisi podigao ni jedan jedini uplaćen honorar! Da li je to tačno, i ako jeste, zašto je to tačno?

GAJIĆ: Otkud ti za to znaš?! (Smeh) Ali to je polovična istina... Istina je da ih nisam podizao godinama. Jednostavno, nije bilo potrebe, od Francuza se lepo zarađivalo a ja se ne palim preterano na pare. Elem, kad je krenulo sve ovo sa filmom, pare su odlazile, tako da sam se jednog dana odlučio da odem i do banke da vidim ima li tamo nešto od Zabavnika, a ono...

PRESSING: Čisto zanatsko pitanje: Čime i na čemu radiš kad radiš strip, kako izgleda tvoj radni proces?

GAJIĆ: Ok, evo ovako: Uzmem prvo običan



papir A2 format i na njemu uradim skicu, onda zlepim hamer na njega pa istuširam tankim flomasterom. Onda uzmem crnu temperu i celiu tablu prvo ofarbam valerski. Onda uzmem akvarel ili tuševe u boji i krenem da kolorišem. Posle toga seckam maske i airbrushiram šta treba (uglavnom atmosferu i pozadine), na kraju drvenim bojicama pomalo doradujem poneki detalj gde treba i belom temperom poneki high-

light. I to je to!

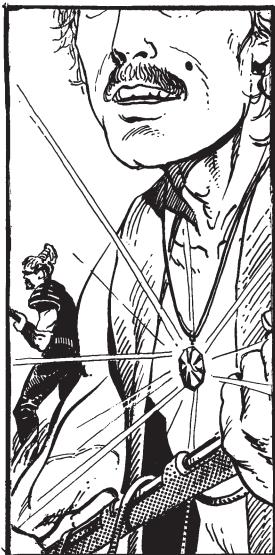
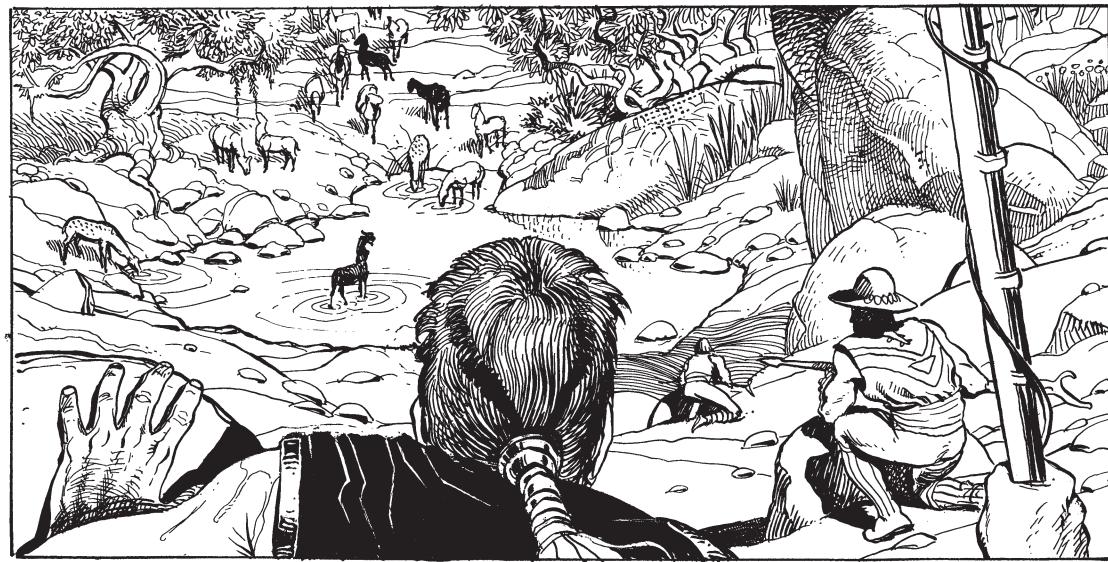
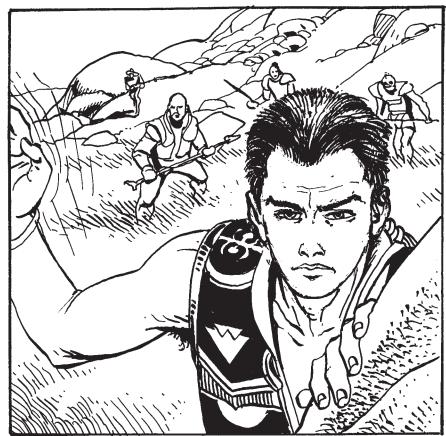
PRESSING: Imaš li neki savet za mlade, neafirmisane autore, nešto što bi i sam voleo da si znao kad si počinjao, što bi ti olakšalo stvari?

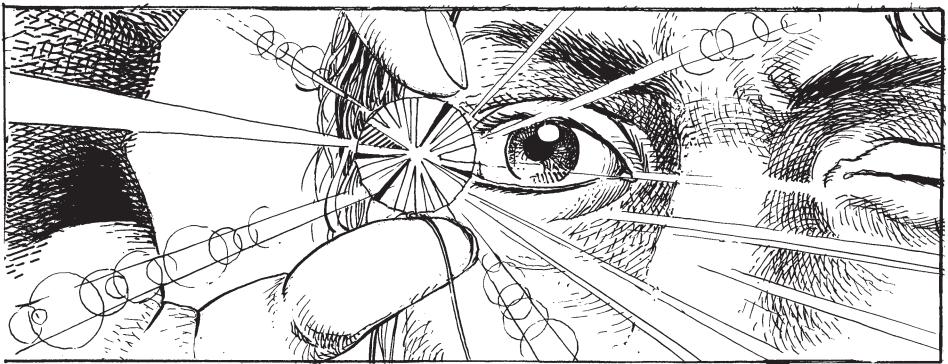
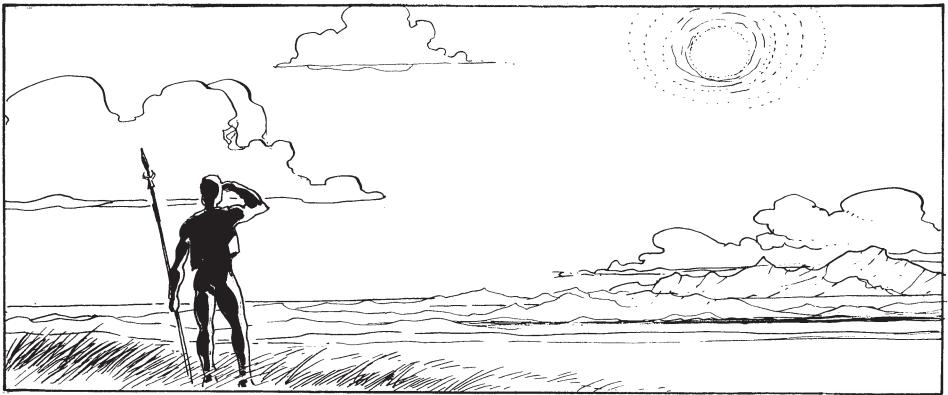
GAJIĆ: Deco, nemojte se plašiti ovog posla, on vam je prijatelj i trudite se da ga zavolite što više. Ako primetite da ga radite zbog novca - pukli ste!

Razgovarao: Marko STOJANOVIĆ



Treća glava KERBERA

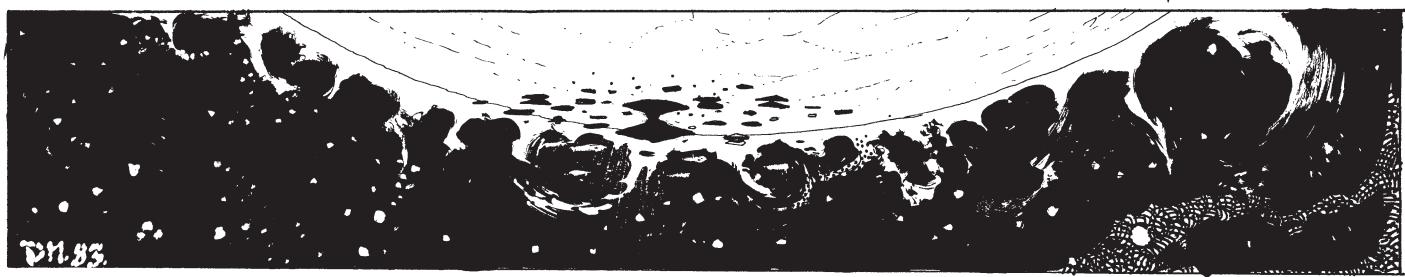




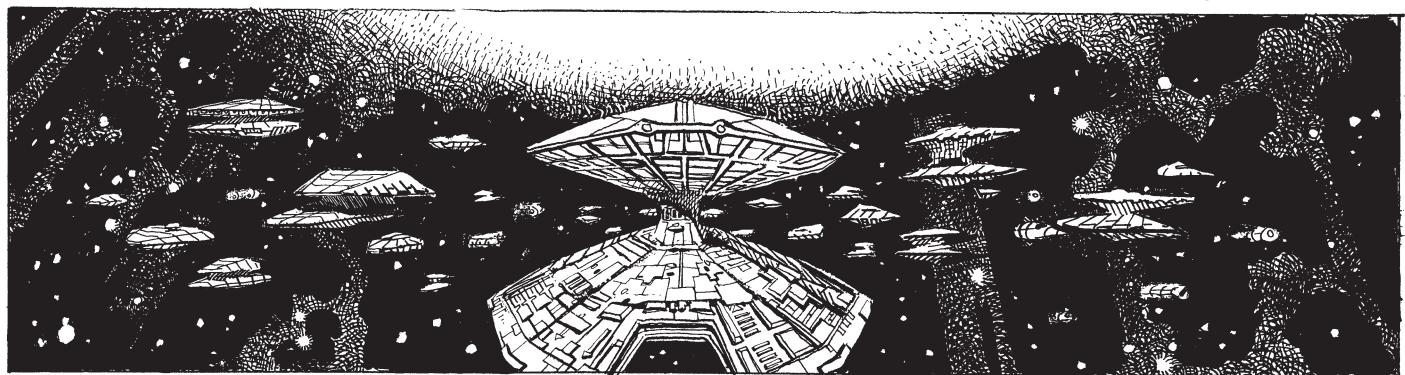
DOK JE TRČAO PREMA NASELJU, ONIS JE U SVESTI NOSIO SLIKU STRAVIĆNOG DOGAĐAJA NA NEBU.

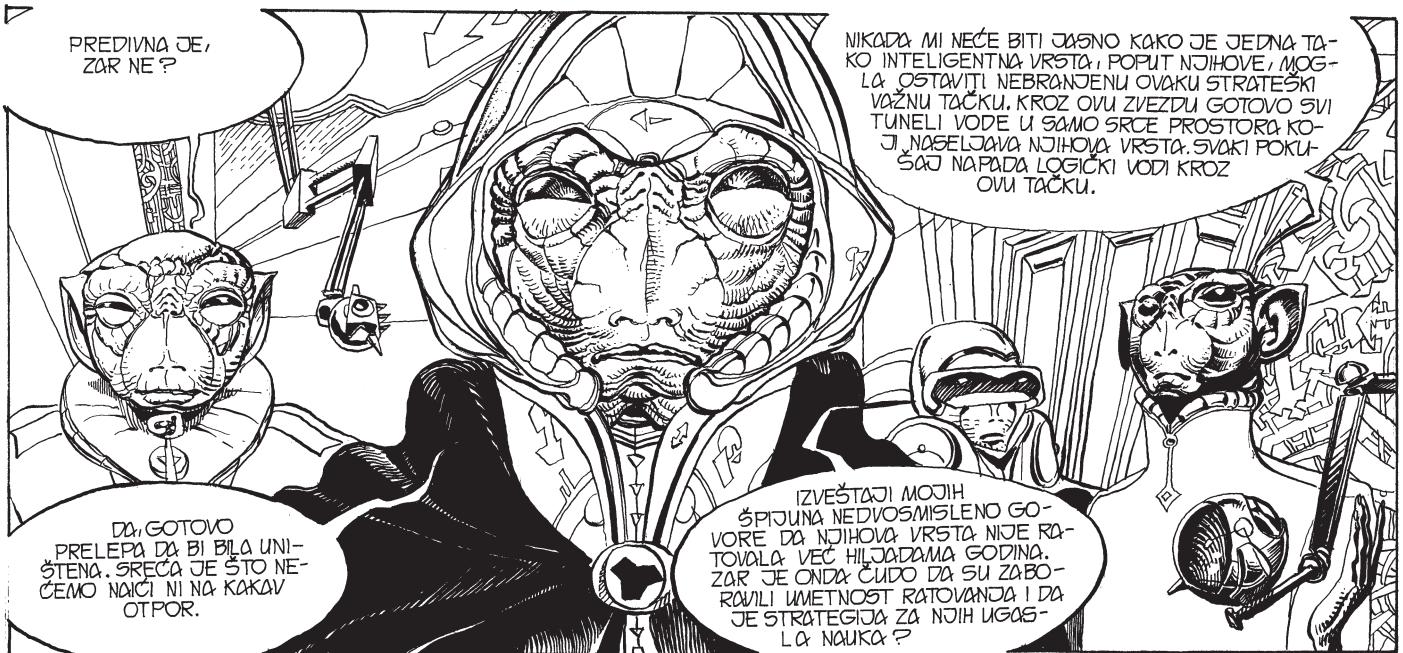
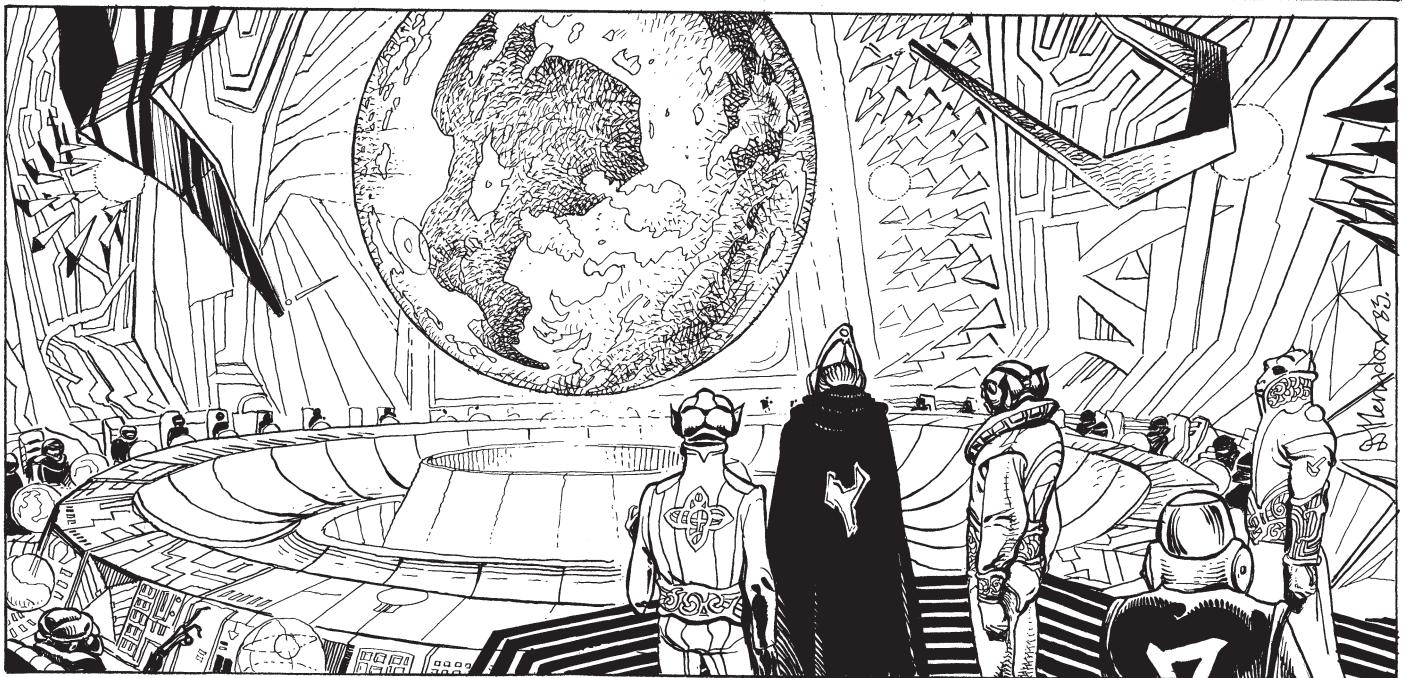
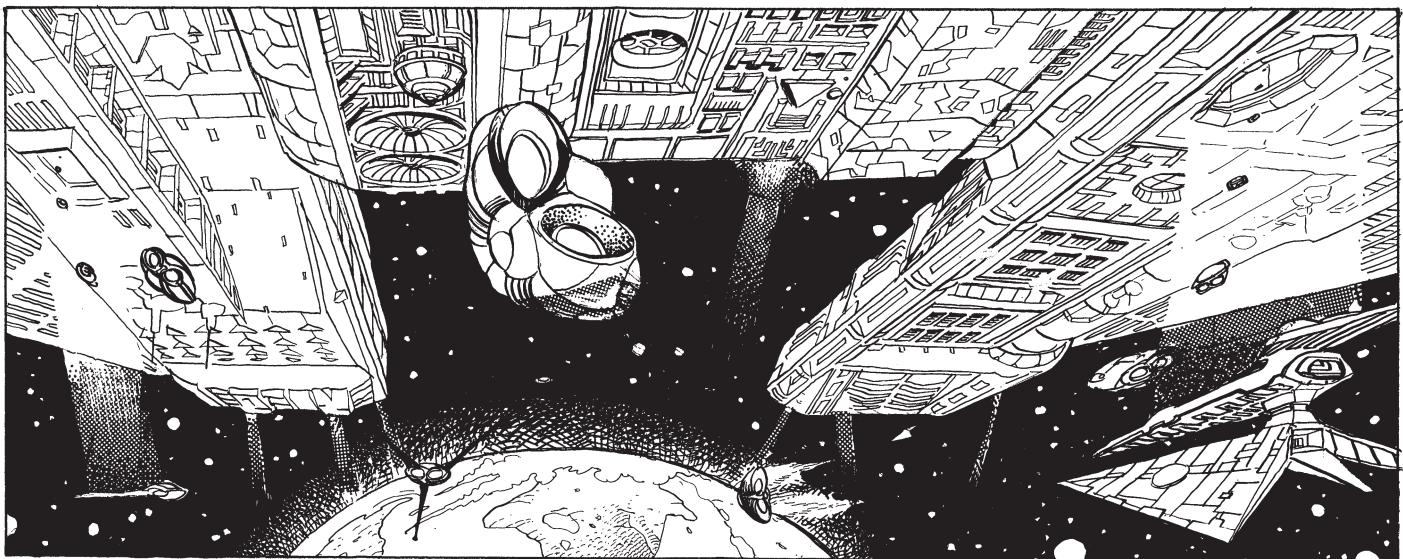


Stjepanec '83.



PN. 83.







NE SLAŽEM SE SA TOBOM! ROTOVANJE JE UMETNOST KAO I SVAKA DRUGA, A SVAKA RAZUMNA VRSTA ČUVA SVOJU KULTURNU BASTINU. MISLIM DA IZVEŠTAJI VASIH ŠPIJUNA UKAZUJU NA NESTO DRUGO, GENERALE.



NJIOVA CIVILIZACIJA JE STARIJА OD NOŠE I TOKOM SVOJE ISTORIJE VИЕ PUTA SE RASPADAЛА I PONOVNO STVARALA. TO ĆESTO VODI U ISOLACIJU POJEDINIH PLANETA, PA ČAK DO VЕCIH SEKTORA, TO JE POZNATA STVAR I U NAŠOJ ISTORIJI.



OVAJ JE SVET ОЧITO, NEKAD DAVNO, BIO ROĐAKRŠNICA TRGOVACKIH puteva i jedan od centara njihove civilizacije, svи ste videли slike ruševina. Prilikom poslednjeg sloboma sigurno je ostao zaboravljen i zbog toga zapao u ovaj stadij primitivizma u kojem smo ga zatekli. O tome najbolje svedoči podatak da otkad gođ posmatramo nijedan brod nije stigao iz centra njihove civilizacije.

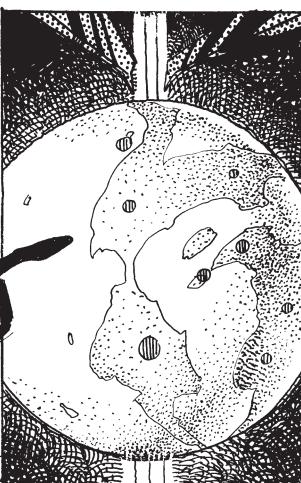
PET OBRTAJA OKO ZVEZDE NIJE NEKI DUG PERIOD!

NAŠA SREЋA JE ШТО SMO UPRAVO U TAKVOM TRENUTKU ZAPOČELI OVAJ POHOD JER AKO OVA PLANETA NICE IZLOVANA OD GLAVNOG TOKA NJIHOVE CIVILIZACIJE KAKO INAČE OBOASNIĆTI OVAKO NIZAK NIVO TEHNOLOGIJE, TOLIKO NETIPičAN ZA NJIHOVU ALGINU RASU.

PREMA TOME NEMOJTE SE ZAVARAVATI, JEDINA PREDNOST KOJU IMAMO U ODNOŠU NA Ovu ROSU JE FAKTOR IZNENAĐENJA. KADA SE JEDNOM NAPREM U SRCU NJIHOG PROSTORA, KADA SE SPUSTIMO NA OSTALE NJIHOVE PLANETE VIDEĆETE DA BI NAM U SVAKOJ DRUGOJ SITUACIJI BILI DORASTAO PROTIVNIK. A OVDE?



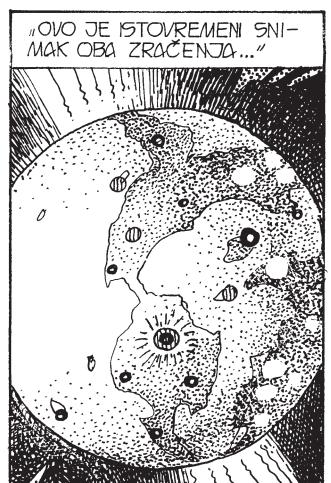
UOSTALOM, POGLEDAJTE SAMI...



„NJIOVA ZAOSTALOST SE VIDI I PO TOME ŠTO SU SVI IZVORI INFRACRVENOG ZRAČENJA PRIRODNOG POREKLA.“

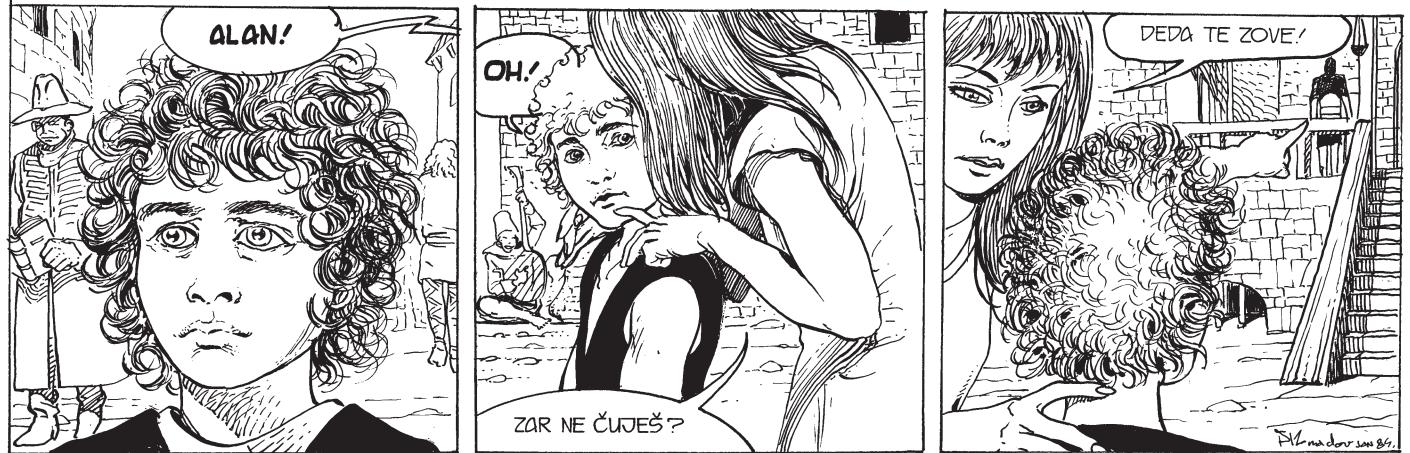


„OVO JE SNIMAK IZVORA RADIJOAKTIVNOG ZRAČENJA. NJIH GOTOVО NOPSTE I NE-MA.“

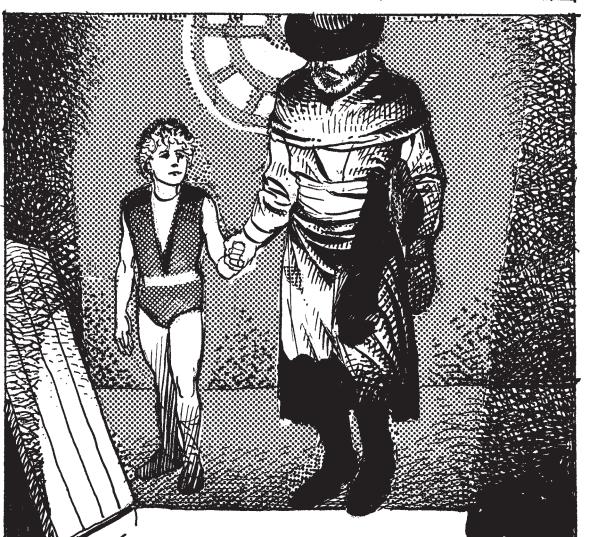


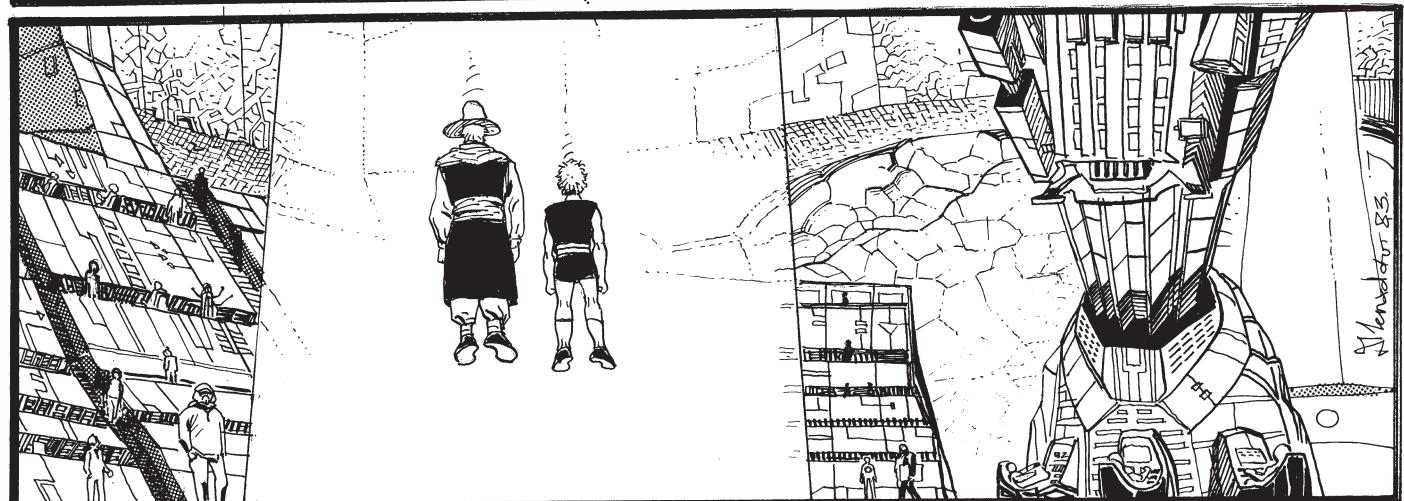
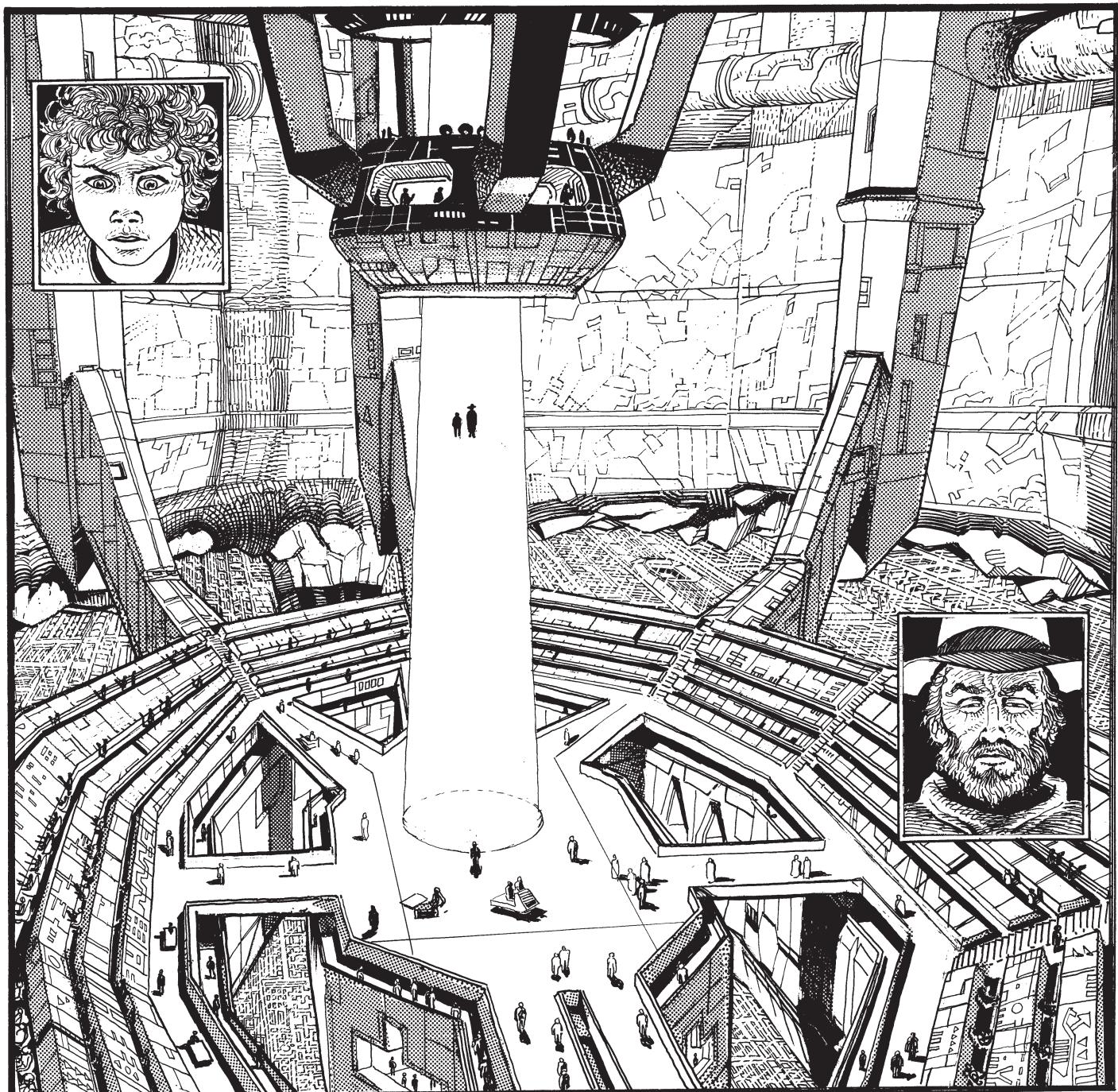
„ZAR TU NE DOLAZI DO PRE-KLAPANJA NA JEDNOM MESTU?“
„TU JE REČ O OBICNOM RADIJOAKTIVNOM BLATU. TO PODRUČJE JE VEĆ PROVERENO!“

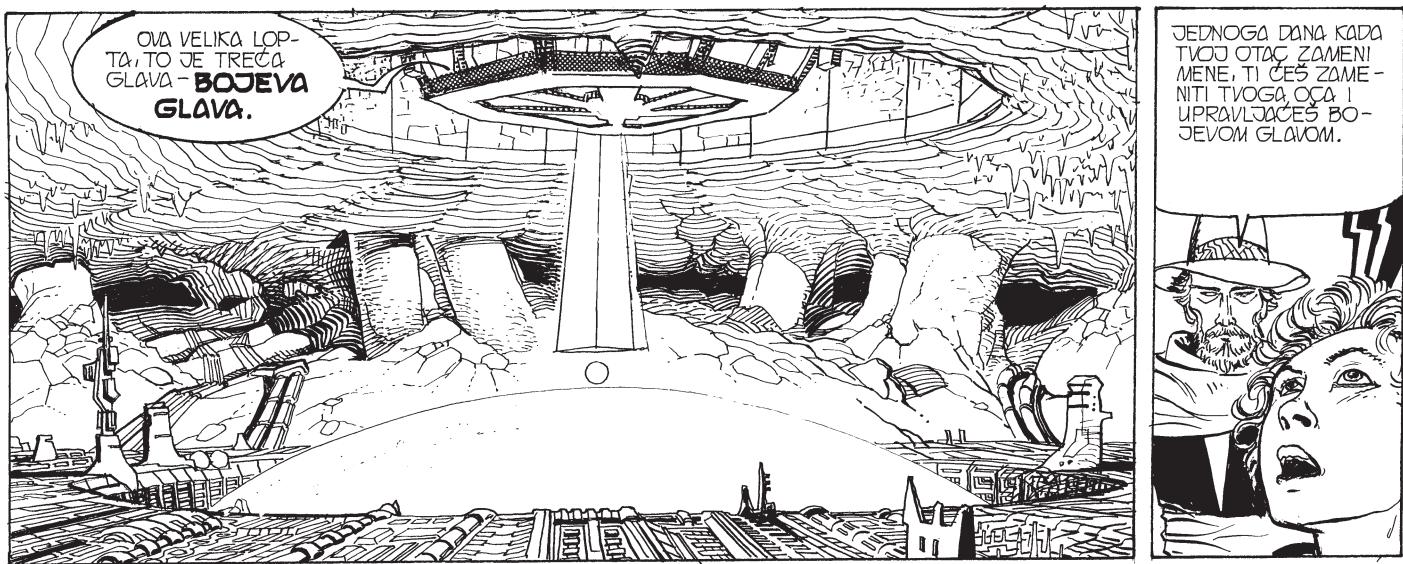




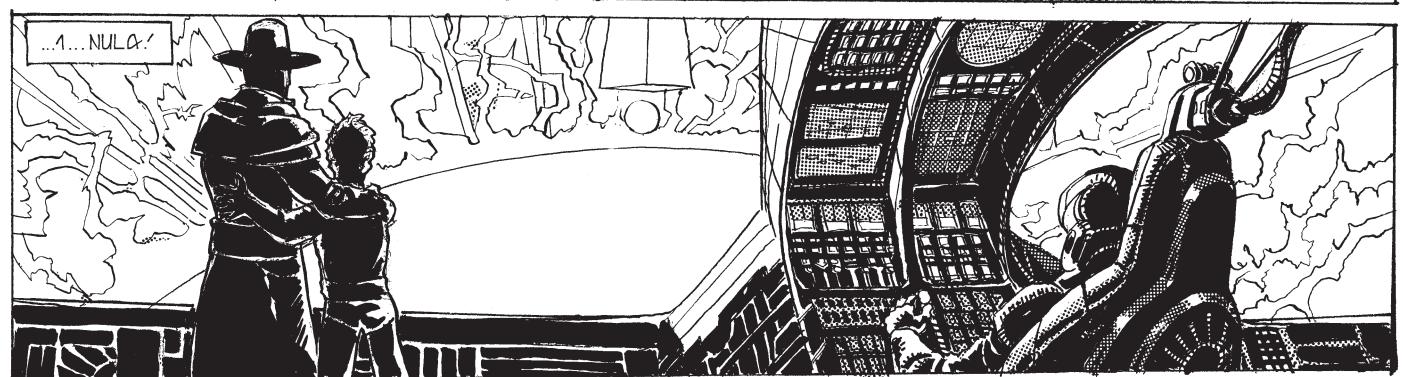
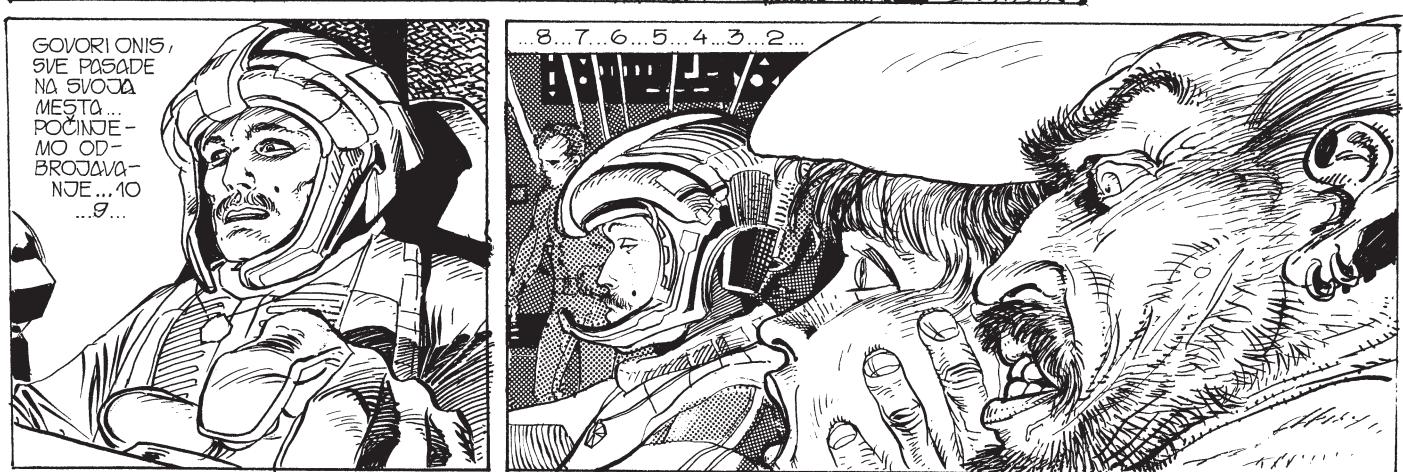
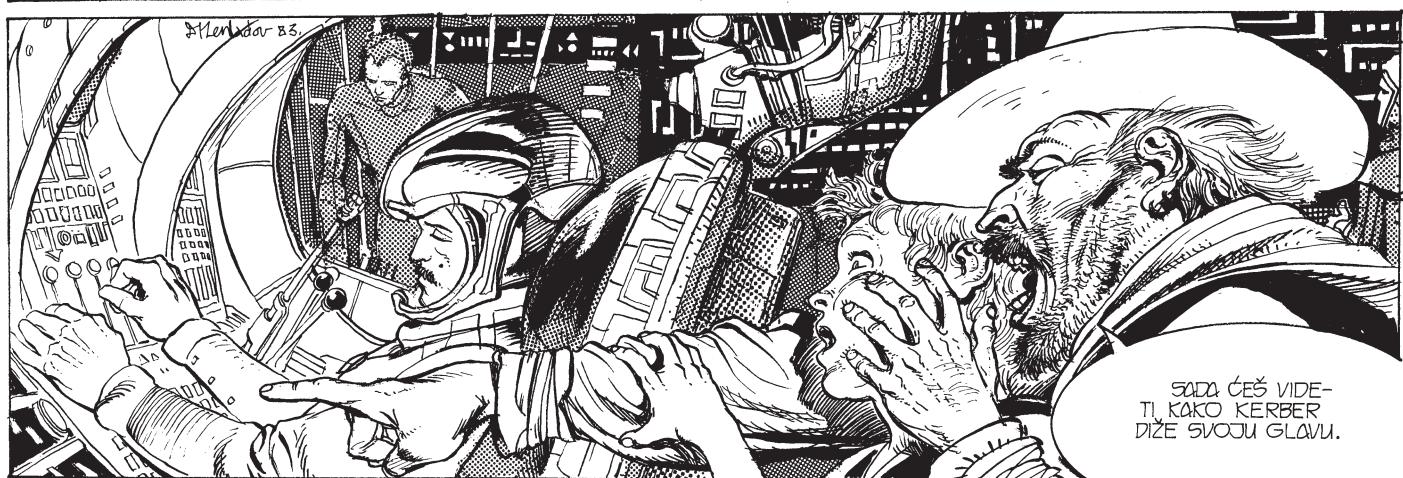


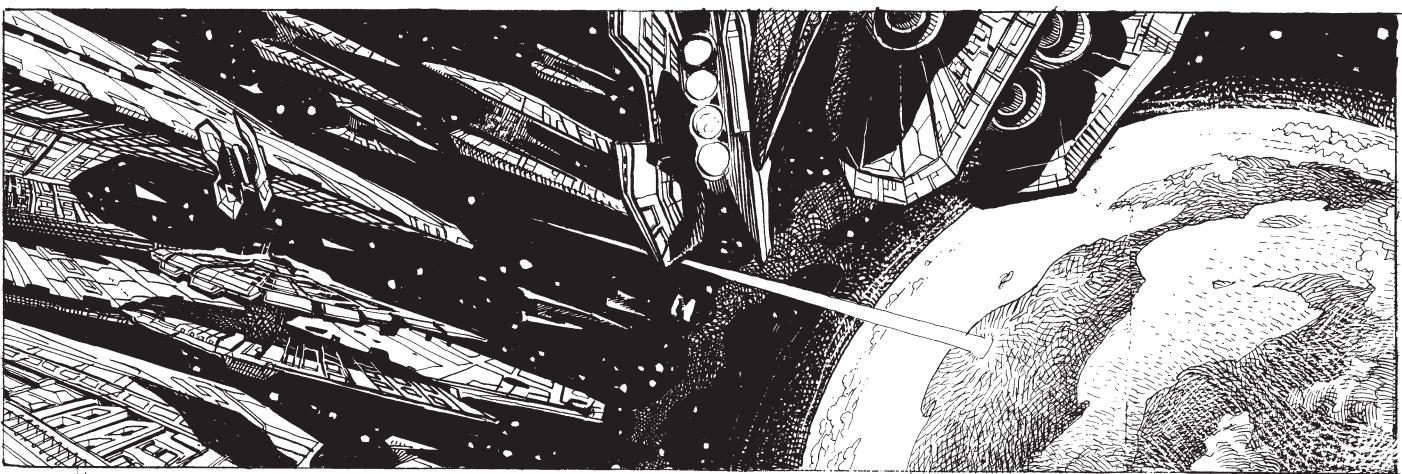


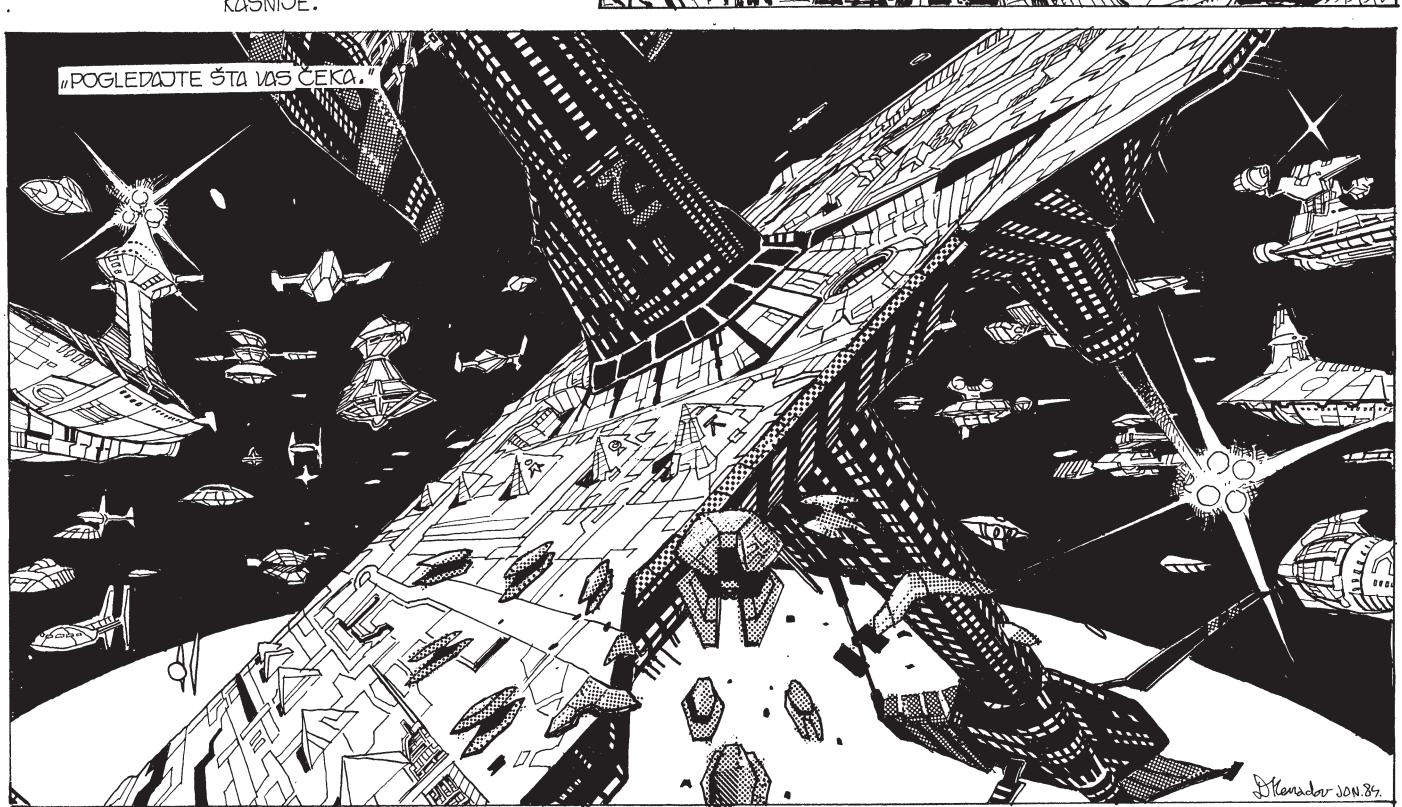
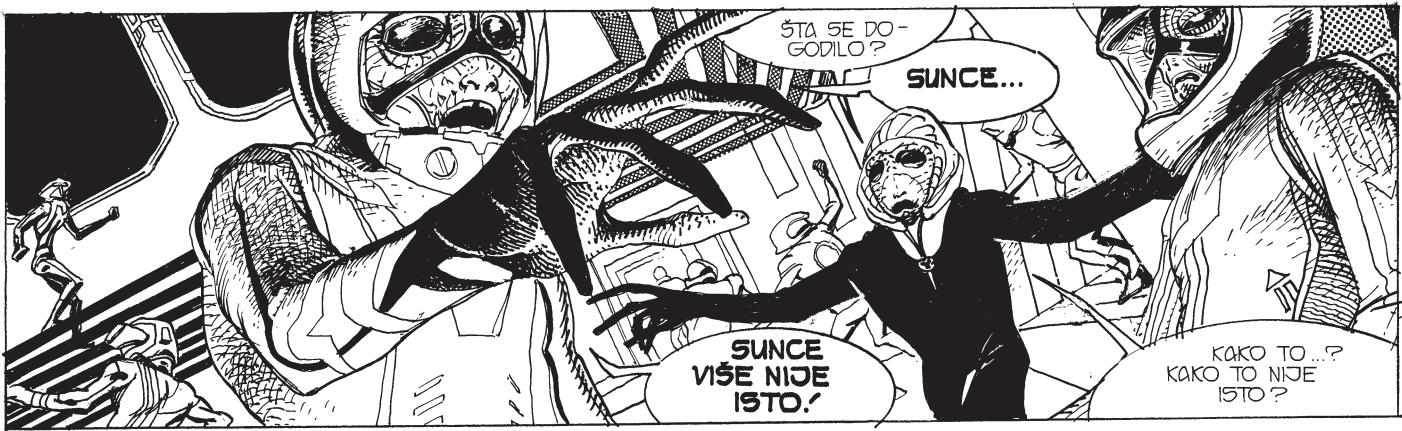


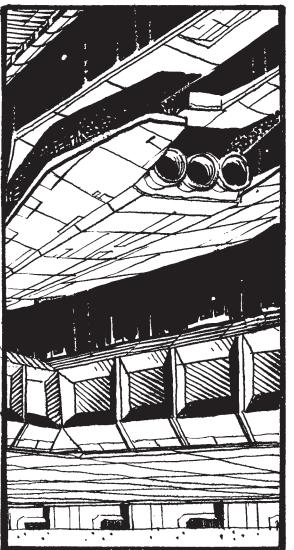
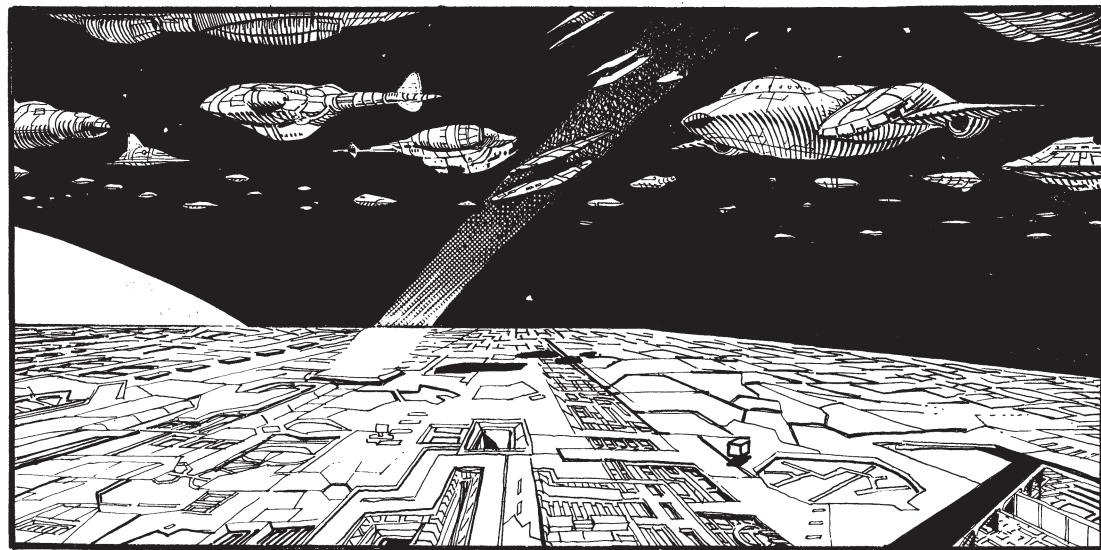
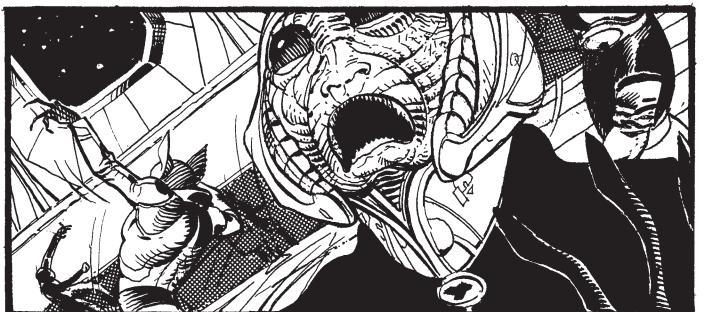


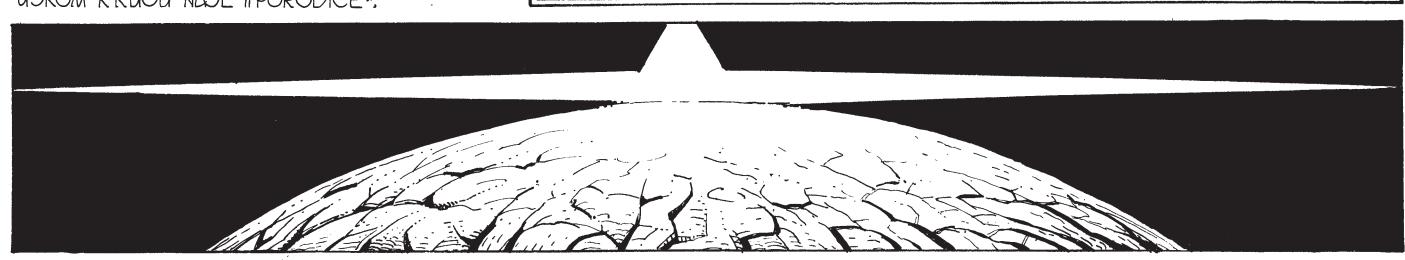
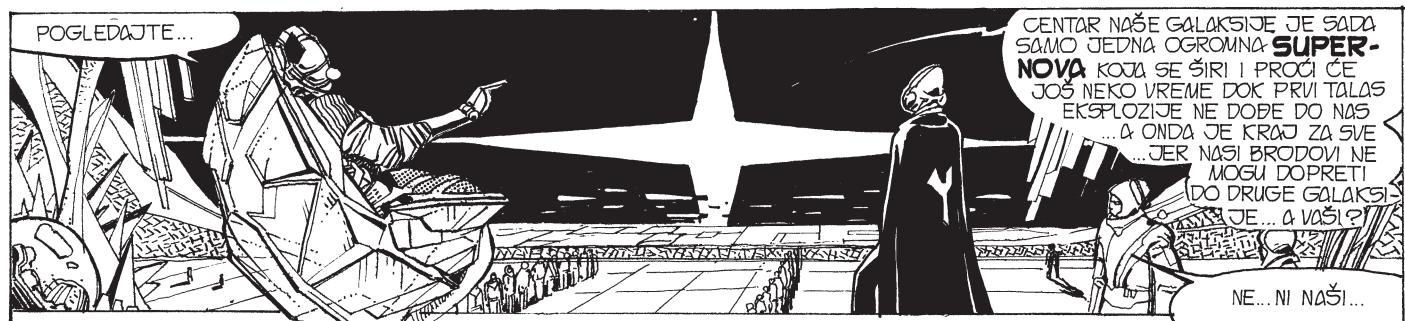
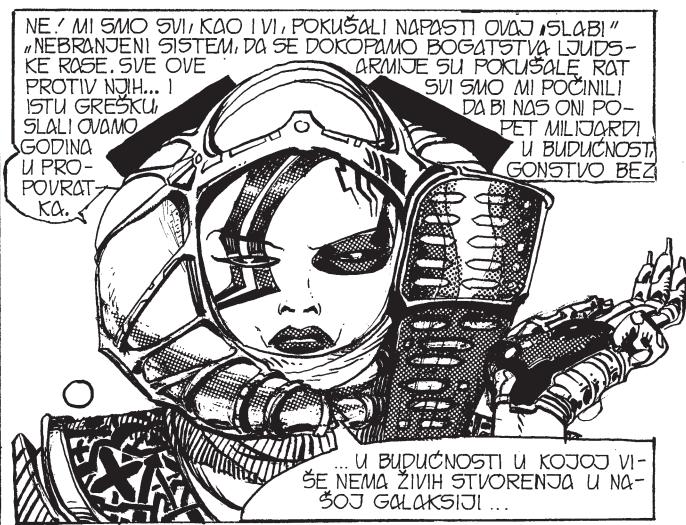
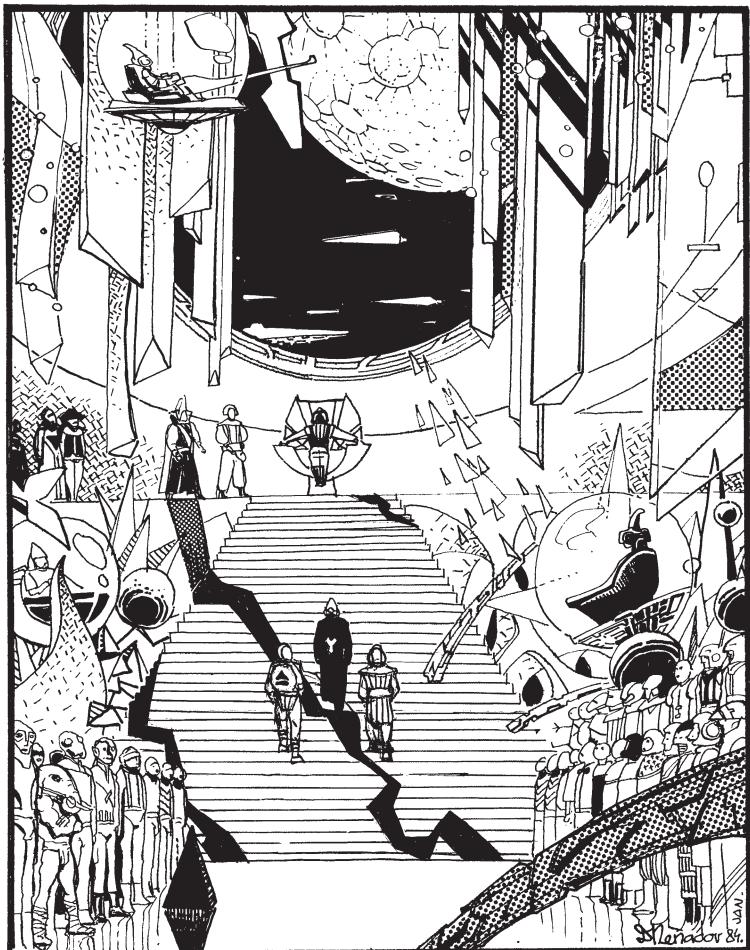
JEDNOGA DANA KADA
TVOJ OTAC ZAMENI
MENE, TI ČES ZAME
NITI TVOGA OCA I
UPRAVLJACES BO
JEVOM GLAVOM.











AKIRA

atomska bomba iz Japana

Retko je da u stripu, ili ma gde u popularnoj kulturi, da samo pet slova predstavljaju tako moćan i univerzalno prepoznatljiv simbol jednog pravca, maltene talasa (u, zašto da ne - umetnosti) koji je krajem 80-ih i tokom celih 90-ih zapljušnuo Zapad, da odtada nikad ne doživi oseku. AKIRA i dan danas ostaje prva asocijacija na japanski strip - Mange, i animirane filmove Anime. Za mnoge zapadnjake, to je bio prvi ukus jednog drugačijeg stripa, stripa buljookih junaka otkaćenih frizura, brutalne akcije i često nerazumljivih komičnih momenata. Spektakularan crtež, epske razmere priča i broj likova, svaki sa jedinstvenom karakterizacijom da ne pominjemo.

Prvi ukus, i ne samo stripa! Japan prikazan u mangama, AKIRI pogotovo, je nama gajđinima dao priliku da upoznamo, i pokušamo da razumemo svet kome su ispod temelja novoizgrađeni neonom obasjanih metropola i dalje tinjali radioaktivni ugarci od atomske bombi.

Na samom početku je prolog koji priča o neobjašnjivom događaju koji se odigrao decembra 1982. (ili 1992. u kasnijim izdanjima). Nešto nalik na naučnaru eksploziju uništavao ceo Tokio, što će dovesti do izbijanja III Svetskog rata. Pravi početak priče je u sada sve bližoj 2030-oj godini. Tokio je obnovljen kao futuristički metropolis Neo-Tokio, na veštačkom ostrvu u tokijskom zalivu. Kaneda, voda bande motorciklista, ustvari gomile neprilagođenih klinaca željnih brzine i zabave, vodi svoju veselu družinu u stari grad (ruine Tokija iz prošlog veka). Stižu do ivice džinovskog kratera - takozvanog „Srca uništenja“. To je mesto na kojem će se graditi stadion za buduće Olimpijske igre, ali i mesto koje krije veliku tajnu. Na povratku u Neo-Tokio, Kanedina desna ruka i najbolji priatelj Tetsuo naleće na putu na nešto što liči na detence. Ali, umesto da ga pregazi, Tetsuov motor eksplodira, a ubrzo se pojavljuje vojni helikopter koji odnosi teško povređenog tinejdžera. Kada Kaneda pokuša da se suoči sa detetom, vidimo da ono ima lice starca i broj 26 istetoviran na dlani. Pre no što Kaneda stigne bilo šta da uradi, dete/starac nestane pred njegovim očima.

Sve ovo je tek da zagrebemo zaplet koji će se zatim zaplitati, zapetljavati i zamrsavati sve dok većina aktera ne poginu ili predu na druge astralne ravni. Uskoro Kaneda i njegovi prijatelji saznaju za tajni vladin projekat koji se tiče dece sa psihičkim moćima. Među njima je bio i sam naslovni junak - Akira, za koga se ispostavlja da je uzrok katastrofe iz 82/92-ge i da poseduje nezmislove moći, maltene sposobnost da uništi svet. Sa druge strane, Tetsuo, koji se iznenadejuće brzo oporavio i sam razvija iste moći, ali sa strašnim efektima, najpre na njegov um, a kasnije je sa monstruznim deformacijama njegovog tela. Akira, koji je bio fizički uništen zajedno sa stariom Tokijom, vaskrsava, i zajedno sa Tetsuom će biti odgovoran za ponovna razaranja i nastanak jednog novog (pitanje je da li i vrlog) - sveta.

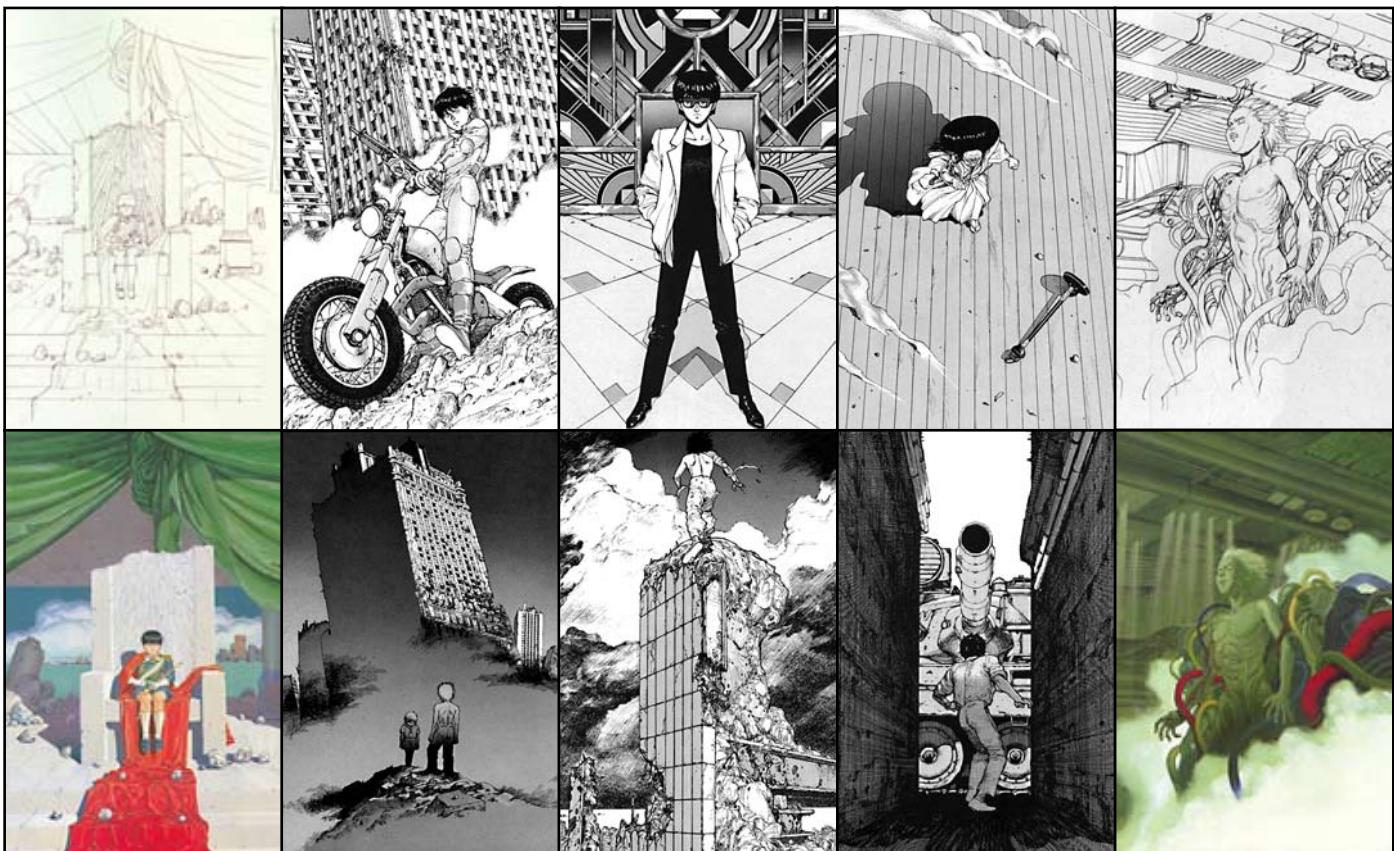
AKIRU tako zanimljivim za čitanje čini komplikovan zaplet u kojem se prepliću politika, tajni vladini projekti, ratne mašinerije, ludi naučnici, religiozni fanatici, pokreti otpora, tinejdžerske motorciklističke bande, deca obdarena psihokinetičkim moćima i dva najbolja prijatelja iz detinjstva: Kaneda i Tetsuo koji će se protiv svoje volje naći u ratu jedan nasuprot drugog. Upravo to je samo srce priče. Ako bismo sveli AKIRU na samo jednu scenu, to bi bilo jedno sećanje Tetsua koje se pojavljuje negde pri polovini priče. Kaneda i Tetsuo su siročad i odrastaju u surovom domu gde se slabost ne prašta. Tetsuo je očigledan meta za dečje suroveosti. A Kaneda je jedini koji mu je pritekao u pomoć. Još tada nestaje njihovo prijateljstvo, koje će biti stavljeno pred nezamislivu iskušenju. Tetsuo će i kroz sve svoje transformacije uvek voleti i zavideti Kanedi, a Kaneda će, čak i kada je prisiljen da se borи protiv Tetsua, ostati onaj mali dečak koji je pokušao da zaštitи jednog još manjeg dečaka.

AKIRA se najpre pojavio u Japanu 1982, da bi izdavačku epopeju završio tek 1990. U Americi, najpre ga je izdavao Marvel i to u boji, od 1988-1995. U sakupljenom obliku se pojavio u 6 masivnih tomova, najpre na japanskom a potom i na engleskom jeziku. Naravno da se nije tu stalo, pa se strip pojavio na francuskom, nemačkom, italijanskom, ruskom i mnogim drugim tržištima. U Srbiji smo ga predugovčili, ali prosti su morali da se steknu uslovi da posle katastrofnih 90'ih ponovo imamo dovoljno jakog strip izdavača koji bi se poduhvatio objavljuvanja tačno 2158 tabli stripa.

Marketprint iz Novog Sada, poslednji preživeli gigant srpskog strip izdavaštva je našao snagu i rešenje kako da se taj projekta realizuje. U 40 svezaka, dobili smo priču o AKIRI, u malim zalogajima od 54 strane mesečno. Strip je u Srbiji izlazio od 15.maja 2002. i epizode „Posle uništenja“ do 15. avgusta 2005. godine i poslednjeg nastavka - „Uspon na Akiru“. AKIRA se prodavao na kioscima, u pristojnim tiražima, i svakako je jedan od glavnih faktora u vraćanju stripa u ruke nove generacije klinaca - zaluđenika za crtane romane.

Ono po čemu je manga AKIRA još poznatija je *anima* AKIRA iz 1987. Otomo je znalački režirao sopstveni strip, smestivši maksimum zapleta i

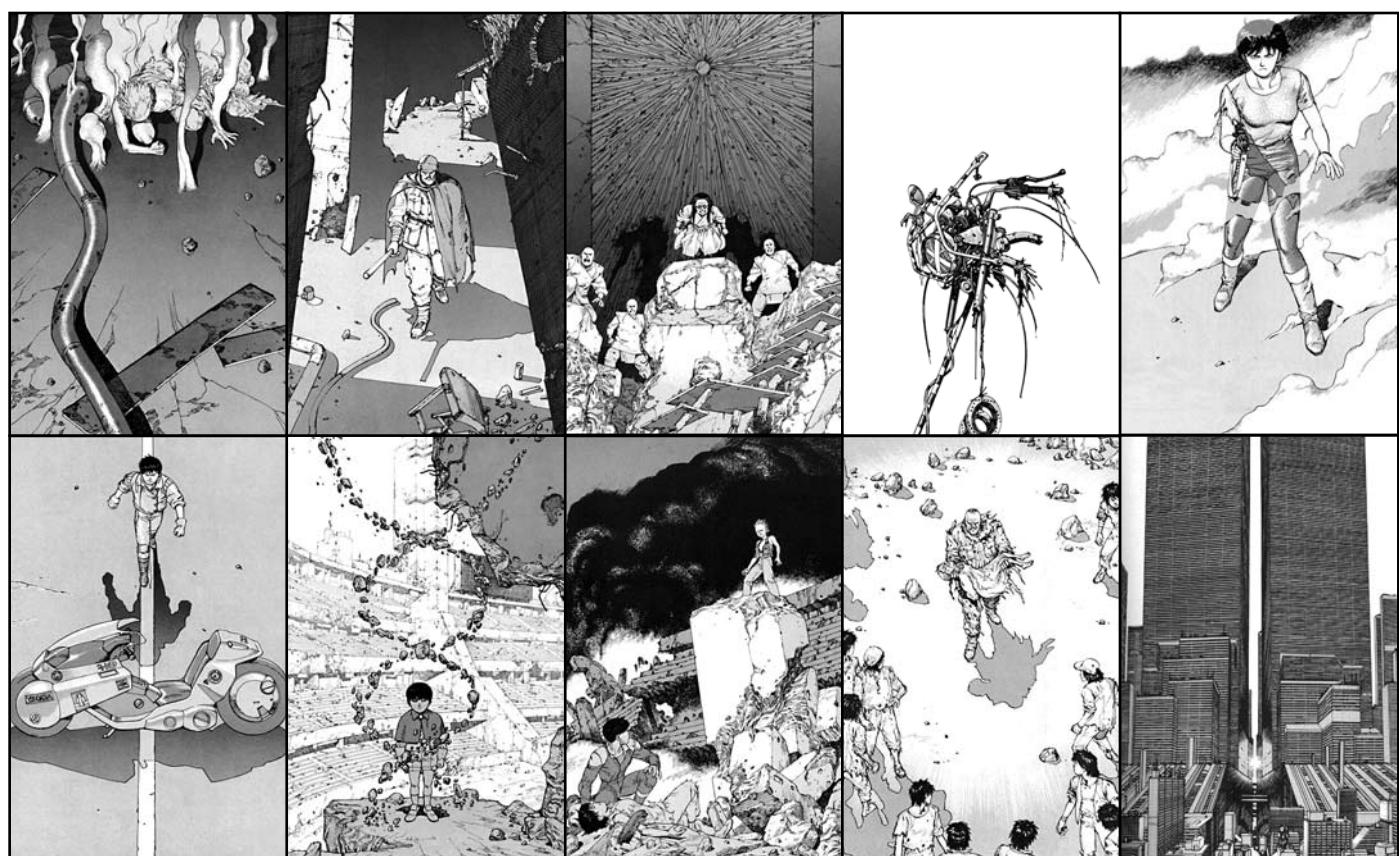




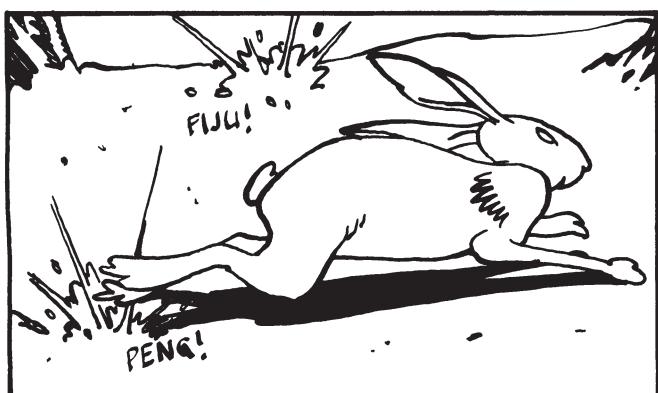
scena koje je mogao da zgura u dva i po sata. Film je mogao da dopre do mnogo više ljudi nego strip, naročito na zapadu, ali je svakako poslužio i da zagolica maštu upornijih i potera ih da pronađu i originalnu priču. Trud se više nego isplati, jer iako je animirani spektakl konačno prikazao svu akciju i vratolomije koje na štampanoj strani nisu mogle da se ožive, ma koliko brzo okretali stranice, čak ni u produženu verziju od skoro tri sata nije mogla da se smesti slagalica nebrojenih likova, podzapleta i preokreta, sve vreme podcrtnata istočnjačkom mistikom. Čak i dan danas, crtež u AKIRI je ostao drugačiji od većeg dela japanske animacije, koja teži stilizovanom i zašećeranom prikazivanju ljudi i objekata. Otomoov stil ima u sebi realističnost koja nije tako česta u mangama pa ni animama. Ono što je takođe karakteristika njegovog crteža je oko za tehničke detalje i arhitekturu. Otomo ima sjajno osećaj za dizajn mehaničkih stvari, od ko-

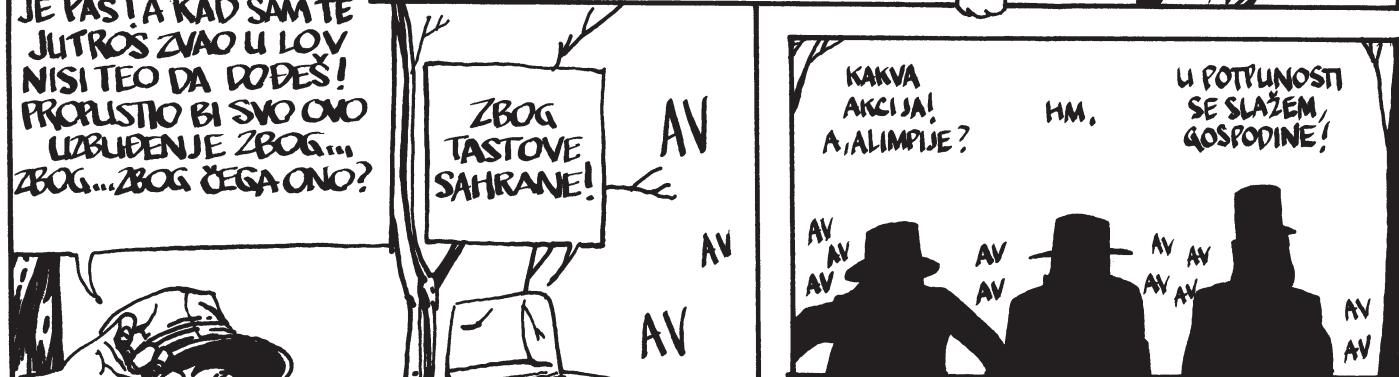
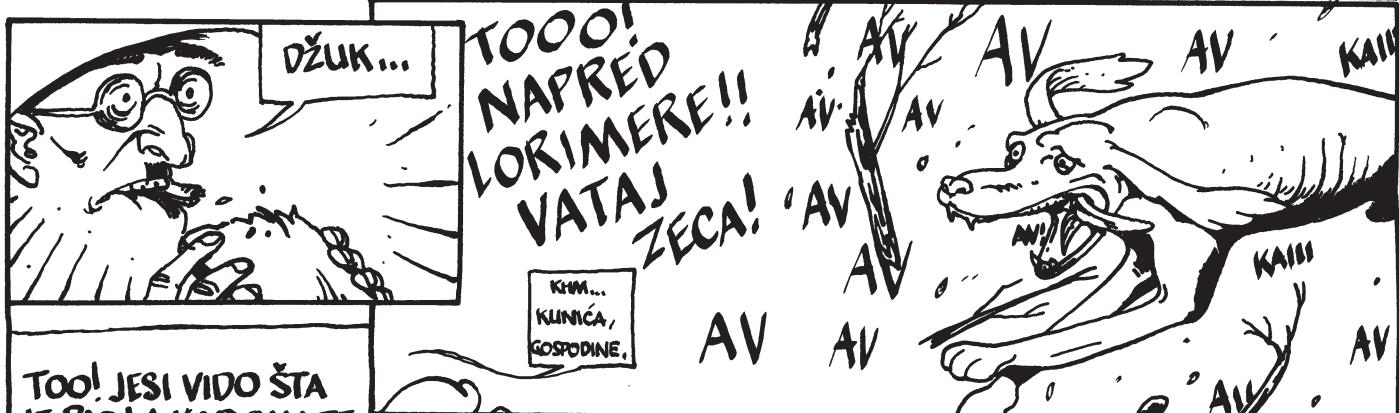
jih je daleko najčuveniji Kanedin motor. Veliki prostor na fan sajtovima zauzima ova prelepa mašina, koja je u više oblika pa i u life-size veličini napravljena i u stvarnosti. Autor očigledno uživa i u crtanju svih vrsta građevina, oblakodera i hramova pogotovo, koje prikazuje do okvira najmanjeg prozora, a sve to naročito dolazi do izražaja u scenama u kojima ih ruši, kršeći i drobeći betonske stubove u paramparčad dok prizor zaspaju oštiri šrapneli stakla.

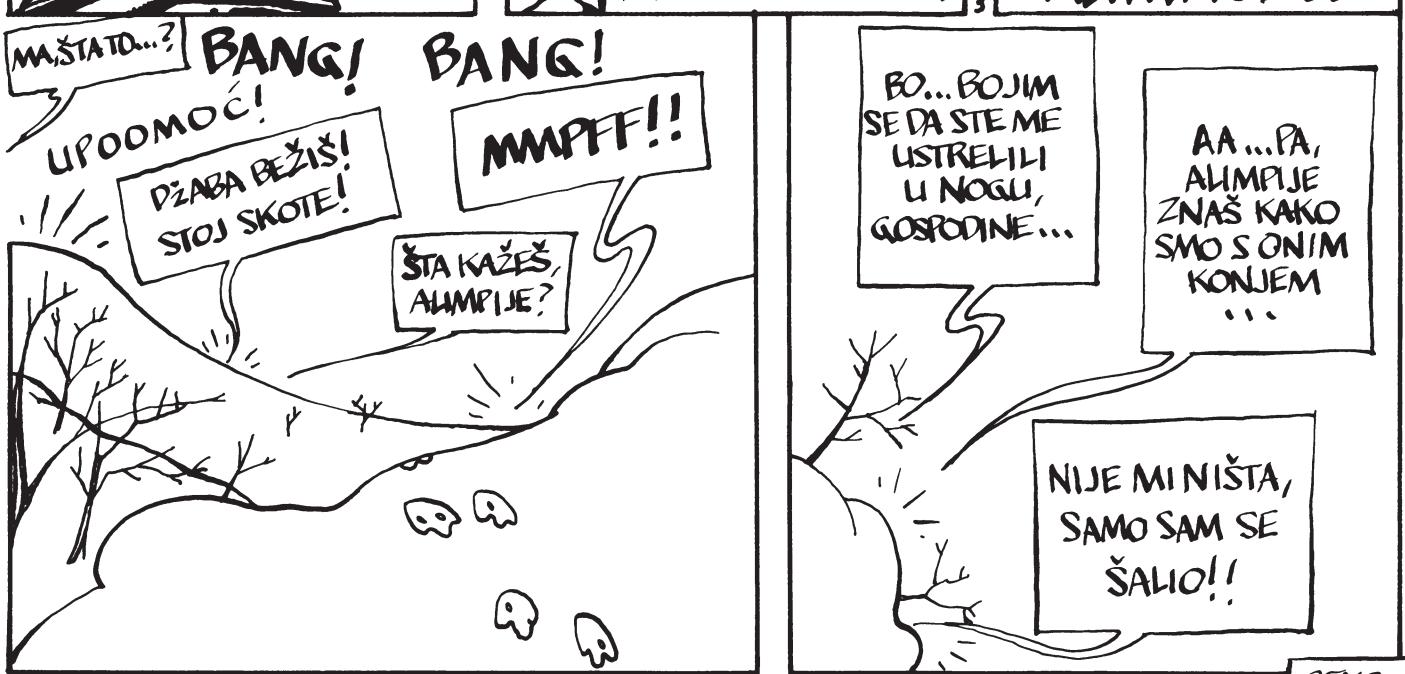
Za one koji tek počinju da upoznaju japanske mange i anime, AKIRA i crtan i animiran je nezaobilazna prva stanica, umetničko delo kvaliteta koje ni sam autor nikada kasnije nije umeo da dosegne (Otomo je uradio brojne druge mange – izdvaja se „Domu“, i anime npr. skorašnji „Steamboy“). Za nas ostale, to je draga lektira kojoj se valja svako malo vratiti da obnovite gradivo.

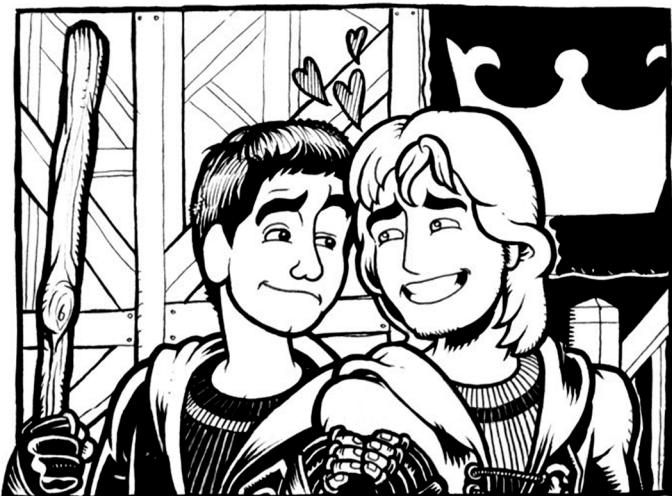


OPSTANAK









КАПИТЕН ТИМОВА

И НІУНСТАКНУЦІ ЧАНОВІ ШКОЛАСЕ
ДРАМСКЕ СЕКЦІЕ, ГЛАВНИ ГАУЧИЦІ
ПРЕСТАВЕ В. ЦЕКСПІРН:
"ВЕСЕЛІ МОМЦІ У ОКОВІНА"
(*Gay boys in bondage!*)

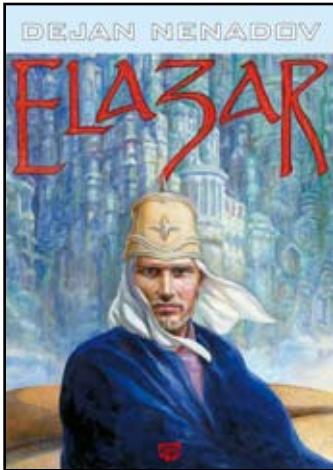


Traganje za smisalom

"Postao doh gospodar ovog grada i njegovih bogatstava,
kao što sam verovao da će postati. Utrošio sam skoro
čitav život na to i sada kada postavljam pitanje da li je to
vredelo odgovor je ova glava tišina..."

Šta kog đavola pisati o stripu o kome se gotovo već sve zna, o kome je pisalo mnogo pametnijih i obrazovanijih ljudi od mene, koji predstavlja obavezno štivo ako se iole smatrati poznavaocem i obožavaocem devete umetnosti? Odgovor na ovo pitanje me muči već mesec i kusur dana, koliko se već patim da napišem ovu recenziju.

Strip serijal Dejana Nenadova o mudrom vladaru izmišljenog bliskoistočnog kraljevstva, Elazaru, gotovo sigurno predstavlja jedno od najvećih ostvarenja strip scene bivše SFRJ i samim tim Nenadova čini jednim od najukusnijih plodova koje je ta scena, u preko četrdeset godina svog postojanja, izrodila. Činjenica koja je manje poznata je da Elazar nije u potpunosti Dejanov autorski projekat, naime on je na scenariističkom planu imao potrebnu pomoć od jednog drugog Nenadova, svog oca. Naravno ovo nikako ne umeđajuje sjaj i značaj nekadašnjeg čuda od deteta jugoslovenskog stripa. Serijal se sastoji od pet kratkih, međusobno nepovezanih, priča, koje nas vode kroz neke od najznačajnijih događaja u životu nadaleko čuvenog vladara.



"Divlja Magija"

(Milan Konjević, Bojan Vukić, Branislav Cimeša, Dušan Marković, Dragan Stokić Rajačić; Luxor Co., 2006-2007)

Divlji mađioničari

Sećam se da mi je pre jedno desetak godina Su ruke došao jedan broj Politike Ekspres (dnevni lista koji je, za one bez lične karte, otegao papke sinhronizovano sa državom u kojoj je izlazio), koji sam neznanom nevoljom bio prinuđen da pomno iščitam... Pa sam tako i navelao na nekaku isповест čitaoca koju želi da podeli sa ostatkom sveta, u kojoj je izvesna dama opisala svoju posetu frizeru. Posadila ju je izvesna gospođa u godinama u stolicu, strpljivo saslušala detaljno objašnjenje o frizuri kakvu želi a kakvu ne, i bacila se na posao. Gospođa je vredno radila i u pola glasa pevajuša, sećala se mušterija, voda je bila malo hladnija no što je trebalo, ali je odlučila da vrednoj gospodri ne kvare zadovoljstvo poslom koji obavlja. Ta je mušterijina odluka stavljena na ozbiljnu probu kada je napokon shvatila da su pramenovi kose koji su uredno padali po podu dosta duži od onoga što je želela da skine sa svoje glave, kao i kad je bacivši pogled u ogledalo jasno shvatila da će uskoro postati ponosna vlasnica frizure kakvu ne želi... Ali uprkos svemu tome nije ništa rekla - po završetku šišanja prosto je ustala, platila i izšla bez reči. Retko se, reče na kraju u svoju odbranu mušteriju, viđa da neko toliko uživa u svom poslu, nije imala srca da bilo šta zamera... Uživala je u frizerkinom uživanju

Sećam se da mi je pre jedno šest meseci u ruke došao prvi broj Divlje Magije (mesečnog stripa koji je, za one bez lične karte, predstavlja uz Faktor 4 prvo redovno domaći strip izdanje u ko zna koliko godina), koji sam s onim starim fanovima Generacije Tesla i Boraca Sumraka dobro poznatim grčom u stomaku jedva čekao da pomno iščitam... Pa sam se, iskreno,

Iako smeštene u dalekoj prošlosti ove priče su i danas aktuelne, i bave se nekim od osnovnih životnih problema sa kojima se svako od nas, od postanka čoveka pa do današnjih dana, svakodnevno sreće.

Kvalitetno ispričanu priču odlikuje isto tako kvalitetan crtež. Već sa petnaest godina Dejan je važio za najveću mladu nadu jugoslovenskog stripa, a tri godine kasnije, kada je nastala prva epizoda Elazara, uveliko i za majstora. Dejanov crtež odlikuju izvandredan realizam, perfektno poznavanje proporcija i perspektiva, tanke i precizne linije, fantastično korišćenje belih i crnih površina i savršeno šrafiranje. Sve ovo, a i mnogo više od toga najviše do izražaja dolazi u priči "Buna". Kadrovi, kao što su spuštanje u bunar ili jahači kamila koji putuju kroz putinju, istog vam se trenutku urezuju u pamćenje i tu ostaju zauvek. Svaka emocija je prikazana odgovarajućom facialnom ekspresijom i nema nikakve dileme oko toga šta u kom trenutku koji lik oseća. Ukoliko bih pokušao da poređim Nenadova sa nekim od velikana svetskog stripa rekao bih da je njegov stil mešavina stilova Žana Žiroa i njegovog alter ega Mebjusa. Skoro svaki kadar u Elazaru predstavlja priču za sebe i o svakom bi bilo moguće polemisati u beskraj.

Iako mnogi smatraju da je Nenadov prilikom stvaranja Elazara bio dosta pretenciozan, usudio bih se, gotovo sa sigurnošću, da tvrdim kako nisu u pravu. Dejan je se, smisljavajući priče o fiktivnom vladaru fiktivnog kraljevstva daleko negde na Bliskom istoku, u suštini hvatao u koštac sa nekim svojim problemima i stahovima, kao što su strah od bolesti, prolaznosti, smrti... Najzanimljivija i najupečatljivija je, svakako, poslednja priča u albumu, koja nosi naziv "Smrt uz Vavilonu". Iako na kraju abuma, ovo je prva priča o Elazaru i nastala je 1984. godine. Autor ovde prispitava sam smisao života i govori nam ono što svi mi negde duboko u sebi shvatamo, ali se plašimo da priznamo - život nema nikakvog smisla. Jednostavno dodjete na ovaj svet bez da vas je iko išta pitao, jedete, vršite fiziološke potrebe, učite, završavate škole, celoga života ulazeći velike napore kako bi postigli određeni cilj i spremni ste sve da uradite zarad toga, da bi ste se na kraju pitali čemu sve to i da li je uopšte vredelo? Naravno jedini odgovor na to večno pitanje je savršena i isto tako večna tišina. ■

Aleksandar MIĆIĆ

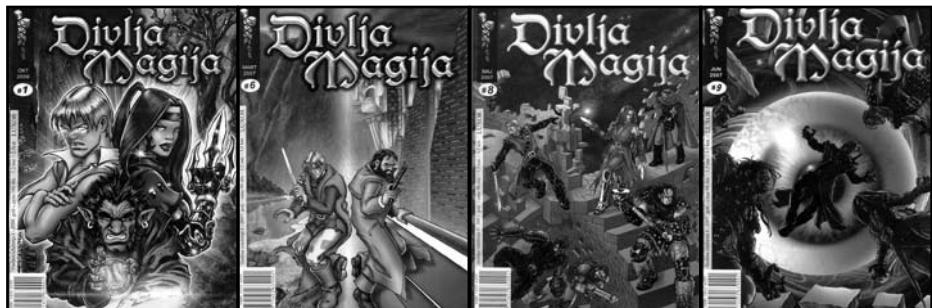
malo i razočarao. Divlja Magija, prvo, nije bila ni Generacija Tesla, ni Borci Sumraka, kao ni bilo koji drugi stariji strip Luxor Comics-a. Drugo, priča o klincu koji nije svestan toga da je on taj, izabran, spasilac drugog sveta u koji ga na si-lu odvodi mentor koji će ga obučiti, dok ih sve vreme prate sile tame spremne da ih pobiju, iz-gledala je opasno poznato (i to ne u onom do-brom smislu), a i poneki dijalazi izgledali su kao direktno prevedeni s Engleskog (što je mana čak i kad to zaista jesu). Što se crteža tiče, tek tu je bilo razloga za dizanje obrva. Anatomija je glasno škripatala, šake vikale sa gotovo svake strane, a i ceo pristup sa digitalnom olovkom, bez tuša, nije mnogo doprinosisio opštem utisku, sa svo-jim pomalo drvenim i poviše debelim linijama. Boja je mestimično vadila stvari a mestimično i ne, ali su digitalno unesene onomatopeje bivale vrlo često raspoređene preko likova i na drugim za njih nepodobnim mestima...

Kupio sam ipak sledeći broj, i iščitao ga. Neke stvari su se popravile, druge baš i ne, ali sam pazario i treći broj. I četvrti posle njega, i pe-ti, i mislim da sam tek kod šestog shvatio neko-liko stvari. Prvo, da Divlja Magija niti može niti treba da bude bilo koji drugi Luxorov strip, drugo, da je tema jedno a njena obrada drugo, treće, da treba sesti i nacrtati 22 strane mesečno plus koricu, i četvrto i možda najvažnije, da ja, koji mogu od Milana da za dž dobijem svaki broj, isti kupujem na kiosku na dan kad se po-javi i još se nerviram kad stigne dan-dva kas-

nije nego u Beogradu! Uprkos svim manama koje strip ima, svakog petnaestog (a počesto i šesnaestog, sedamnaestog pa sve do dvadesetog) ja odlazim do kioska da vidim šta su to novo zamesili Milan, Bojan, Cimeša i Rajačić...

Zato što me je, bez svake sumnje i uz sve ograde, njihov strip uvukao u svoj svet i vezao za svoje likove a to je, na kraju krajeva, nešto što svi stripovi pokušavaju i u čemu mnogi uprkos svim naporima ne uspevaju... Ali i zato što i letimičan pogled na Divlju magiju pokazuje sa koliko je uživanja na njoj rađeno, sa koliko radošti, sa koliko, kako to moji južnjaci vole da kažu, meraka. Vidi se, sasvim jasno, koliko Milan uživa u primenjivanju tekovina u američkog superherojskog stripa (onog istog u kome toliko dugo uživa kao konzument) u svom pisanju, koliko se Bojan naslađuje mogućnošću da crta sve one stvari za čijim je likovnim ubičavanjem žudeo (reklo bi se bar još od onda je prvi put, u veoma dugom nizu, osvanuo uz Diablo i Warcraft), koliko Cimeša uživa u kolorisanju stripa koji mu se zaista dopada i Rajački u bojadisanju svoje prve ljubavi, pa još iz pera (pardon, digitalne olovke!) svog prvog učenika... A takvo se zadovoljstvo onim na čemu se radi, čak i kad au-tori dobijaju sasvim lepe novce za to, viđa zaista, zaista retko. Retko se, da kažem u odbrunu Divlje Magije, viđa da neko toliko uživa u svom poslu, pa već neko vreme zaista nemam srca da njenim autorima bilo šta zamerim... Uživam u njihovom uživanju. ■

Marko STOJANOVIĆ



"Skupljači perja rano lete"

(Draslar partner, 2006)

Tekst: Vudu Popaj

Crtež: Draško Tubić, Danilo Rečević i

Nenad Stevanović

Cirkon, mezetlija i uštipovana splavuša

Kao nesuđeni izdavač ovog stripa, nalazim se u nezgodnoj poziciji recenzenta/kritičara/čegaveć jer su "Skupljači..." trebali da budu prva sveska u nikad pokrenutoj ediciji "BigFoot" niškog SKC-a. No, ostavimo po strani moje uredničke "uspehe" i nedostatak sluga nadležnih za megapopularnu umetnost kakva je strip i pređimo na nešto konkretno. Nakon dosta peripetija, ova zbirka priča pojavila se u izdanju "Dreslar partnera" iz Beograda u (za strip) ne baš tipičnom formatu "sečenog" A5 formata na impresivnih 96 strana, skoro kao trejd. Zbirku otvara ne baš vešto napisana uvodna reč Aleksandra Zografa gde isti evocira uspomene na biciklu koju je kupio od honorara isplaćenog od strane "Komune" za crtež u propratnoj knjižici (evropski integrisani Zograf iz-

gleda nije još čuo za mistični termin "buklet") Popajevog prvog albuma. Zatim ide prva priča, naslovljena "Doživljaji stare dece" o Popajevom hodočašću u Niš za vreme bombardovanja 1999. nju sledi "Božićna priča", verovatno najduhovitija i najdinamičnija storija, "Frozen Chili Family" je simpatična pričica o pingvinima a "Daljinac u majke jedinac" ne baš uspeo geg od dve strane. "Something Is Rotten In This Age Of Hope" je priča u boji inspirisana motivima iz pisanija Svetog Vladike Nikolaja, tu su i "Bolesni manijak" i "Srbi na odmoru" da bi se zbirka završila pričom "Visoke potperice" koja i nema baš neku strip formu. Crtači Danilo Rečević i Draško Tubić (naročito) su na momente briljirali unoseći život, dinamiku i sopstveni pečat u stripove koje su radili. Crtež Nenada Stevanovića, s druge strane, je nezgrapan, na momente aljkav i konfuzan ali ne i lišen talenta. Iako ispred imena Vudu Popaja stoji reč "scenario" teško da se on može okarakterisati kao tipičan scenarista jer je upadljivo nerazumevanje strip jezika i poetike, prosto - ono što funkcioniše u njegovim pesmama ne funkcioniše u mediju kakav je strip. Ipak, Popaj se pokazao kao lucidni pripovedač otkaćenih storija, sa specifičnim (i, ponekad, ne baš razumljivim) smislom za humor. Ova zbirka donosi nešto potpuno novo u domaći strip,



jedno drugačije viđenje, pristup i poetiku, a što je još važnije - tri talentovana crtača čiji radovi obećavaju. Malo li je?

Dejan STOJILJKOVIĆ

"4000" - "Štiri tisoč"

(Iztok Sitar, "Zbirka Svobodna Slovenija", 2001.)

Četiri hiljade dobrih razloga

Šta se dešava kada Rupert Komar, oženjen i otac dvoje dece, bankarski službenik koji na izborima glasa za umerenu desnicu, ide na misu i svake subote firca svoju ženu, dobije picu bez tabasko sosa?

Desi se strip 4000, autora Iztoka Sitara, majstorski urađena politička melodrama koja, će svoje asocijacije rastegnuti od Adama i Eve preko Dantea, pape, Boga i Hitlera sve do Marksа, Orvela, Šekspira i Swifta. Desi se jedan balkanski "zemljotres" koji uspeva da protrese smrdljivu baruštinu razvučenu od zagrebačkog strip časopisa "Q" do ziheraških beogradskih strip izdavača. Iztok nema baš nikakav razlog da se šlihta bilo kome: svoje kriterijume utvrđuje sam i nema nameru da oštrinu svog pera ljigavi slinećim međugradskim hvalospevima tipa "ja tebi vojvodo, ti meni serdare". A dobro znaju... (...)

I, šta je to što Iztoka Sitaru "sprečava" da dobije potreban publicitet i u zagrebačkom strip establišmentu okupljenom oko matice muškog roda sa prezimenom felinoloske etimologije, i u beogradskom mejnstrim strip izdavaštvu koje ne zaslzuje ni ime da im se spomene. "Sitime", gospodo, obične "sitnice"...

Najpre, sjajan literaran predložak koji će glavnom junaku pridodati debelu i nezasitu suprugu Darju, čerku Selenu, koju najviše brinu grudići veličine pingpong loptica, i sina Jupitera zaluđenog SF stripovima. Velsova knjiga koju Rupert čita dok izlazi na ulicu uvešće nas u Time Machine i žestoko buđenje u 4000. godini.

Šta nas tamo očekuje? Hitlerov rođendan, pretvoren u državni praznik, Ljubljana vraćena u srednji vek, đubre i smrad, crne zastave s belim krstom... Meso se jede samo nedeljom i praznikom, škola priprema devojčice za domaćice a dečake za drvodelje, bravare i seljake, verenik čerke domaćina je mutant a sam domaćin je zaposlen u Uredu za pravljjanje istorije. Na policama su naredane Grafenauerove i Slomšekove knjige tik do Antisemitizma i Hitlera, dok novine izveštavaju o beatifikaciji Janeza Janše, čitanosti Mein Kampfa i o papinoj poseti Sloveniji.

Jedan od najupečatljivijih delova ovog stripa jeste i prikaz crne hronike: licemerje, mržnja, glupost. Slovenski državljanin Fuad B. biće ubijen sekirom a ubica Janez K. oslobođen krvice usled nedostatka dokaza. Presuda na 10 godina robije zbog krađe vekne hleba i orden za ubistvo 42 mačke dolije ulje na vatru Sitarove pesimističke vizije budućnosti. Krešendo je presuda na smrt kamenovanjem "poklonjena" 12-godišnjoj

deočići koja je duvala starijem gospodinu od 50 ljeta; čiča je fasovao čak dva očenaša i tri zdravomarije. Otežavajuća okolnost je činjenica da je "mnogi Slovenec skončao u njenim ustima".

Sitarov crtež nije savršen. Ali zato Iztok ne propušta da žigoše i tušem "ocrni" sve ono što mu makar i malo zasmrdi na fašizam; princip da gde se rodiš tu ostaješ da živiš do smrti, podela populacije na "čistokrvne", koji su metastazirali u mutante, i na ostale - podeljene u devet grupa. I još mnogo toga što treba pročitati u ovom "bodljikavom" stripu.

Istorija koju pišu pobednici ne bi značila ništa bez svedočanstva o žrtvama pobeđenih: posle papinog poziva da država ponovo postane katolička i nakon "svetog rata" protiv liberalizma, poraženi će biti spaljeni na lomači - u najboljem duhu "međunarodnog katoličkog prava". Iz ovog mraka ispljavaće i dve političke stranke sa jasnim programom dužine kuvanja jaja: tvrda stranka - pet minuta, meka - četiri, a kompromis je utvrđen na četiri i po minuta. Ovakvo parafrasiranje Džonatana Swifta neće umanjiti satiričnu veličinu ovog dela. Naprotiv, veći deo stripa je i jeste parafraza velikih književnih bisera, onih kojima nikakva "crna budućnost" neće smeti da pljune ni pod prozor.

Nadbiskup koji u praksi proverava sve komparativne prednosti cezaropapizma u odnosu na demokratiju, žena odvedena u ludnicu po prijavi muža, umetnici izolovani od sveta da ne bi uzbunjivali običan narod... Na šta li me sve ovo podseća?

Odavno jedna umetnost nije dala bolji prikaz balkanske močvare kao što je to učinio strip 4000. Iako izdat još 2001. godine, bilo mu je sudeno da sve do sada udara o neumoljive "stavove" balkanskih pseudotragičara stripa. A problem sa stavom je problem sa mišljenjem: "mišljenje je kao dupe; svako ga ima". Nažalost, trenutna atmosfera u balkanskom stripu uljuljkava se između crtanih ego-(s)tripova umotanih u nešto što se zove "Q" i luksuznih izdanja u kojim "hrabri" Spartanci, to bejahu oni što su žensku decu bacali sa stena - ako se ne varam, tamane tamnopute (?) Persijance u kožnim, pederskim čegama i nitnama a la "Metallica". Dok kod jednih taština ne dozvoljava da se Q-rci izmere "ni po babu, ni po stričevima", drugi nas ubeduju kako je Frenk Miler božji izaslanik lično. A imaju isti problem: verovanje da od njih potiče i Enuma Eliš, uverenost u visoki domet sopstvenih dela, ubedenost u sopstveni talent kome svi ostali nisu ni do gležnjeva. Otprilike kao kada vas sopstvena žena teši da imate najveći... U vašoj kući. Jer, suočavanje sa Iztokom Sitarom znači dvoboja sa nekim ko može njime, ljadno da trese orahe. Pa, nek vide...

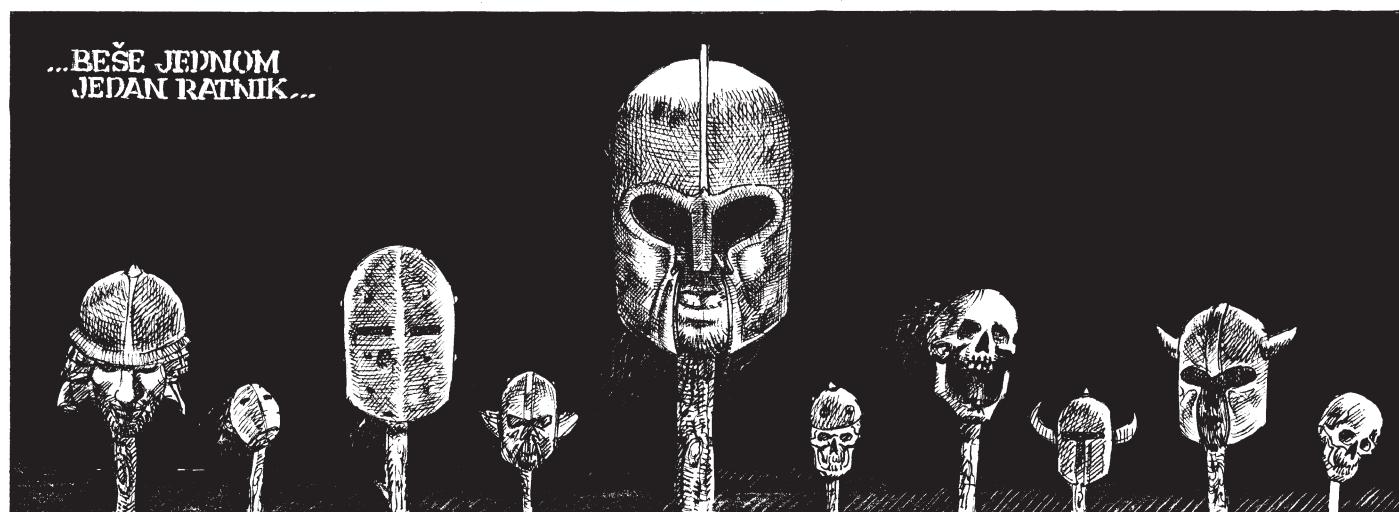
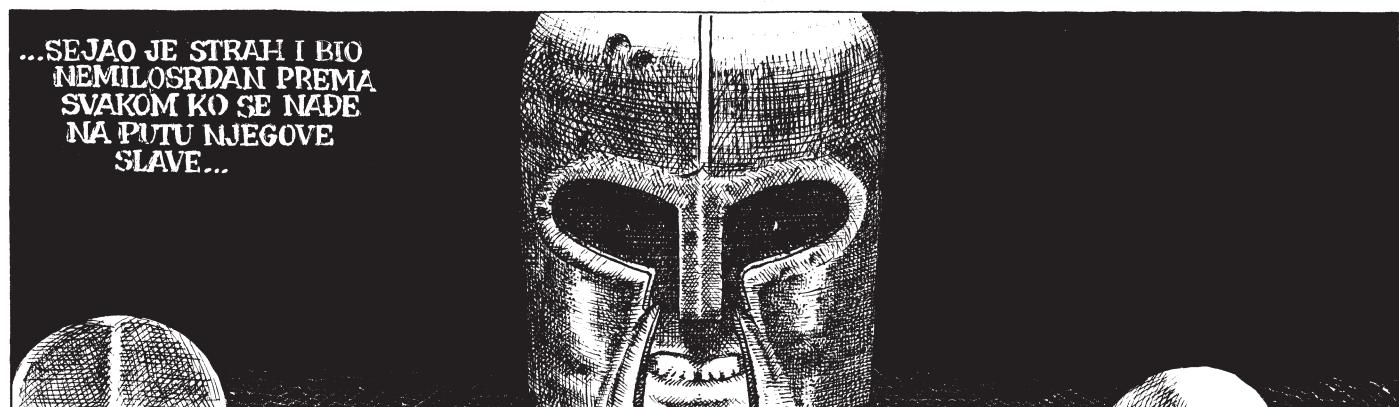
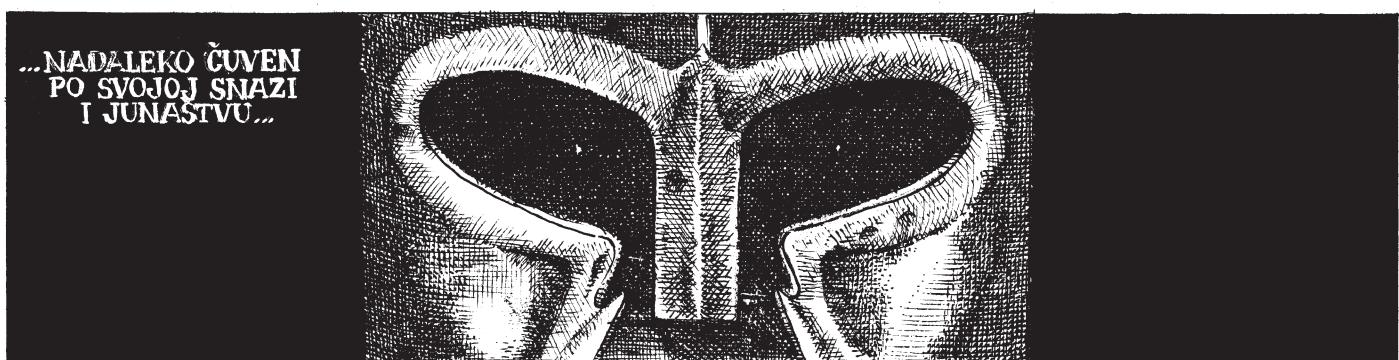
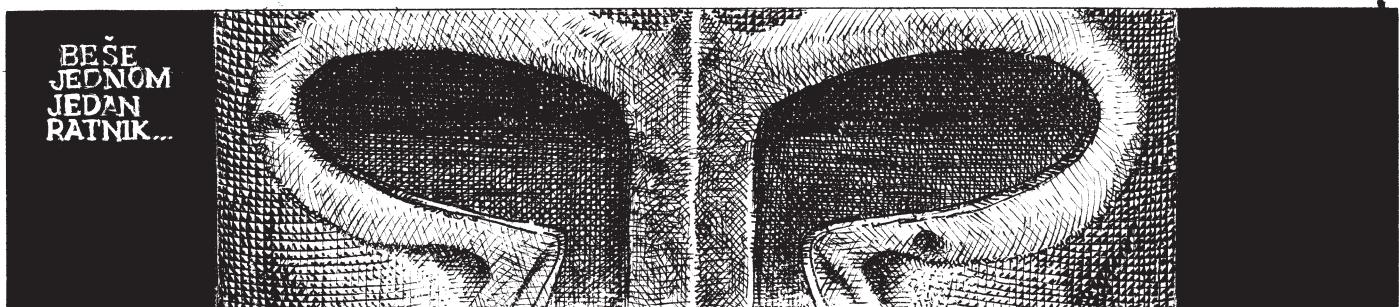
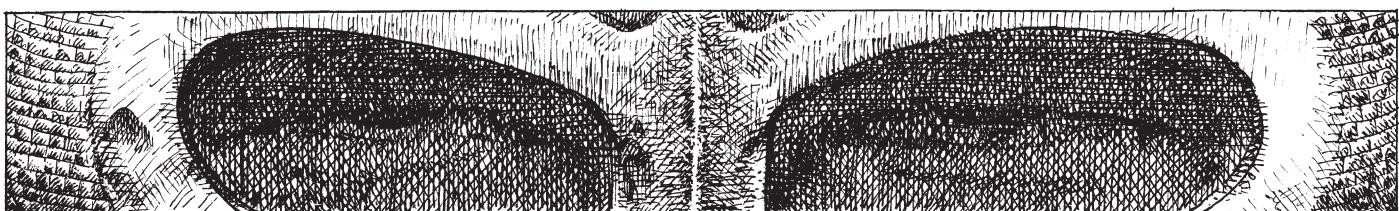
U ovakovoj žabokrečini ukusa i kriterijuma - u zemlji miševa, pacovi su elita - jedan sjajan strip Iztoka Sitaru, 4000, još dugo neće pronaći svoje место под suncem umetnosti "per definitiones" namenjene široj publici.

Ipak, ono što ostaje za sladokusce, vredno je svake autorove žrtve. ■

Saša STOJANOVIC



RATNIK







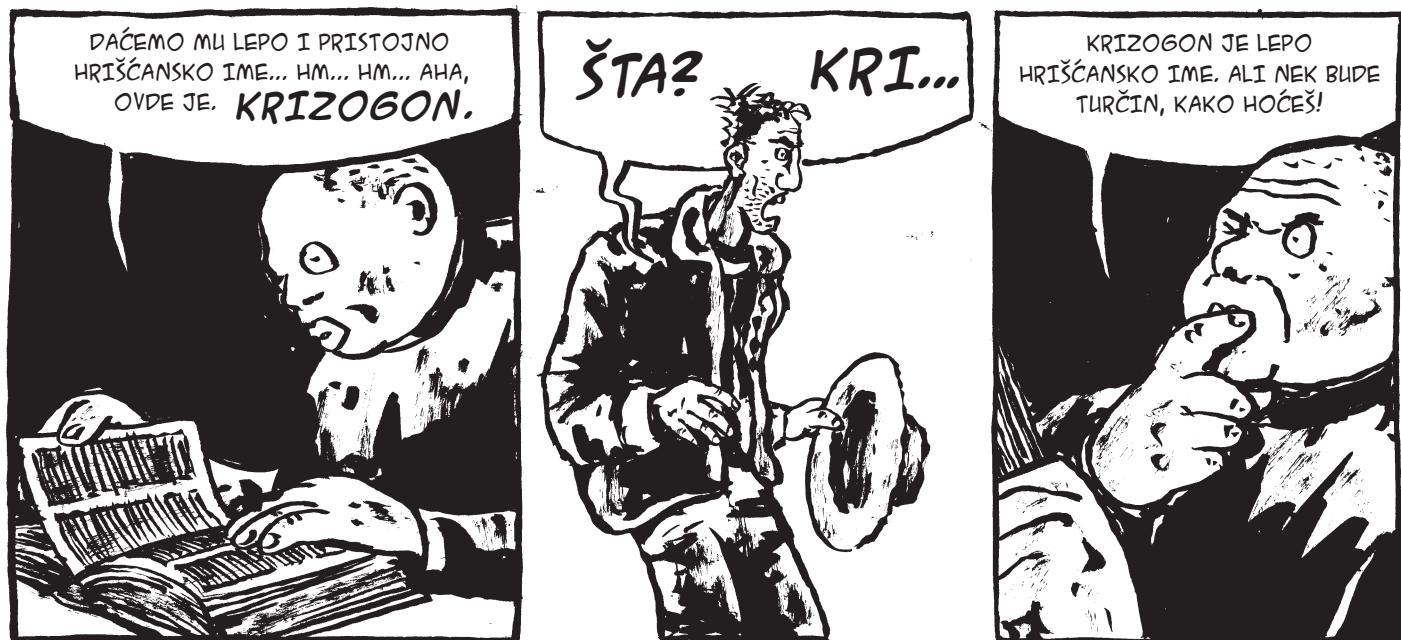
SMREKAROVA ČAST











MAJKO, KAKO TO DA OTAC
NIJE IŠAO SA NAMA
NA KRŠTENJE?

AH, PA ZNAŠ KAKAV TI
JE OTAC, TVRDOGLAV KO
MAZGA. NEKO VREME NEĆE
PRIČATI S TOBOM...

AAAAAA

U SLOVENIJI JE BILO JOŠ
PUNO, PUNO KOPILADI.
CRKVA JE DOBILA JOŠ
PUNO, PUNO ŠUMA...





Prevodim svet na svoj vizuelni jezik

Kažu da treba tražiti zadovoljstvo u malim stvarima. Ja ga nalazim u činjenici da je jedan od svakako najboljih ilustratora današnjice, Marko Đurđević, rešio da odvoji nekoliko sati svog vrlo dragocenog vremena da odgovori na moja pitanja, ali i u tome što je jedan od svakako najvećih izdavača današnjice, Marvel, zbog toga nekoliko sati kasnije no što je očekivao dobio par vrlo dragocenih naslovica...

PRESSING: U inostranstvu si veoma poznat, ali ne i u Srbiji. Možeš li da se svojim rečima predstaviš ovdašnjoj publici i ispraviš ovu nepravdu?

Marko ĐURĐEVIĆ: Obzirom da sam se rodio u Nemačkoj, nisam imao puno prilika da dolazim u Srbiju dok se nisam oženio, tako da nisam ni bio prisutan na srpskoj sceni koju i ja na žalost slabo poznam. Bavim se ilustracijom poslednjih deset godina, poslednje dve godine sam radio kao koncept artist, a od skoro radim naslovne strane za Marvel. Volim pse, ne volim mačke, a svoju suprugu volim najviše.

PRESSING: Sa svojim prijateljem Tomason Marfijem osnovao si kompaniju SIXMOREVODKA, a to ime nosi i tvoj blog (<http://sixmorevodka.blogspot.com>). Šta to znači? Zašto baš votka, i zašto šest?

ĐURĐEVIĆ: Ime SixMoreVodka je nastalo u Amsterdamu pre dve godine kada sam upoznao moje prijatelje Endrua Džonsa, Karoa i Džejsona Menlijia (momci koji su u to vreme osnivali kompaniju Massive Black za koju sam radio kao senior koncept artist poslednje dve godine). Bili smo u jednoj kafani, ja sam ih ponaprijao i onog momenta kad su već bili mrtvi pijani i nisu mo-

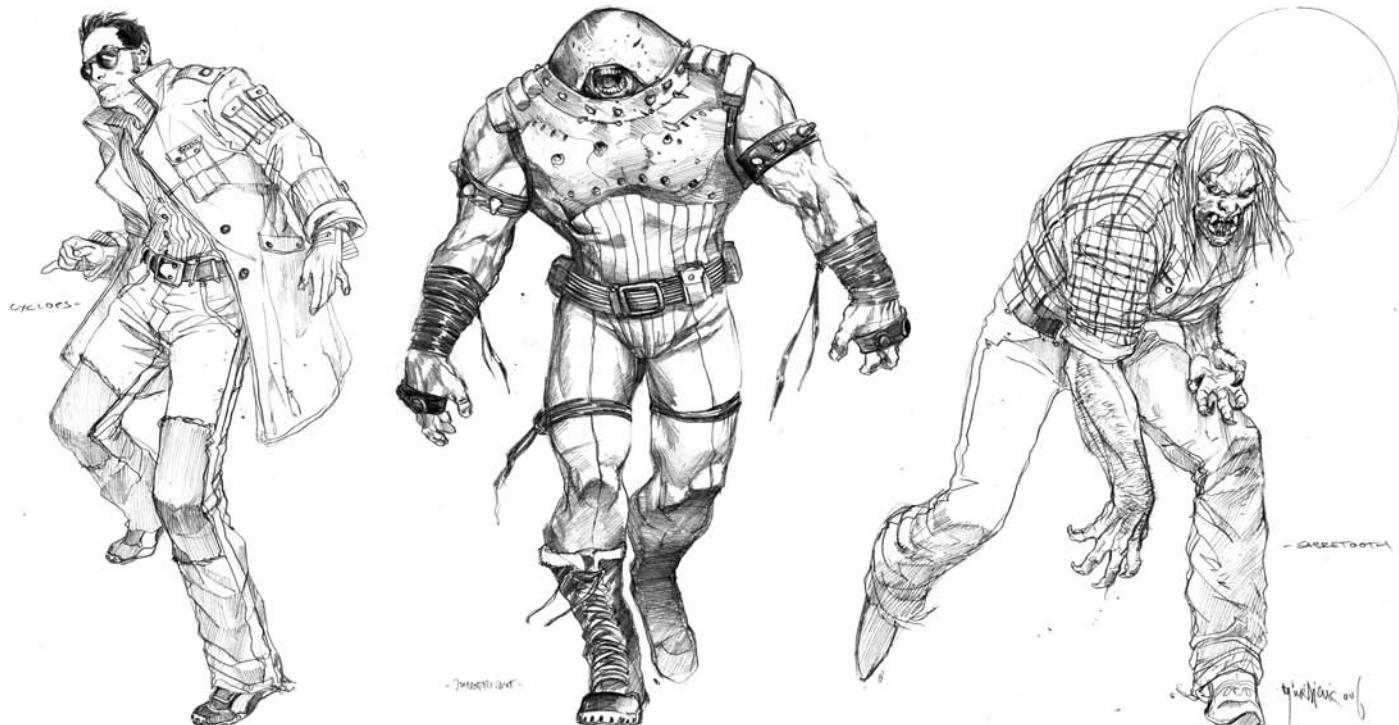
gli više, naručio sam još 6 votki za nas, koji su oni odbili a ja završio. Nisu verovali koliko mogu da popijem pa nam je to kasnije bila interna fora (A man has to fight wars to survive... And he has to drink to forget them (smeh!)). Obzirom da mi je to postao trejdmark, preuzeo sam ime za veb-sajt, blog, kompaniju itd, posebno jer sam uvek mrzeo ultra mračna imena poput Dark Designs, Hellbound studios i slično.

PRESSING: Sveže si oženjen čovek (što verovatno, kao i svi ostali sveže oženjeni ljudi koje znam, i drugima želiš!). S tim u vezi, da li je to promenilo tvoj odnos prema alkoholu, odnosno, šta ti je piće značilo nekad, a šta ti znači sada?

ĐURĐEVIĆ: Brak me učinio mirnijim nego što sam ikada bio. Piće, de facto, nema više značenje za mene kao nekad, mada sa druge strane još uvek volim da popijem i nemam neki fašistički stav prema piću samo zato što sam oženjen. Uvek sam uživao u dobrom alkoholu kao što bi neko drugi uživao u dobrim cigarama, razlika je bila jedina da sam mogao previše da popijem što više, na sreću, ne radim, a alkohol sam u velikoj meri zamenio RedBull-om.

PRESSING: Energetsko piće ove ili one vrste te izgleda nužnost u životu prezaposlenog ilustratora i koncept artista. S tim u vezi, kako to izgleda jedan prosečan radni dan u životu Marka Đurđevića?

ĐURĐEVIĆ: 12:30 budi me alarm mobilnog telefona. 12:31, zapomažem za RedBullom, 13:00, pošto mi je supruga donela jutarnju energetsku dozu, proveravam i odgovaram na emailove, sedeći još uvek u gaćama. 14:05, još uvek nisam oprao zube, ali sam popušio prvu paklu cigareta, i pokušavam da isplaniram koliko imam posla i šta sve mogu da završim u toku dana. 15:45, uživam u kasnom doručku sa suprugom, zezamo se i smejemo uz zvuke Michael Jackson-ovog "Beat it". 18:06, posle dugih telefonskih razgovora sa urednicima iz New York-a, najzad imam šansu da počнем sa poslom. 23:17, na vrhuncu sam svoje produktivnosti i blizu kraja sa svim obavezama tog dana kada shvatam da nije ostao nijedan Redbull u frižideru. 23:18.: Molim ženu na koleni da mi se pridruži u mom noćnom pohodu do obližnje prodavnice. 04:45, i dalje radim, u međuvremenu moja supruga menja radio stani-



ce i smejemo se pesmama koje se ponavljaju. 08:13, puzimo u krevet, mrtvi umorni i iscrpljeni od još jednog dana.

PRESSING: Kako i kada si počeo da crtati?

ĐURĐEVIĆ: Od kad znam za sebe crtam. Čini mi se da sam počeo da žvrljam onog momenta kada sam mogao sam da držim olovku u ruci. To je, naravno, u tim godinama bilo skroz neozbiljno, ali sam se sa 17 godina potpuno posvetio tome, počeo da radim kao ilustrator i shvatio da to želim da radim do kraja života.

PRESSING: U krugovima profesionalaca poznat kao „man with no fear“ (što mu negde dođe normalno s obzirom da radiš za Marvel :)), zašto?

ĐURĐEVIĆ: Ja se ne plašim umetnosti kao većina ljudi. Ima toliko stvari u životu kojih čovek treba da se plaši, kao na primer da li će izgubiti posao ili da li će ga udariti grom. Crtam bez referenci jer se ne plašim da sjebem, slike završim obično iz prvog zaleta i pokušavam da svoje greške upotrebitim u svoju korist. Ako se čovek konstanto plaši rezultata svog rada, i da će to na kraju ispasti loše, onda on ne radi ništa drugo sem izbegavanja greški, i igra na sigurno. Samim tim, i njegov razvoj je spor. Ako je spreman da rizikuje i greši, znanje koje vuče iz toga je mnogo, mnogo veće.

PRESSING: Znači, to „čovek bez straha“ nema veze sa tvojom izjavom u kojoj si rekao da nemaš baš visoko mišljenje o američkom stripu, i dodao, citiram: „in general, neither the stories nor the characters really appeal to me. Exaggerated Anatomy, shitty costumes, flat dialogue and stupid soap opera plots just don't do it for me.“? Takva izjava o stripovima za koje imaš eksluzivan trogođišni ugovor da radiš naslovnice, i to na samom početku rada za Marvel ti, pretpostavljam, nije donela mnoga prijatelja među čitaocima?

ĐURĐEVIĆ: Želim da o meni ljudi sude po mom radu, a ne po mojim izjavama. Da sam htio da o meni sude po tome što govorim, bavio bih se politikom. Nikada nisam htio da se šlihtam publici i da govorim ono što ne mislim da bih se dopao nekome ili da pravim bilo kakvu vrstu sličnih kompromisa. Još uvek mislim da je američki strip pun sranja, i stojim iza toga, ali baš mi posao za Marvel daje mogućnost da promenim ono što mi se ne sviđa u američkom stripu. To je za mene odličan izazov, da uz-



mem stvar koja mi se ne dopada i da je poboljšam. Do sada, Marvel se pokazao kao ubedljivo najbolji klijent za koga sam radio, posebno kad je umetnička sloboda u pitanju. Imam potpuno odrešene ruke u donošenju odluka, a to je san svakog umetnika.

PRESSING: Američki strip je, kako kažeš, pun sranja. Šta misliš o stripu uopšte, kao mediju, da li je tebi lično interesantan?

ĐURĐEVIĆ: Ne smatram strip ništa manje važnim od muzike, filma, ili bilo koje druge umetnosti, to je jedan način izražavanja, amalgamacija reči i slike. Sigurno, kao i u svemu, 90% je uvek prosek ili ispod proseka, ali ako se kopa dublje, zaista ima sjajnih stvari. Mislim da je vrlo važan medij, jer je relativno mlad i još uvek neiskorišćen u odnosu na ostale grane umetnosti, i vrlo me interesuje, kao uopšte autorska umetnost, da radim na stripu i to mi je u planu. Da li će to biti autorsko delo jer imam nešto da kažem, ili komercijalnija varijanta sa autorom čiji rad cenim, videćemo uskoro.

PRESSING: Koji ti se stripovi dopadaju (ako postoje)?

ĐURĐEVIĆ: Mogu da nabrojam par, a to su: From Hell, Watchmen, Authority, Preacher, Bilalov opus, Sharaz – De Serđa Topija...

PRESSING: Pročitao sam u nekom tvom intervjuu da si samouk. Zanima me, kako čovek postaje sjajan crtač i slikar bez formalnog ili bilo kakvog drugog umetničkog obrazovanja?

ĐURĐEVIĆ: Sve je pitanje koliko je čovek spreman da uloži vremena, snage i strpljenja da nauči nešto. Nebitno je da li se školuje za određenu stvar ili pokušava da je sam savlada i uči. Ne postoji prepreka ukoliko postoji volja i odlučnost da se išta savlada. Potrebno je da čovek voli umetnost, da voli to što radi, da želi to da savlada, kao što bi osvajao ženu u koju je zaljubljen, da bude spreman da da sve od sebe da bi stigao do cilja. Ako to znači da uloži sate i sate vremena da nauči anatomiju, kompoziciju, ili nešto treće, posle hiljaditog crteža i bezbroj grešaka koje ponovi, polako će početi da kapira i da uči, samim tim i da bude sve bolji. Ja sam pokušavao da iskoristim svaki trenutak da posmatram svet oko sebe, da što bolje zapamtim stvari i da ih što verodostojnije nacrtam.



ĐURĐEVIĆ #97

Ako imamo jasnu sliku u glavi, zašto ne bismo mogli da je prenesemo na papir? Taj transfer je ono što čovek pokušava da nauči i što uvek traje, ali onog momenta kada fina motorika počne da sluša mozak, pola posla je gotovo.

PRESSING: Šta je druga polovina posla?

DURĐEVIĆ: Iskustvo koje čovek stiče, umetničko, radno, životno. Traženje inspiracije u svemu, eksperimentisanje sa idejama. Posmatranje objekta i koncepta iz alternativnih uglova, tako što za reference ne uzimamo rad drugih umetnika već pokušavamo da stvorimo svoju viziju, da kombinujemo stvari koje nisu na prvu loptu. Sve to zajedno gradi snažan umetnički identitet, nešto što jednog čoveka odvoja od većine.

PRESSING: Inspiraciju tražиш u svemu, a u čemu je nalaziš? U čemu si je nalazio ranije, a u čemu je nalaziš danas, pošto prepostavljam da novac tu ne može da bude ključan faktor?

DURĐEVIĆ: Uvek sam nalazio inspiraciju u ljudima, priateljima, stvarima koje se dešavaju oko mene. Imam osećaj da se više napumpam kreativnom energijom posle dobrog razgovora sa prijateljem ili sa nekom osobom koju cenim nego odlaskom u muzej. Pokušavam da gledam stvari oko sebe i da ih izvrnem i smislim dobar koncept. Sve oko nas može da se upotrebi kao sjajna ideja. Jednom mi se desilo da sam u avionu sedeo pored deve desetogodišnje babe koja je pola sata pokušavala da otvori čokoladicu. Biila je toliko fokusirana, sve vreme se tresla, uzimala plastični nožić pokušavajući da pokida ambalažu, znojeći se sve vreme. Sama ta scena, debela stare babe koja se do poslednjeg zrnca snage ubi pokušavajući da otvori čokoladicu može da se iskoristi na toliko sjajnih načina. Ključ svega, bar kod mene, je posmatrati svet i prevoditi ga u svoj vizualni jezik.

PRESSING: 2006. je za tebe bila veoma bitna godina. Zašto?

DURĐEVIĆ: 2006. je bila godina velikih promena za mene. Kao što se umetnost razvija kroz promenu, tako je i razvoj individue zavistan isključivo od promena. Prvo i najbitnije, težim ka tome da postanem bolje ljudsko biće, a to je jedino moguće kroz menjanje navika, paterna, ali i sticanjem iskustva. 2006 je bila prekretnica, preko noći mi se život skroz promenio. Pronašao sam ljubav svog života i oženio sam se. Posao za Marvel je takođe bila velika stvar koja mi se desila. Skoro 50 naslovnih strana za manje od 6 meseci je veliki uspeh i stvar kojom se ponosim.

PRESSING: Marvel je verovatno najača izdavačka kuća na svetu, čija se vrata ne otvaraju često. Ti si prvi srpski autor koji je tamo ušao. Kako si u tome uspeo?

DURĐEVIĆ: Posao kod Marvela sam dobio tako što sam jednog vikenda iz zezanja uradio redizajn za X-men likove, postavio ih na Concept art forum, i Marvelov talent menadžer ih je video, zainteresovali su se i pozvali me da radim za njih. Iskreno, nikad nisam mislio da je za moj posao ili moju motivaciju bitno odakle sam.

Živeo sam svuda po svetu i shvatio da je jedina stvar koja se vrednuje ustvari samo kvalitet rada. Nikad nisam osetio da neko drugi samo zato što je Amerikanac ili Kinez ima prednost u odnosu na mene ili bilo koga. To ustvari treba da bude podstrek svima koji misle da je tako nešto teško ili nemoguće, jer na kraju ukoliko je rad dobar, posao dolazi sigurno.

PRESSING: Primetio sam da si par puta u raznim kontekstima pominjao "hate mail", kao da si unapred svestan da će ga biti kad nešto radiš. Kako se nosiš sa takvom kritikom tvoga rada, i koliko si uopšte otvoren za bilo kakvu kritiku?

DURĐEVIĆ: Za dobrim konjem prašina se diže. Sam sebi sam uvek najveći kritičar, tako da mi retko treba kritika od drugih. Stalno se preispitujem, da li sam dobar, da li mogu da budem bolji, svaki novi rad mora da bude bolji od prethodnog. Verovatno bih, kad bih bio potpuno zadovoljan svojim radom i kad bih mislio da sam postigao sve, počeo da radim nešto novo. Iskreno, dosadno mi je kad me drugi kritikuju, posebno ljudi koji nemaju veze sa art direktorijom, pravcem u kome slika treba da ide... Lako je kritikovati tek tako, ako se ne zna kontekst priče. Takođe, ogromna je razlika između komercijalnog i ličnog rada. Na primer, vrlo često imam samo dva dana da završim jednu naslovnu stranu, i za to vreme moram da dam svoj maksimum. Voleo bih da mogu da posvetim mesec dana jednoj slici, ali na žalost kad je posao i produkcija u pitanju taj luksuz nemam. Zato mislim da je potrebno sve te parametre uzeti u obzir. A ljudi koji pišu hate mail su ljubomorni i smešni, umesto na to da gube vreme trebalo bi da sednu i rade na sebi.

PRESSING: Šta je za tebe lični rad i imaš li vreme da se njime i baviš?

DURĐEVIĆ: Jako mi je bitan lični rad, kad mogu da interpretiram svoje ideje i teme koje me interesuju. Nažalost, u ovom trenutku je nemoguće da se posvetim tome, pa pokušavam da spojim lepo i korisno, tako što, uz odrešene ruke pokušavam na svakoj slici ostavim svoj pečat ubacujući svoje ideje, humor, tehniku sa kojom eksperimentišem. To me čini srećnim pa mi ne pada toliko teško što nemam vremena za sebe, ali se nadam da će se, čim se malo rastereštim, više posvetiti tome.

PRESSING: Možeš li da opišeš proces rada na izradi jedne naslovnice za, recimo, Marvel? U smislu, od koga dobijaš zadatak, u čemu se sastoji, šta radiš prvo, šta drugo, čime radiš sve to, kome polažeš račune... I koliko to u preseku traje...

DURĐEVIĆ: Marvel, kao i svaka izdavačka kuća, sastoji se iz nekoliko odeljenja. U svakom od njih se nalazi nekoliko urednika od kojih je svaki zadužen za nekoliko naslova koji izlaze. Kada neki urednik za svoj strip hoće na primer mene kao umetnika za naslovnicu, popričamo o tome šta ima u planu sa serijom i kako će se priča kroz epizode razvijati. To mi otrprilike da ideju da li me interesuje da radim na toj seriji. Srećom, mogu da biram projekte koje želim jer imam ekskluzivan ugovor sa njima. Ukoliko





mi se ideja svidi, uzmem je i ostanem na njoj minimum prvu sezonu. Naslovne radim tako što napravim skicu, i njena forma varira od vremena koje imam na raspolaganju. Ponekad je samo brza skica; ukoliko su boje jako bitne uradim skicu odmah digitalno, ili ako mi se priča veoma dopada, onda uložim vreme na detaljan crtež. Te skice, obično jednu ili dve, pošaljem uredniku od koga dobijem zeleno svetlo, i onda tu skicu ubacim u cover template i radim digitalno preko nje. Taj proces može biti jednostavan ili komplikovan, u zavisnosti od ideje i vremena. Obično traje oko dva-tri dana od skice do finalne naslovne strane. Uredniku onda pošaljem krajnji rezultat koji on odobri i to je to. Radim naslovnice četiri meseca unapred zbog kataloga koje reklamiraju izdanja koja dolaze, tako da ukoliko se desi da naslovica uopšte ne funkcionise, ima vremena da se to sredi, ali srećom mi se to još uvek nije desilo.

PRESSING: Iz tvoje priče mi izgleda kao da puno razmišljaš o onome što radiš. O čemu razmišljaš pre početka rada na ilustraciji, a o čemu dok radiš na njoj?

ĐURĐEVIĆ: Mislim da dok čovek uči posao, dok savladava tehniku, mora da misli i da se fokusira na to što radi, ali kada savlada osnove, kada počne da stiče iskustvo, mora da se opusti i da pusti instinktu da ga vodi. Više ne razmišljam preterano dok radim na

nečemu, teže mi je da smislim odgovore na pitanja zašto sam uradio nešto ovako ili onako. Radije ispraznim glavu od pravila i kanona, jednostavno dajem šansu intuiciji i pokušavam da eksplatišem sve mogućnosti koje mi daje linija ili ideja, i da instinkтивno biram najbolji put. Strašno uživam u samom procesu nastanka ilustracije, nikada ne zacrtam sebi da moram da isteram osnovnu ideju, već vrlo često pustim slučaju da me vodi, pa čak i iz neke pogrešne linije nazrem neku novu ideju koju mogu da upotrebim.

PRESSING: Ima li razlike u načinu na koji pristupaš concept art-u i ilustraciјi, i koja je?

ĐURЂEVIĆ: Ne preterano. Kad se svede, i koncept art i ilustracija su vrsta primenjene umetnosti. Naravno, u ilustraciji više obraćam pažnju na samu atmosferu, storytelling, kompoziciju, dok se u koncept artu sve vrti oko dizajna i njegove upotrebe. Mislim da se znanje iz jedne oblasti može odlično upotrebiti da se poboljša druga, tako da će dobar dizajn samo unaprediti ilustraciju, kao što se iskustvo o storytellingu može odlično iskoristiti da kroz detalje ili dizajn jednog karaktera pričamo ko je on, odakle dolazi, itd.

PRESSING: Imaš li neki savet za one koji tek ulaze u posao kojim se već dugo baviš s velikim uspehom?

ĐURЂEVIĆ: Čini mi se da najveći problem kod ljudi koji počinju taj da u nekom momentu pronađu nekog umetnika, crtača, koji za njih predstavlja ikonu, i ceo život se trude i rade na tome da budu dobri kao on. Sve što mogu da uspeju je da budu loše kopije ili dobre kopije, ali ipak kopije, i to je, naravno, pogubno za njihovu karijeru i sam umetnički razvitak. Najbitnija stvar je da čovek preraste to, da postane sam sebi mera i granica, da se nauči da sam sebe prevaziđa svaki put umesto da se upoređuju sa drugima. Samim tim, on će se postepeno polako poboljšavati, ali neće izgubiti lični pečat što je jako bitno u ovom poslu.

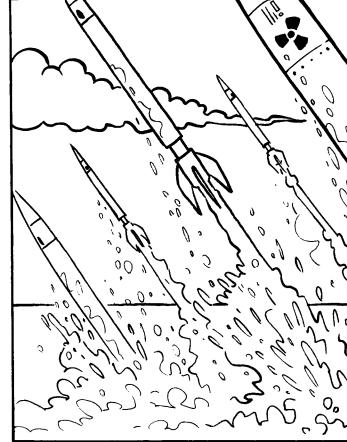
Razgovarao: Marko STOJANOVIĆ



HITULIDIDI



Filip ANDRONIK



Denis DUPANOVIĆ

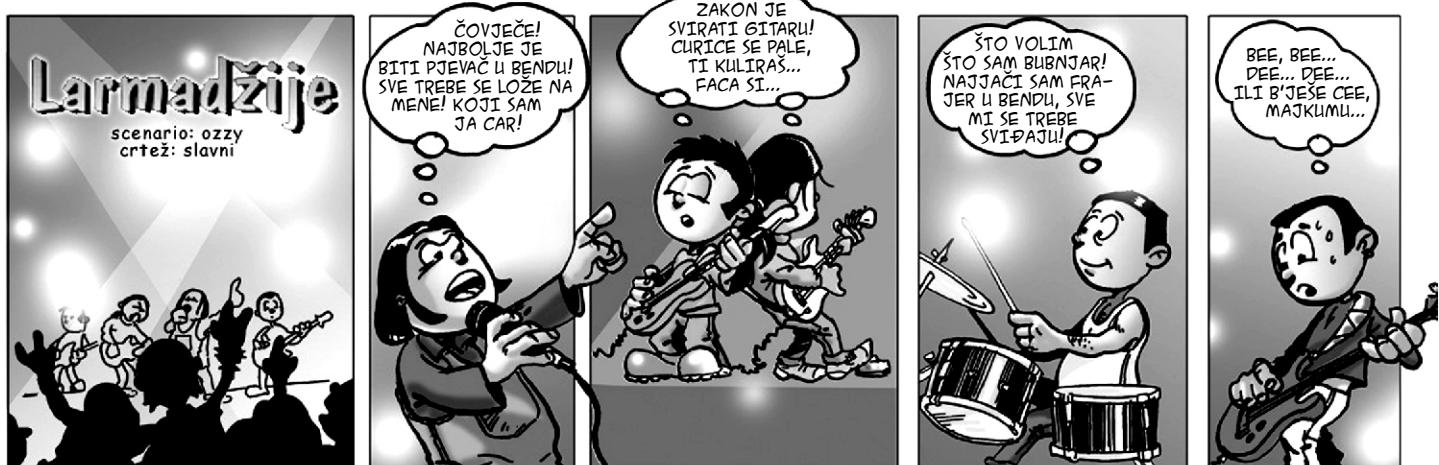


LEGENDA O NEZVANOM JUNAKU

Milorad Vicanović - Maza

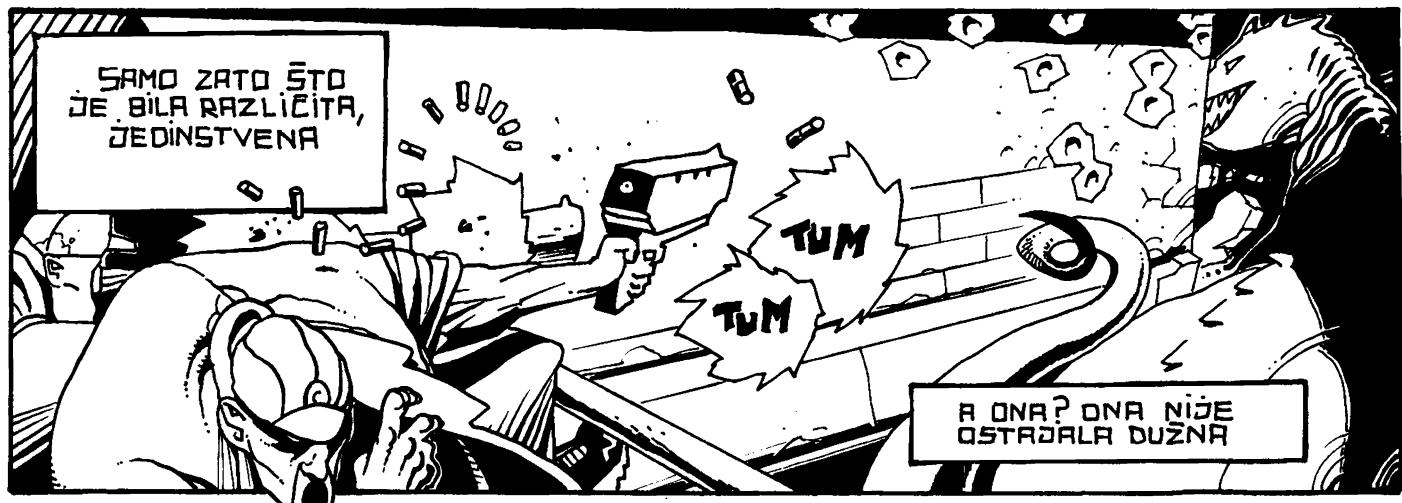
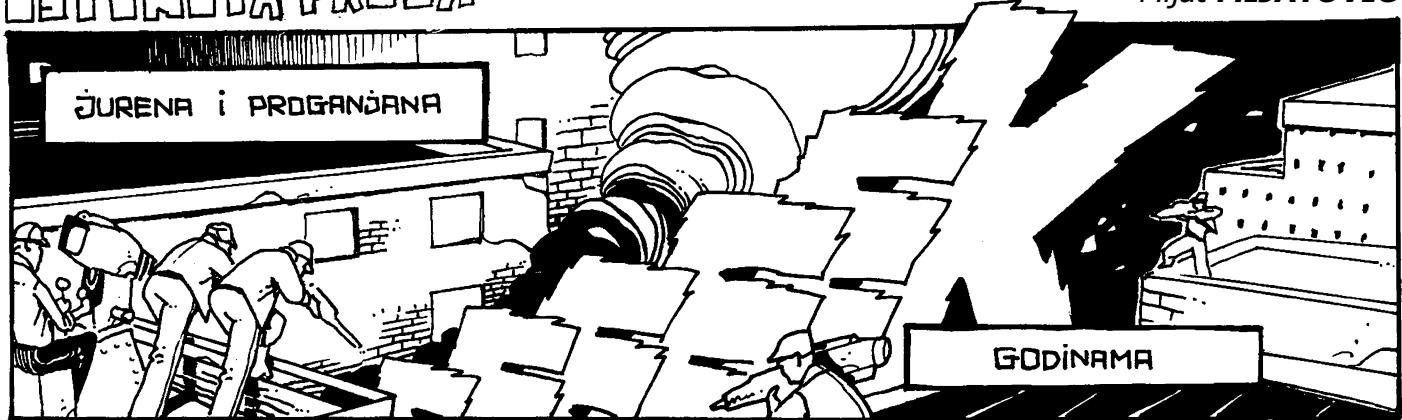






Ideja: **Dragan RADIĆ**, Crtež: **Predrag GINEVSKI**





DOSTA
KAD
KRŽEM!

SADA ZNAM.

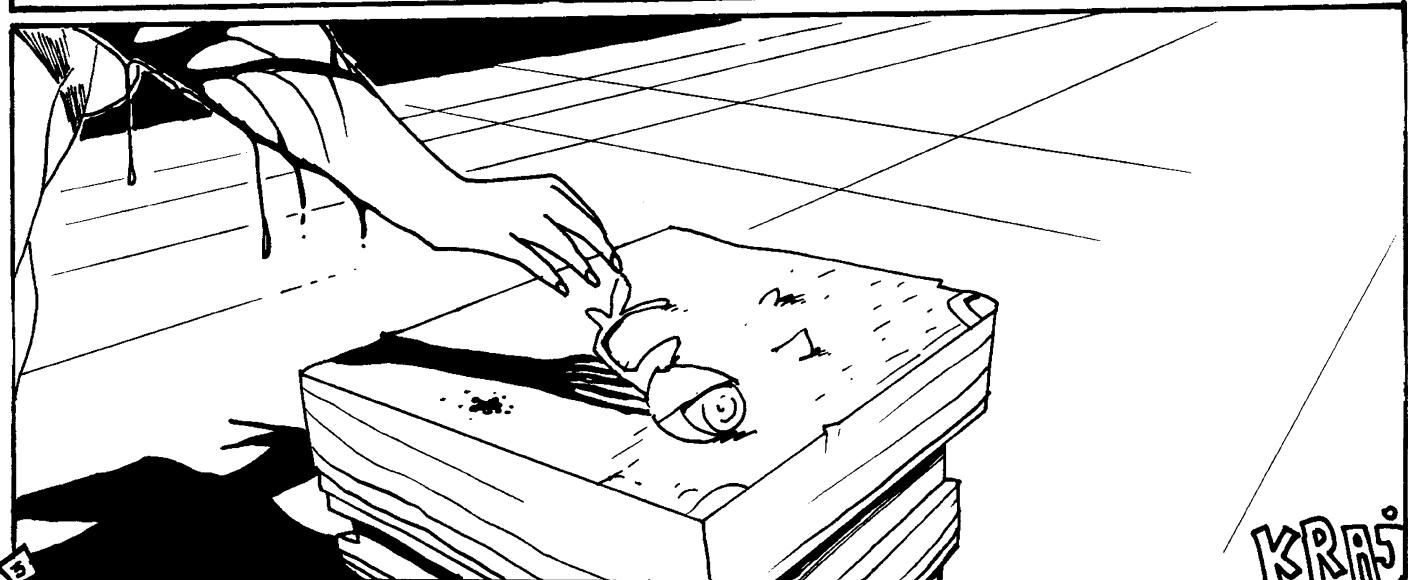
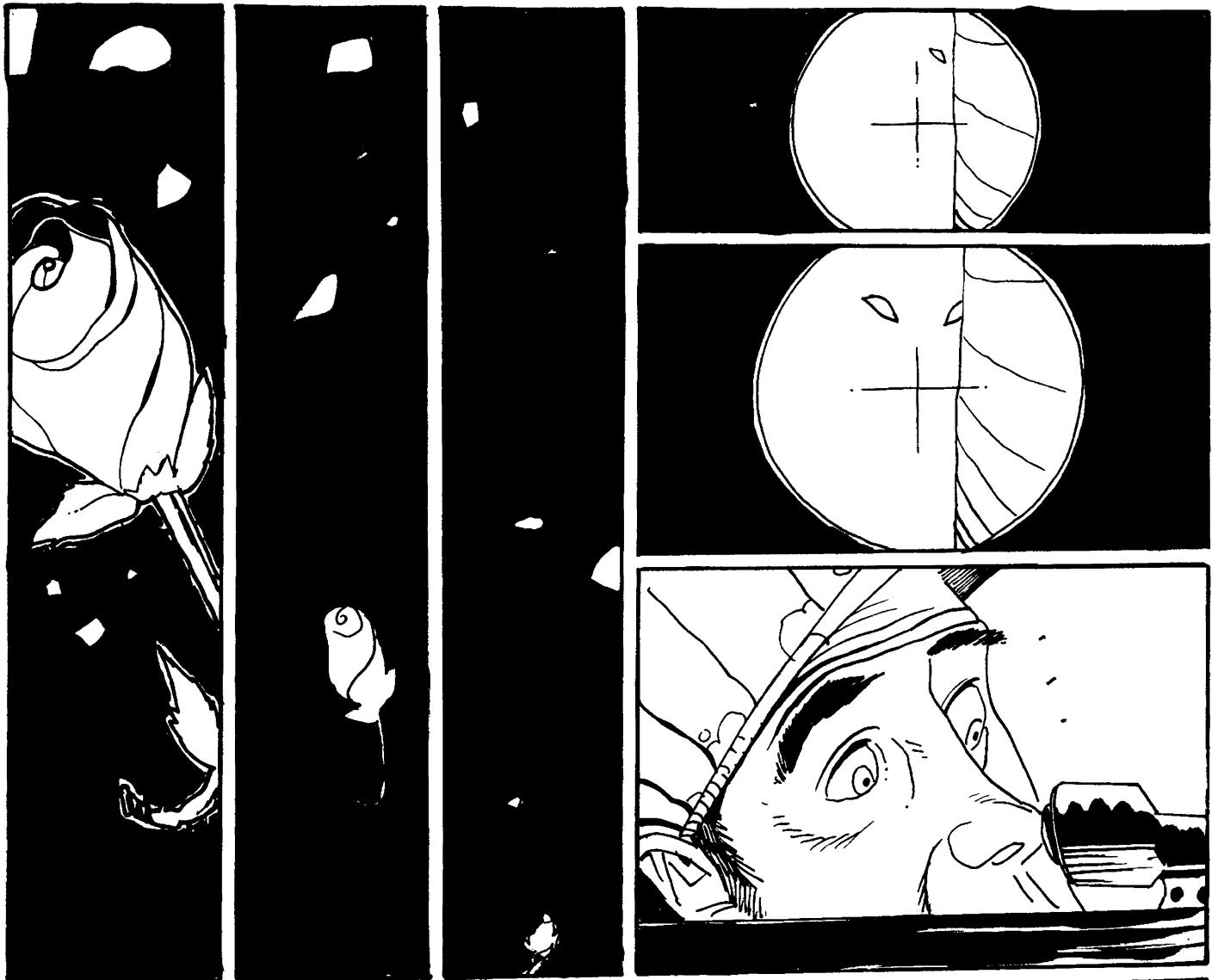
DOĐI,
MILA.

MOJ GLAS
PREPOZNALA
GA JE KAKO I
NE BI ZAJED-
NIČKI OŽILJCI
JOŠ BRIDE.
ISTINA, TADA
NISAM ZNIO

ZNAM ŠTA JOŠ TREBA.

IZAĐI..
NE BOĆE SE

DAĆU TI
NEŠTO ŠTO TI
NIKO NIKAD NIJE
DAO.



U milosti i nemilosti sopstvenih junaka

Robert Kirkman je američki scenarista koji je došao niotkuda, startovao veoma zrelim scenarijima i svoje ime za kratko vreme ispisao velikim slovima po licu američke strip cene, pišući nekoliko neverovatno popularnih naslova. Ah, da, nazvao je i svog sina prvenca Piter Parker Kirkman. Zainteresovani? Dobro, imate čitav intervju da ga bolje upoznate...



PRESSING: Koji te je junak prvi navukao na drogu zvanu stripovi?

Robert KIRKMAN: Spider-man mi je oduvek bio omiljen. Kad sam počinjao da čitam Marvel je objavljivao Web of Spider-Man, Spectacular Spider-Man i Amazing Spider-Man, a Spajdermen se pojavljivao i u gomili drugih Marvelovih naslova. Bilo je to sjajno doba za Spajdijeve fane. 1992. godine kada je Imidž startovao, pratio sam šta rade ti momci i odmah sam zavoleo Savage Dragon-a.

PRESSING: Prepostavljam da si dosta puta odgovarao na ovo pitanje, ali kako si se probio u strip industriju? Da li je to bilo nešto što si oduvek želeo ili si zamišljaо da radiš nešto drugo, ali su se desili stripovi?

KIRKMAN: Malo ljudi zna ovo - pre nego što sam se sa porodicom preselio u Kentaki, živo sam u Klivlendu, u Ohaju... i živeo sam jednu ulicu od dečaka koji je kasnije postao Brajan Majkl Bendis. Naši roditelji su bili prijatelji i on me je u stvari čuvao s vremena na vreme. Bio mi je kao stariji brat. Naše porodice su ostale u kontaktu pošto smo se preselili. Bio sam srednjoškolac kada je

Brajan počeo da radi Jinx i druge stvari za Kaliber. Nisam planirao da idem na koledž ili bilo šta drugo nakon srednje škole, činilo mi je se da se Brajan strašno zabavlja radeći stripove, a i ja sam ih oduvek voleo pa sam rešio da pokušam. Brajan je završio pomažući mi po malo niz taj dugački put i čak pišući pod mojim imenom dosta Battle Pope-a (to je takođe slabo poznate činjenica). On je sjajan momak.

PRESSING: Kada i kako si odlučio da ćeš da postaneš scenarista, a ne crtač?

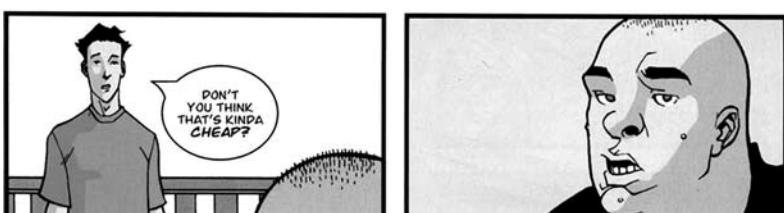
KIRKMAN: Odlučio sam ubrzo pošto sam nacrtao svoj prvi strip i shvatio da nikad neću biti dovoljno dobar da mogu da živim od crtanja stripova. Jednom kada sam krenu da se fokusiram na pisanje, stvari su počele dobro da se odvijaju po mene. Roditelji su me podržavali, mada mislim da nisu zaista shvatili šta je to što radim.

PRESSING: Koji je bio prvi strip na kome si radio?

KIRKMAN: U pitanju je bio Battle Pope... Koje je na osnovu svih indikacija jedan fin strip i još uvek ga ima u prodaji (Smeh). Preporučujem da ga potražite. Bilo je zabavno raditi ga. Glavni crtač bio je Toni Mor a bili su tu još i Kori Voker, Teri Stivens, Met Roberts, kao i mnogi drugi. To je deo strip istorije.

PRESSING: Kako je protekla tranzicija od samo-izdavanja do posla u Imidžu?

KIRKMAN: Erik Larsenu se dopao stil crtanja Koriya Vokera koga je imao priliku da vidi na ilustraciji SuperPatriot koju je Kori uradio i koju je Erik objavio u devedeset i trećem broju Savage Dragon-a. Kada je saznao da radimo na stripu koji je nosio ime Science Dog, on i drugi ljudi iz Imidža ponudili su nam da umesto toga uradimo mini-seriju o Super Patriot-i, pod nazivom SuperPatriot: America's Fighting Force, uvezvi u obzir koliko je Kori bio dobar u crtanju tog dečkonje. Od tog momenta postalo je jasno da je Borbeni Papa dosegao plafon i iako me je bolelo da to uradim, priveo sam serijal kraju, nadajući se da će jednoga dana biti u prilici dam u se vratim. Od tog trenutka sve moje stripove radio sam za Imidž. Samo-izdavašto nije više bilo toliko zabavno. Ipak je tu bilo previše posla. Nakon Patriote, Kori i ja smo pozvani da radimo na no-



voj liniji super-heroja koje su razvijali u Imidžu i u tu svrhu je stvoren Invincible.

PRESSING: Kako je Rajan Otri postao stalni crtač Nepobedivog?

KIRKMAN: Postalo nam je jasno da Kori neće biti u stanju da izdrži mesečni ritam. Rajana sam pronašao na www.penciljack.com i pitao ga da li bi želeo da uskoči i nacrti osmi broj. I kada je to uradio, Kori i ja smo shvatili da on nikada neće biti u stanju da izdrži ovakav ritam i sa Korijevim blagoslovom pitao sam Rajana da ostane za stalno.

PRESSING: Do kog broja planiraš da radiš ovaj strip?

KIRKMAN: Upravo sada, imam grube planove sve do sedamdeset i petog broja, ali nije oduvek bilo tako. Bilo je trenutaka kada sam mislio da će se sve završiti sa trinastom epizodom.

PRESSING: Šta misliš, zbog čega se Nepobedivom čitalačka publika povećava?

KIRKMAN: Pa, pošto je, nakon Rajanovog dolaska, strip konačno krenuo da izlazi redovno, potpisao sam i ekskluzivni ugovor sa Marvelom, plus postoji mogućnost da se snimi i film, Vizard magazin je počeo redovno da pokriva seriju, koja je bila nominovana i za Ajzner nagradu, za najbolji novi serijal i sve to u veoma kratkom roku. Serijal je konstantno spominjan u štampi i to je uticalo i na porast popularnosti.

PRESSING: Sada, imaš dve različite vrste strane na pameti, tu je super-herojski momak, a sa druge strane tu je i zombie-momak?

KIRKMAN: Pa dobro je sve dok stvari sa zombi-momkom idu napred, u stvari ja imam samo dva zombi naslova: serijal Okružen mrtvima (The Walking Dead) i mini seriju Marvel zombiji (Marvel Zombies).

PRESSING: Moram priznati da su mi Marvel Zombies bili poprilično zabavni. Naročito sam se ismejao u delu kada se Spajdjeva nogu lomi... Kako je bilo pretvoriti Marvelov univerzum u zombije željne ljudskog mesa?

KIRKMAN: Bilo je dosta zabavno, ne mogu sad da objašnjavam koliko sam se zabavljao, ali bilo je sjajno. Šon Filips je otkinu na crtežu, a Artur Sajdam je to isto uradio kada su u pitanju naslovnice. To je bila prelepa mini-serija od početka do kraja. Zaista sam ponosan kako je sve to ispalio i bilo mi je žao što je moralо da se završi.

PRESSING: Roberte, iako su likovi u serijalu Okružen mrtvima sjajni, da mi ipak krenemo od zombija. Kada je Džordž Lukas pisao Ratove Zvezde (Star Wars), poznato je da je imao u glavi kakvo je poreklo Darta Vejdera još u vreme prve teologije, iako to nije želeo da podeli sa publikom. Oduvek si govorio, i toga se i dalje drži, da čitaoci neće biti u prilici da otkriju odakle su se hodajući mrtvaci stvorili. Zanima me, imaš li negde u glavi neku ideju o tome? I da li si o tome imao pojma kada si započinjao rad na serijalu?

KIRKMAN: Imam par mogućih ideja, ali ni jednu ne favorizujem, kao što ni ne planiram da to ikada otkrijem. Do sada smo otkrili da su čak i preživeli zaraženi i da će se pretvoriti zombije čak i ukoliko ne budu ugriženi. Bez obzira koji je mogući izvor zaraze, ona utiče na sve. Još uvek nije poznato koliko je cela stvar raširena. Za sada smo prikazali samo Kentaki, Tenesi i Džordžiju. Ko zna? Moguće je da postoji ogromni zid oko te tri države?

PRESSING: Koliko si daleko u napred planirao serijal? Da li postoji unapred određen plan? Do koje si tačke na toj mapi stigao od kada je serija krenula?

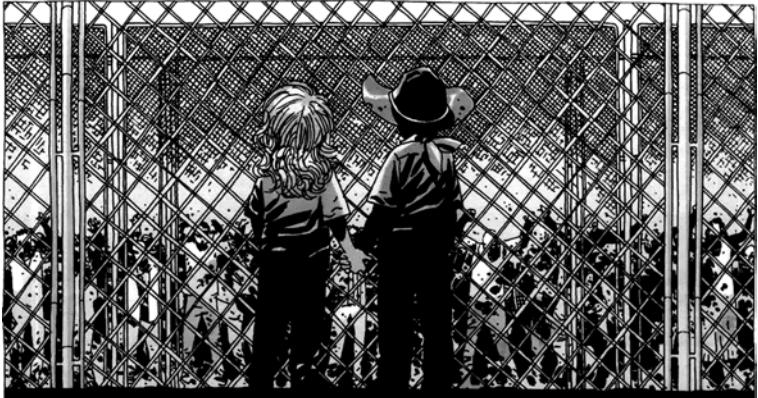
KIRKMAN: Pa, proširivao sam scene kako sada, tako i u početku. Videvši prvi put kako se svešćice dobro prodaju ono što je trebalo da predstavlja sedmu epizodu proširio sam na od sedme do dvanaeste. Provobitno sam zamislio da će Rik i ekipa zatvor pronaći na kraju sedmog broja, ali



sam odlučio da se malo zabavim sa njima na putu i takođe to iskoristio za uvođenje nekih novih karaktera. Sledeći put kada je pisanje preuzeo kontrolu nada mnom, bilo je na kraju osamnaeste epizode. Želeo sam tu epizodu da završim sa Lori, koja govori kako želi da se rastane od Rika i baca verenički prsten na njega. To je bilo zacrtano sve dok nisam napisao petu stranu tog broja. Onda sam shvatio kako bi dosta stvari trebalo da bude izgovoreno da bi došli do te tačke, a to nisu bile stvari koje bi karakteri izgavarali. Uvideo sam da silim likove na stvari koje nisu prirodne za njih, pa sam jednostavno stao i počeo da kucam šta bi oni zaista govorili i tako se cela epizoda promenila. Nekoliko likova trebalo je ukrade oružje i pobegne kako bi Rik i Lori mogli da imaju svoj trenutak i shvatio sam da ovi karakteri ne bi samo otišli, nego bi pokušali i preuzmu zatvor. I tako se odjedared iznenada osamnaesta epizoda završila cliffhangerom. Moj scenario je u milosti i nemilosti mojih junaka. Imam solidan plan za nekoliko sledećih godina, tu je gomila stvari do kojih želim da stignem. Međutim, to se konstantno menja i vrti se oko prilagođavanja onome što likovi osećaju. Pretpostavljam da to zvući glupo, ali tako to funkcioniše.

PRESSING: Hoće li preživeli ikada uspeti da otkriju koliko je cela situacija rasprostranjena? Hoće li proveravati i ostale države?

KIRKMAN: Radi se o tome da treba da shavtite gde se ovi likovi nalaze i gde su im potrebni resursi. Uzmite sebe za primer: ukoliko bi se nešto ovako zaista dogodilo, ukoliko bi iznenada živi mrtvaci zakucali na vaša vrata – poslednja stvar koja bi vam bila na pameti je odlazak u Francusku. Verovatno ne biste bili u stanju da letite, a i putovanje brodom bilo bi teško. Da su junaci iz ove serije bili na Floridi, mogu da prepostavim da bi pokušali da se dokopaju nekog malog ostrva, ali oni su u Džordžiji i veoma su zauzeti. Mogao bih iznenada da uvedem nove likove, da vam pokažem šta se



dešava u Moskvi ili tako nešto, ali to zaista ne želim da radim. Ovi likovi čine ovaj serijal. Bez njih, koja bi poenta bila?

PRESSING: Iako su likovi u serijalu raznoliki, čini se da se priča posmatra sa Rikove tačke gledišta. Kakva su tvoja osećanja prema njemu kada mu prepustaš dinamično vođstvo?

KIRKMAN: Videli smo svaki moment njegovog postojanja u ovom divljem novom svetu. Bili smo tu kad se osvestio i bili smo sa njim dok je otkrivaša šta se dešava. On je centar ove priče. Ukoliko bi umro...? Pa tada bi morali da se fokusiramo na nekog drugog, ali do tada on predstavlja jezgro serijala. Smatram da je veoma konfliktni lik. Čovek od zakona u svetu u kom zakon ne postoji. Volim da posmatram kako se Rik raspada na delove kako serija odmiče. Nije konstantno dopadljiv, ali je, nadam se, konstantno zanimljiv.

PRESSING: Pošto ti sve kontrolišeš da li se možda poistovećuješ sa Rikom?

KIRKMAN: Ne mislim da i jedan od likova nužno oslikava mene samog, ali svaki karakter u seriji oslikava ono što bi ja radio kada bih se našao u sličnoj situaciji. Ponekad pišem potpune suprotnosti potezima koje bih preduzeo u određenim situacijama, sa ciljem da malo promenim stvari. Rik je glavni lik tako da me on oslikava više nego ostali, ali to je samo zbog toga što se on najviše pojavljuje u samom stripu.

PRESSING: Crtac Čarli Adlard je nakon Toni Mora nastavio da radi sjajan posao. Kako vas dvojica dugo vremena saradujete – šta misliš, šta je ključ uspeha dobre veze na relaciji scenarista-crtca? Koliko se često čujete/dopisujete?

KIRKMAN: Pošto dobije scenario Čarli ga iščitava i u većini

slučajeva tek tad saznaje kako se stvari odvijaju. Često razgovaramo, ali ne uvek o kontinuitetu priče. Volim da ga držim u mruku, tako da može da čita neispričanu priču, upravo kao i ostali čitaoci. Postoje dva razloga zbog čega je to korisno: kao prvo, u prilici je da mi kaže da li stvari funkcionišu ili ne, bez da zna kada će da poklopim njegovo mišljenje. I kao drugo, da može da bude uzbudjen zarad stvari koje se ubravo dešavaju, a ne zarad onih koja se dešavaju pet ili deset brojeva unapred.

PRESSING: Iako smatram da strip najbolje funkcioniše u crno-belom okruženju zanima me da li si ikada nameravao da ubaciš boju? Zašto ili zašto ne?

KIRKMAN: Ne, definitivno ne. Boja nikada nije bila deo ove serije i meni se dopada kako to izgleda u crno-belom okruženju. Smatram da su crno-beli stripovi podjednako zanimljivi kao i oni u boji i mrzim činjenicu da je sve manje i manje crno-beli stripova ovih dana. Nikada neću dati da se Okružen mrvima oboji.

PRESSING: Znam da ti ljudi postavljaju pitanja u vezi sa realizacijom filma ili tv-serije. Da li si ikada razmišljao koja bi forma bila idealna i ko bi glumio?

KIRKMAN: Ne, zaista. Ukoliko bi se tako nešto desilo, to bilo bi sjajno i definitivno bi voleo da se to dogodi, ali ja nemam kontrolu nad tim aspektima i zaista ne razmišjam mnogo o tome. Kada se dogodi - biću umešan, ali ukoliko se nikada ne dogodi - u redu sam sa tim. Sve dok mogu da pišem stripove biću sretan.

PRESSING: Sa druge strane, imaš li išta da nam prijaviš o razvoju filma o Nepobedivom u ovom momentu?

KIRKMAN: Napravio sam prvu ruku scenarija i izgleda da se ljudima dopada. Ništa više nemam da prijavim povodom toga.

PRESSING: Ima li nekih vesti/nadolazećih projekata o kojima bi želeo da obaveštisz fanove?

KIRKMAN: Moja žena i ja smo upravo dobili svog prvog sina tako da za sada radim samo na Invincible-u, Walking Dead, Ultimate X-Men i The Irredeemable Ant-Man-u.

PRESSING: Navedi ime jednog čoveka iz sveta stripova sa kojim bi voleo da radiš i zbog čega?

KIRKMAN: Samo jednog? Moram da se odlučim samo za jednog? To bi bio Frenk Fran Miller... Mislim, čovek je legenda. Bilo bi zaista fantastično raditi sa njim ukoliko bih mogao da ostanem hladan i totalno ne prolupam zarad toga. Frenk Miller... To bi bilo ludo. O da... To bi bio Frenk. Takođe, još bi voleo da radim i sa Erikom Larsenom, Dejvom Gibonsom, Dejvom Simom, Frenkom Kvetlijem, Markom Beglijem, Majklom Minjolom, Todom MekFarlanom, Džo Medom, (ok, dosta bi bilo, znam da zaboravljam gomilu ljudi, ali mogao bi ovako zauvek) Ronom Garnijem, Polom Gristem, Eduardom Rizoom... Ok, prestajem.

PRESSING: Kada praviš pauze u pisanju, šta voliš da radiš? Imaš li ikakve hobije?

KIRKMAN: Ne. Pišem stripove iz zabave, pišem stripove kako bih imao od čega da živim. To mi pomaže da napišem dosta scenarija. Volim da se ze zam u fotošopu sa dizajnom likova, šemama naslovnicama i sličnim glupostima. Gledam dosta filmova. Većinu neradnog vremena provodim sa ženom i detetom.

PRESSING: A šta je sa muzikom? Šta slušaš ovih dana?

KIRKMAN: Skoro sam nabavio poslednji album Strokes-a. Imam sve ikad objavljene albume Nika Kejva. Uglavnom volim starije stvari: David Bowie, Neil Young, Queen...

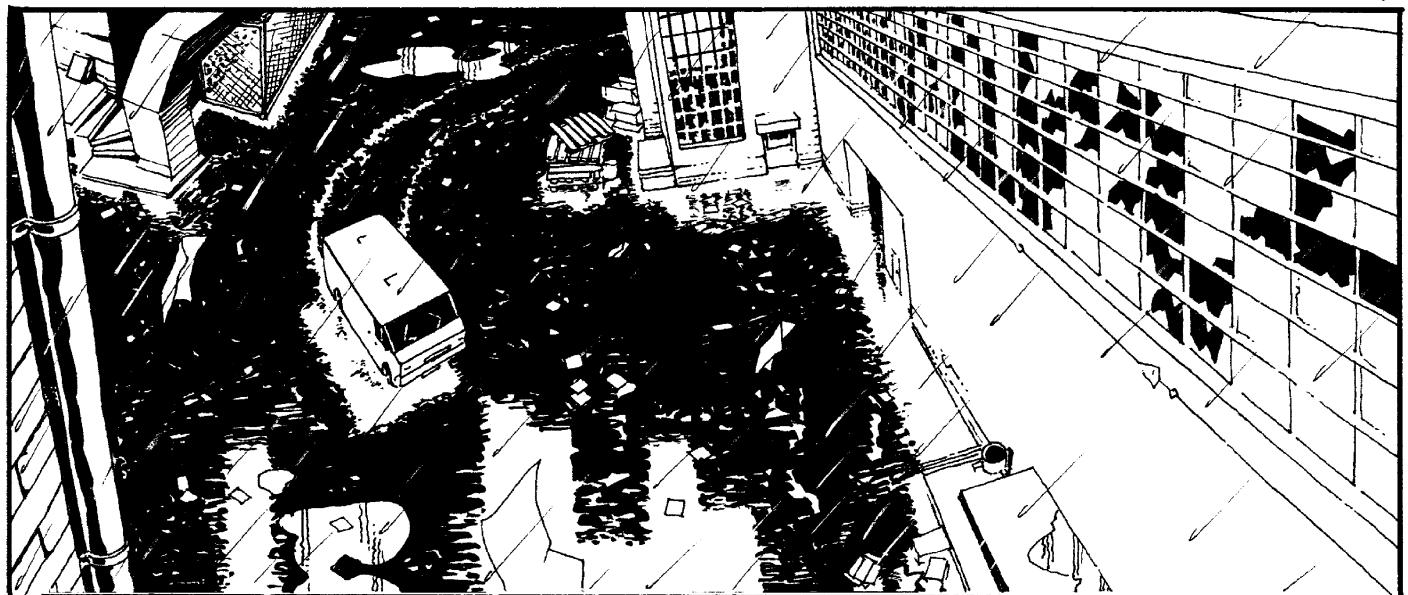
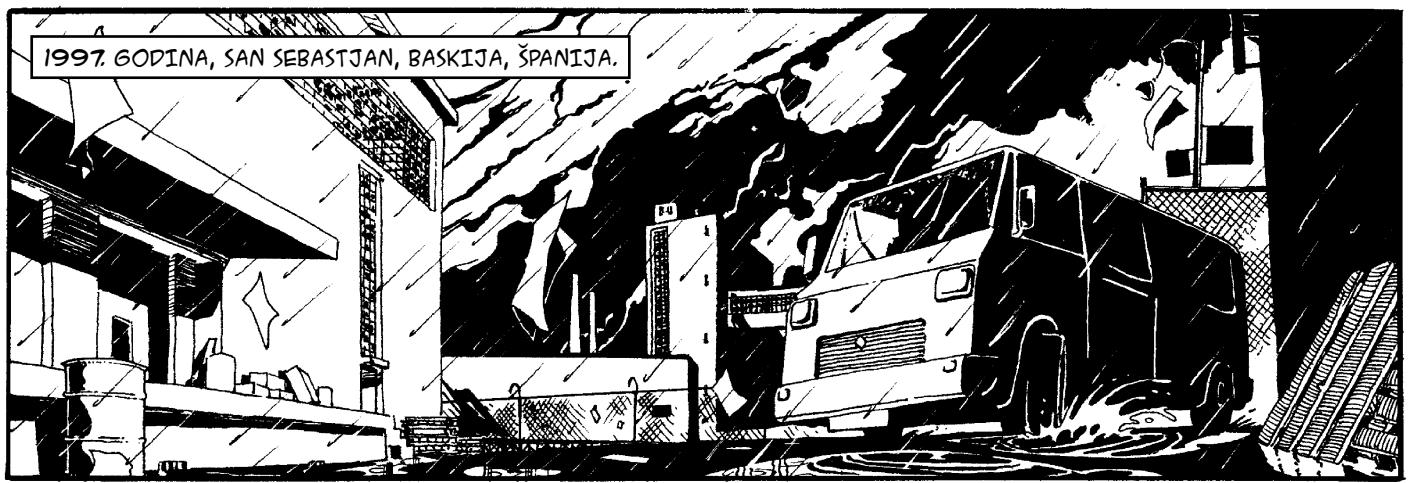
P.S. interviewe, u periodu izmedju 2004. i 2007. godine, vodili: Georg A. Tramontanas, Michael Murphy, D.J. Kirkbride, Jason Green, Toney Tapia i Daniel Robert Erstein. Sve to za vas ukomponovao i (verovatno loše) preveo Aleksandar MIĆIĆ.

P.S.2 Stripove Roberta Kirkmana, Nepobedivog, Okružen mrvima, Brit, možete čitati i na srpskom jeziku u izdanju izdavačke kuće Lavirint (www.lavirint.biz).





KRAJ

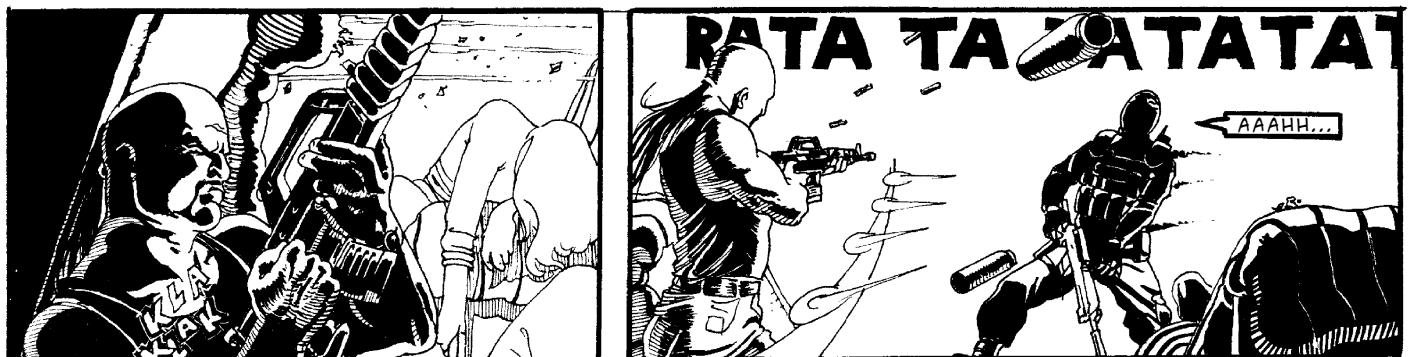
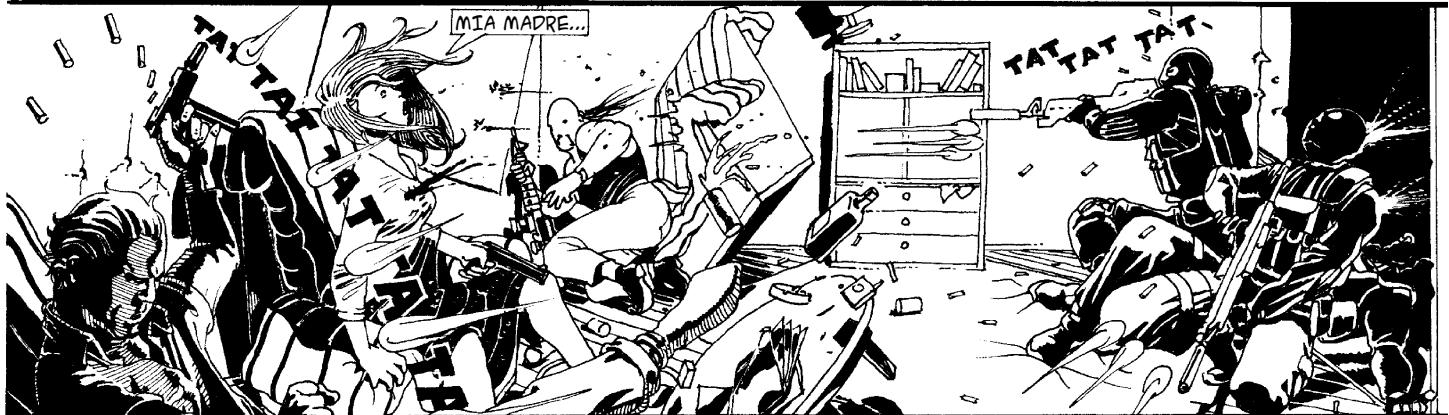




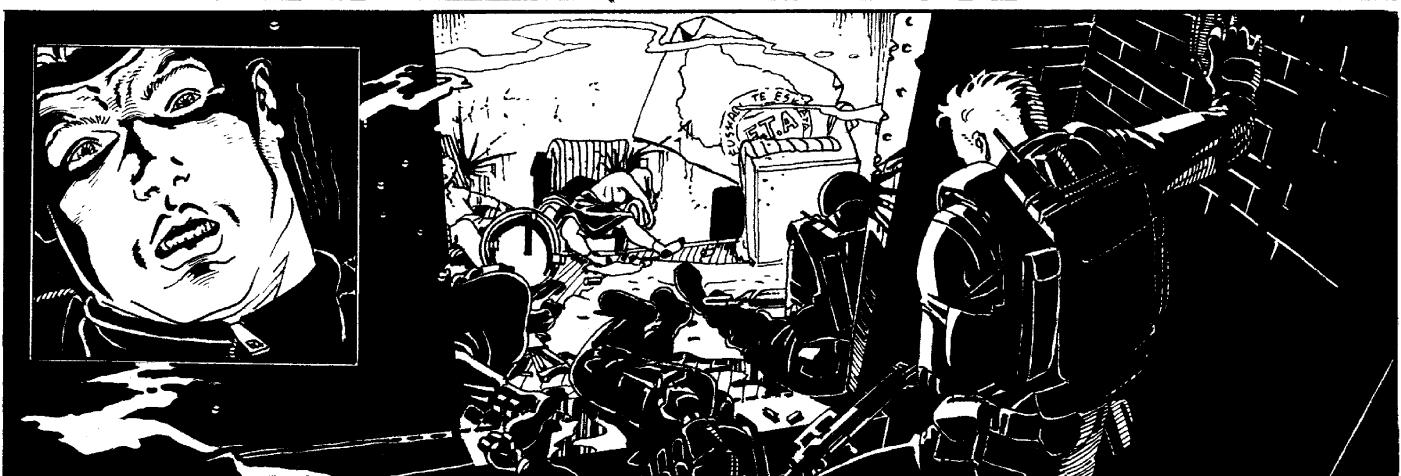
2

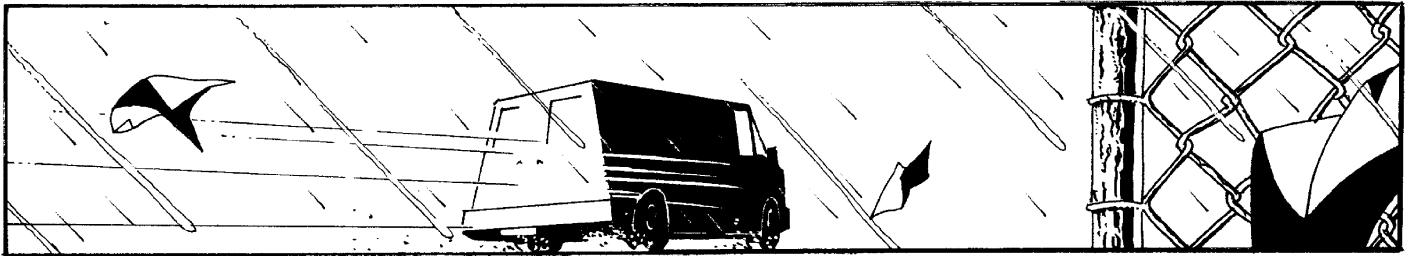
BACAJ ORUŽJE,
STOKO
TERORISTIČKA!!!





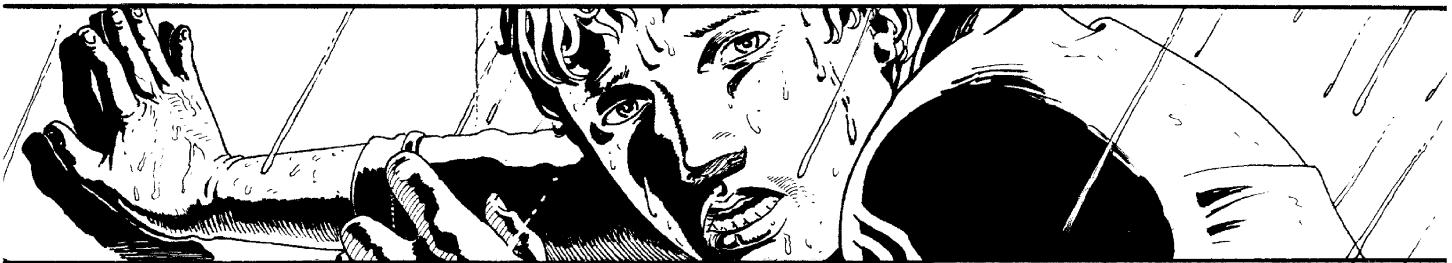




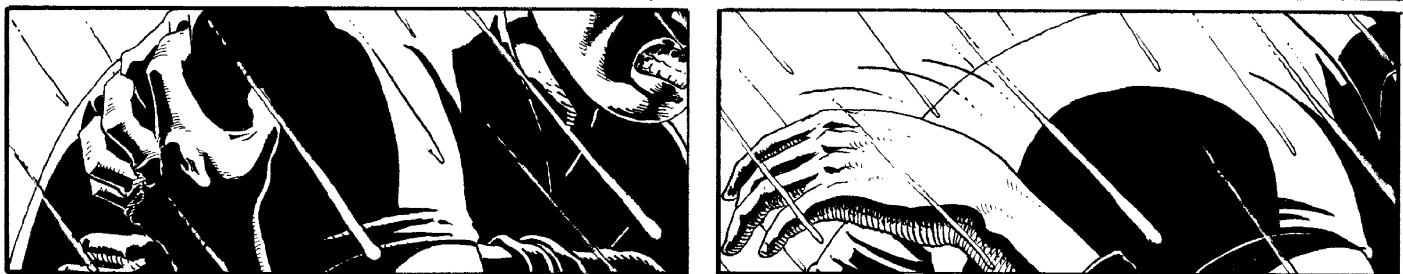


EL MAKEDONERO

SCENARIO: OLIVER ROMEVSKI, CRTEŽ: ZORAN TANEV

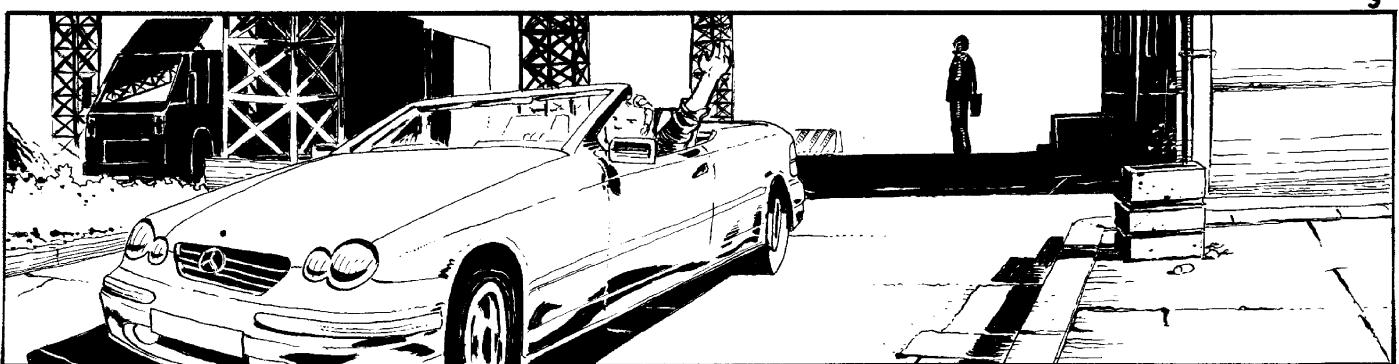
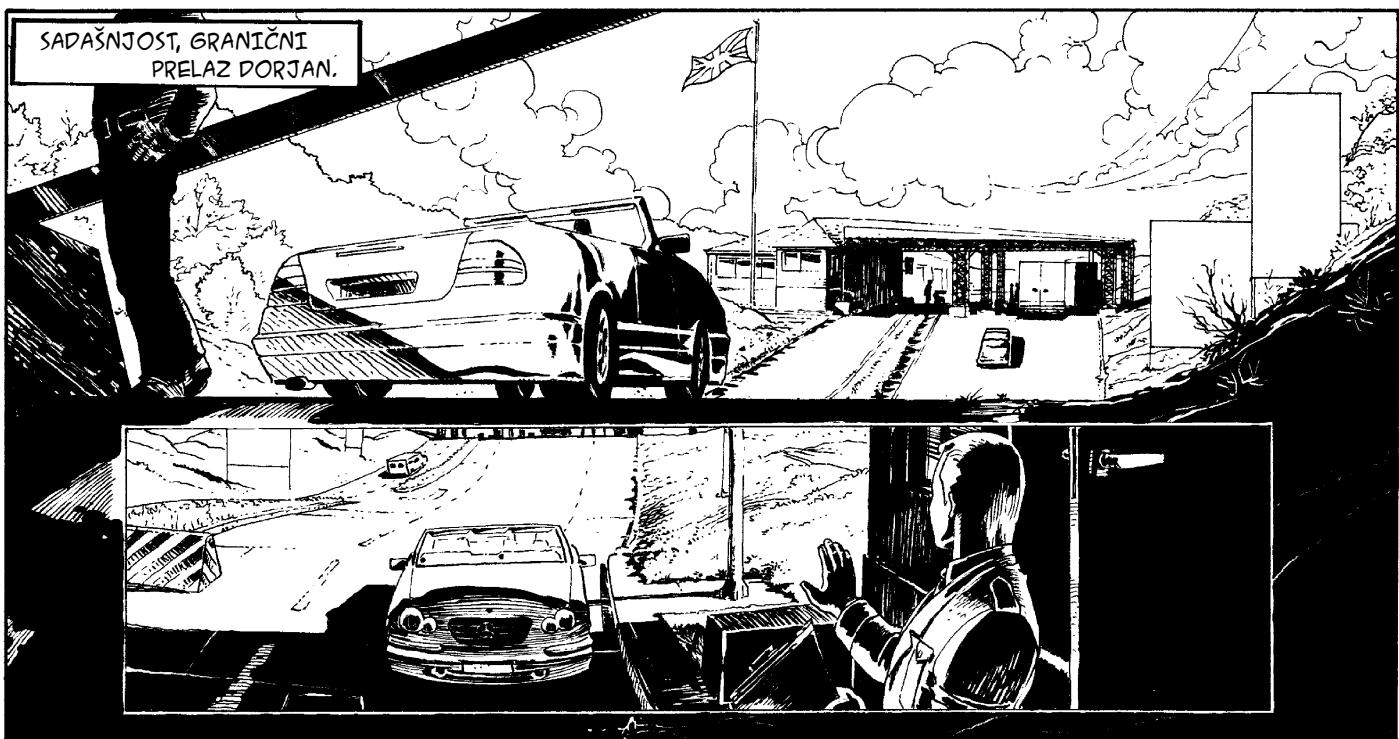


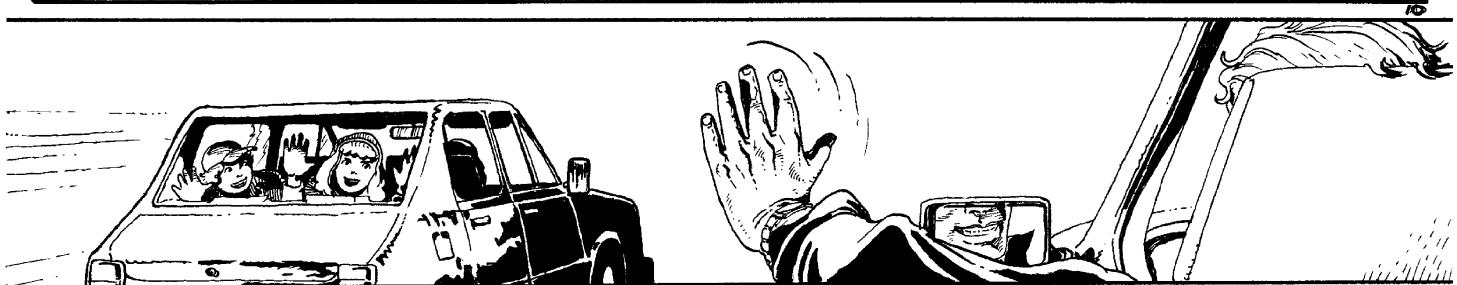
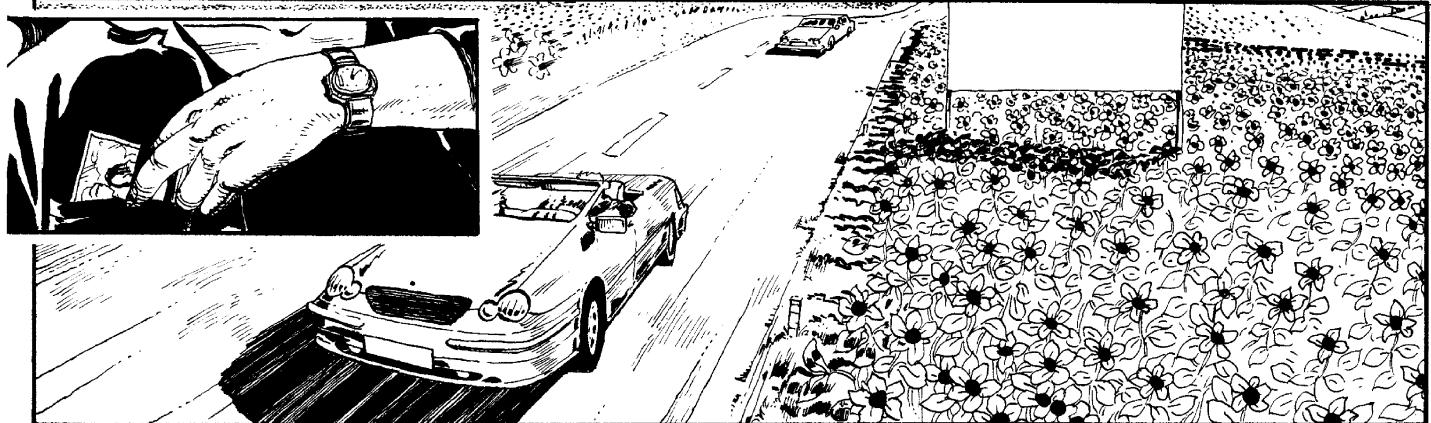


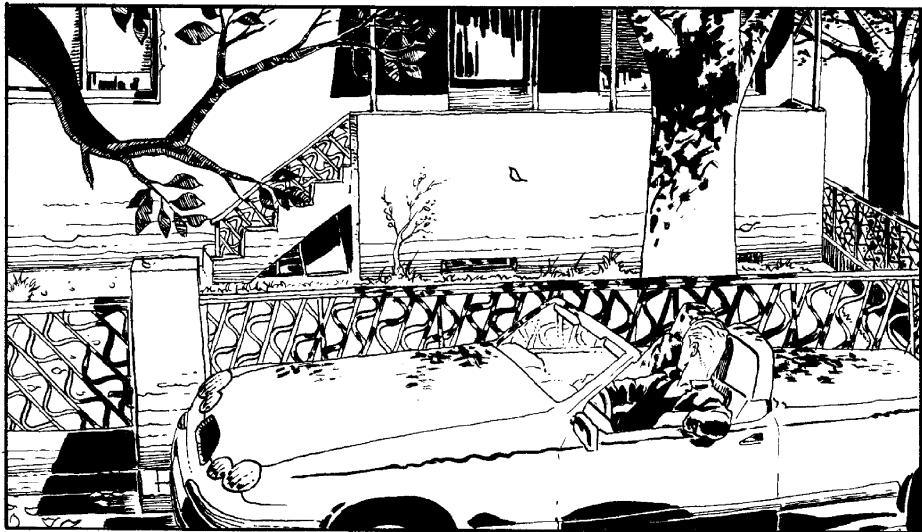


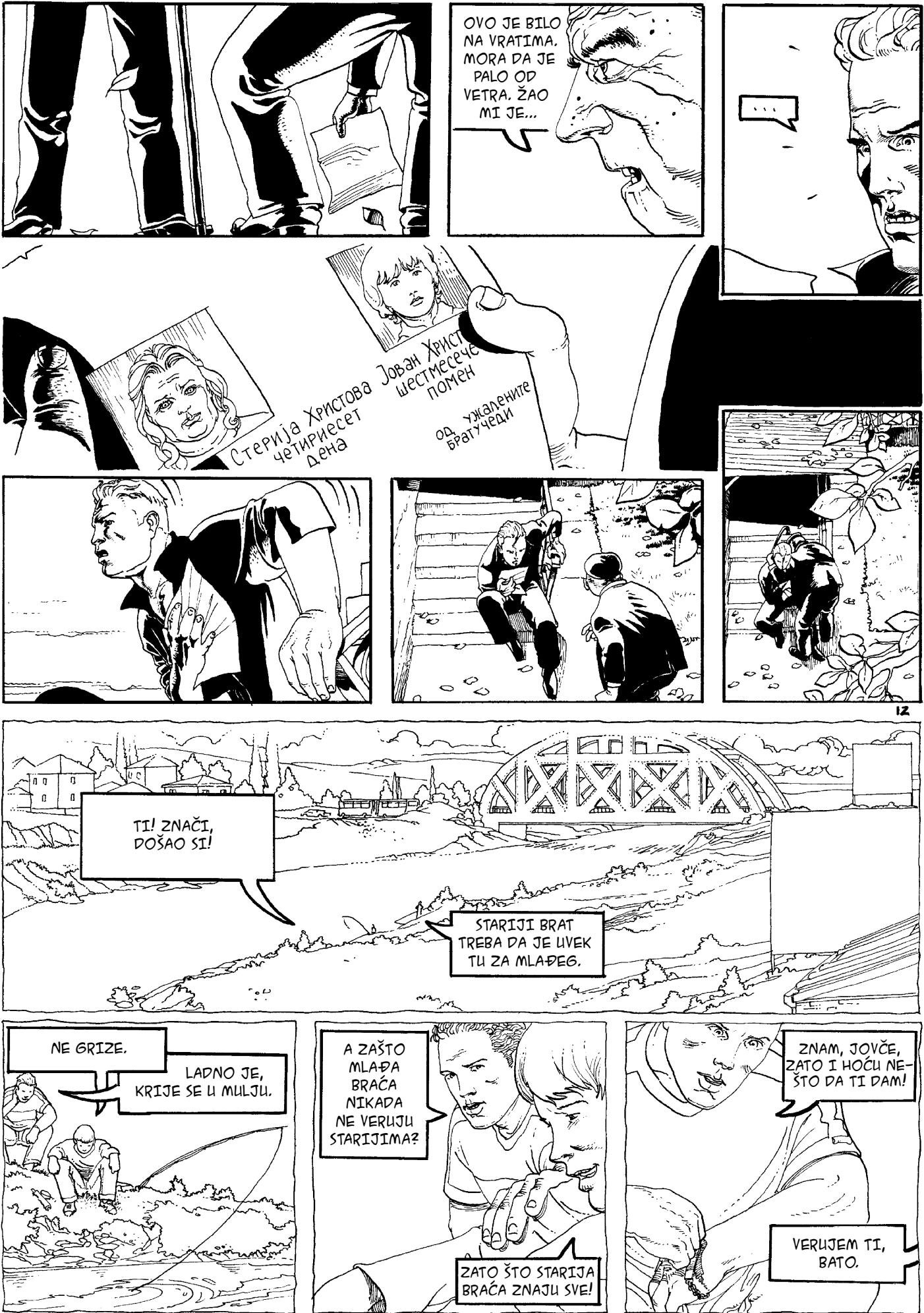
SAMO JOŠ JEDAN
PREDOZIRANI
NARKOMAN...







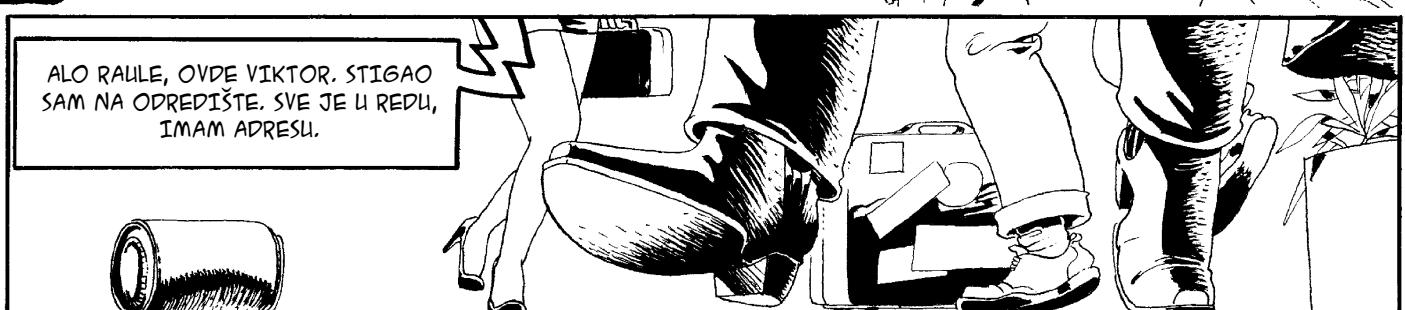
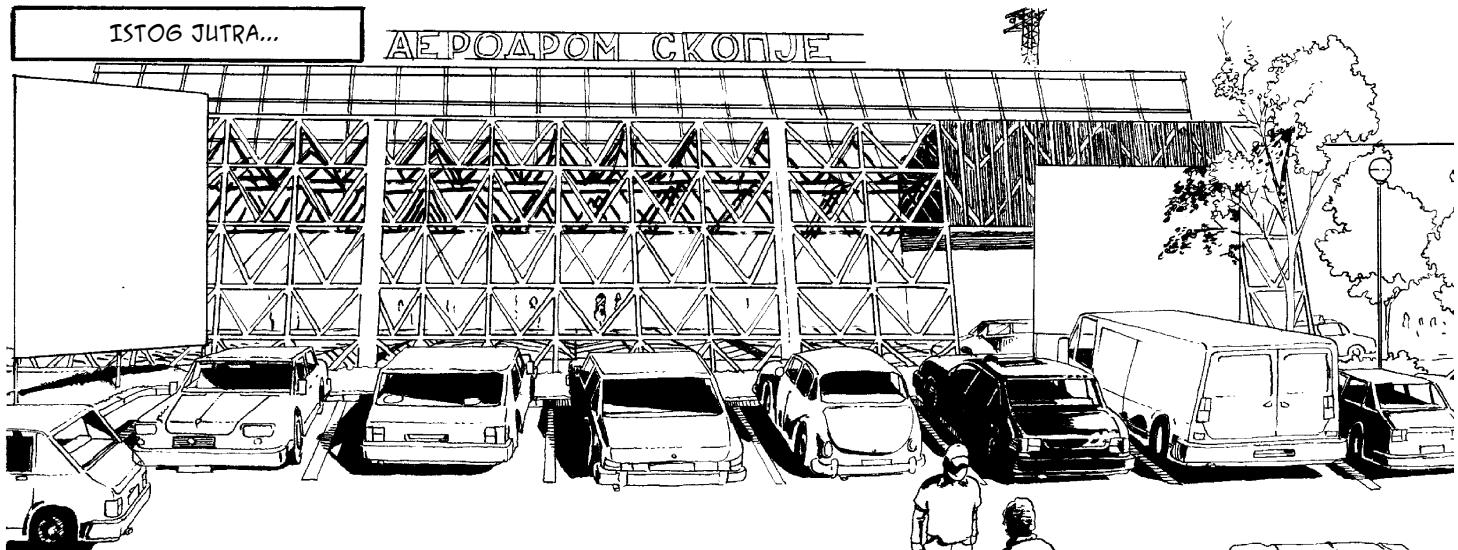
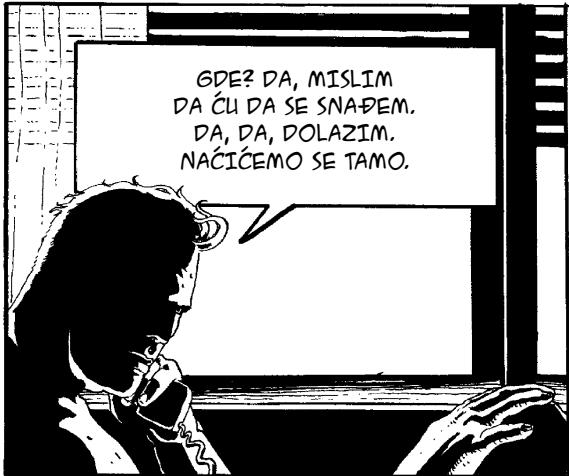


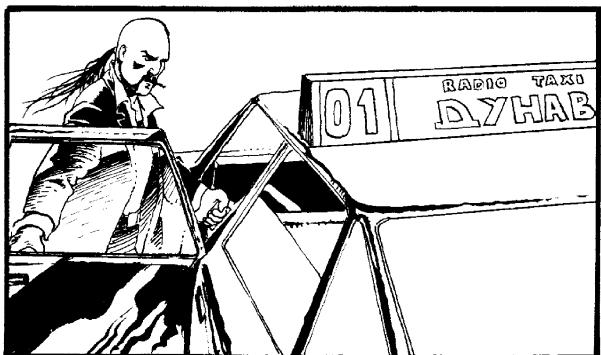


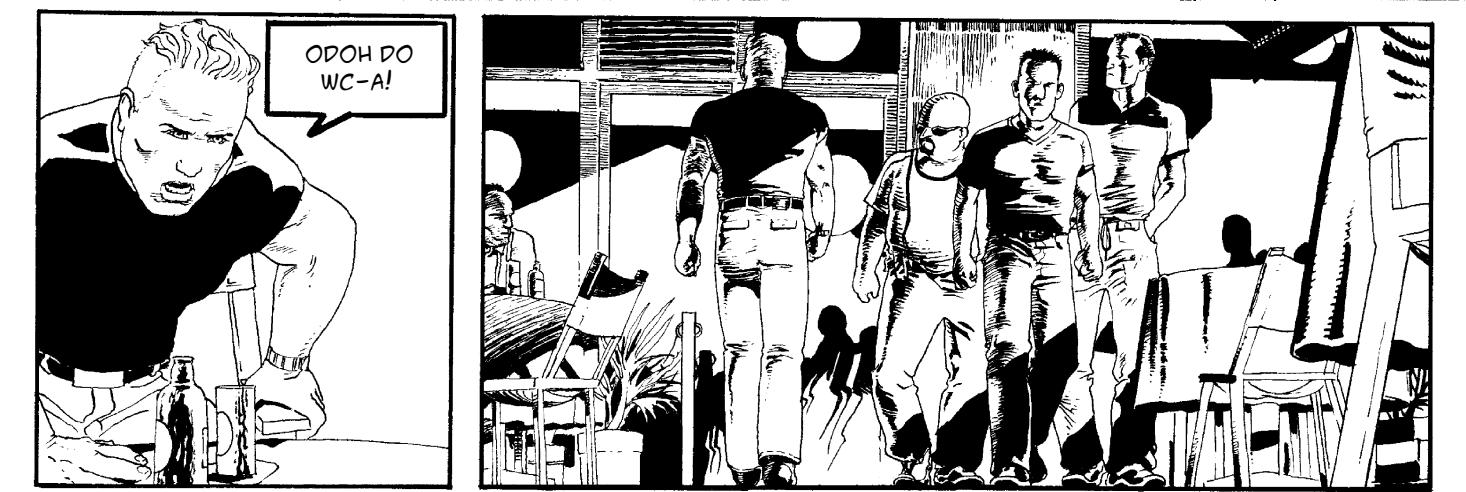
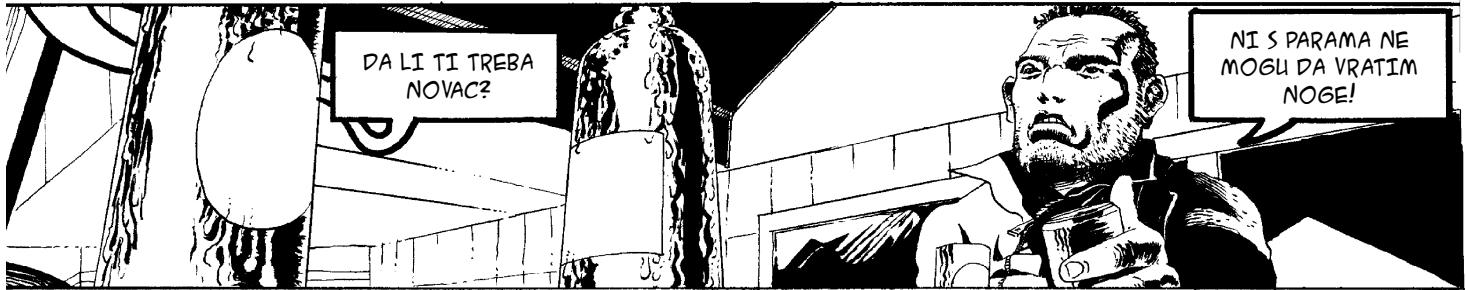


13









Strip fenomeni: The Walking Dead

Piše: Uroš SMILJANIĆ

U šetnji s mrtvima

Kada je George Romero te prelomne 1968. godine snimio svoj ikonički zombi-horor film 'Noć živih mrtvaca' (Night of the Living Dead), u crno-beloj tehnici za bednih 114.000 dolara, mogao je to biti samo još jedan nezavisni eksperiment u eksploraciji nabijen prikrivenom socijalnom kritikom, psihodeličnim prizorima i neusmerenom revolucionarnom energijom. Kritika ga nije baš previše mazila: film je nazivan sadističkim, opisan kao smeće, a najčešće korišćen kompliment u vezi sa njim bio je da je subverzivan. Istovremeno, publika koja je u bioskope došla na popcorn zabavu i kempi horor vampirske ili naučnofantastičnih filmova prethodne dve decenije zatekla se skamenjena u svojim sedištima. Romero nije nudio smešno stilizovane vampire ili glumce u gumenim odelima koji bi izigravali monstrume. Njegova čudovišta su bila naše komšije, mrtve, zatim prohodale, spora, nespretna bića beskonačne agonije animirane smrți, gonjena glađu za ljudskim mesom.

Revolucije se ponekad dešavaju kada ih niko ne očekuje. 'Noć živih mrtvaca' ne samo što je prerasla u uspešan serijal čija je dubina u određenom momentu postala proporcionalna ceni produkcije (retkost u ili izvan horora) već je i američki horor film tako temeljno promenila da nije preterano reći da je 80% onoga što danas gledamo na ovaj ili onaj način poteklo od Romera. Ovo se, naravno odnosi i na čitavu subkulturnu zombi-horora koja je na filmu tokom skoro četiri decenije procvetala i razgrana se u svim pravcima, a zatim prodrla i u ostale medije. Literatura, a za njom i strip i videoigre prihvatali su izazov.

Treba i reći da je za svo to vreme veoma ma-

li broj autora dostigao Romerovu dubinu i snagu. Većina se zaustavila na površini, obraćajući najviše pažnje na šok-efekat. Ni sam Romero nije uspeo da održi uzlaznu putanju. 'Zemlja mrtvih' ('Land of the Dead', 2005.) je bila više stilski vežba nego nova revolucija, a strip 'Toe Tags', iako solidna (i veoma nasilna) priča o zombijima teško da će ući u istoriju kao značajna rečka u njegovoj biografiji. Srećom, očajanju nema mesta. I pored bukvialno desetina stripova koji se na ovaj ili onaj način oslanjaju na zombi tematiku (Escape of the Living Dead, Dead Eyes Open, Black Gas, Living With Zombies...), ispostavilo se da je najbolji rad na ovu temu i delo koje se može smatrati duhovnim naslednikom Romerovih originalnih filmova poteklo iz pera autora čiji je prvi strip bio samopublikovan, satirični polusuperherojski 'Battle Pope'. I sam Robert Kirkman će u uvodu za prvi broj 'The Walking Dead' priznati da je ovo za njega poveliki zalogaj, kao da ne veruje da ovu ozbiljnu temu može da odradi onako kako ona zaslužuje. A, ta tema, naglašiće odmah, za njega jeste ozbiljna: 'Najbolji zombi filmovi za mene nisu oni sa kofama krvi i organa, sa komičnim likovima i kempi stavom. Dobri zombi filmovi nam pokazuju koliko smo mi sami zapetljani u glavi i naterati nas da preispituјemo svoje stavove o društvu...' Image Comics je, slobodno se može reći, posle 'Spawna' autora Todd McFarlanea, dobio novi klasik koji ga je u poslednje tri godine lagodno zadržao u sa-

mom vrhu američkih strip-izdavača.

Robert Kirkman je, pored Battle Pope, najpoznatiji po 'Invincible', superherojskom serijalu za Image koga danas mnogi u naletima dobroćudnosti nazivaju najboljim superherojskim striponom na tržištu. Bez obzira da li se sa ovim slažemo ili ne, činjenica je da je uspeh Invinciblea Kirkmanu otvorio put za rad u Marvelu gde je dobio priliku da radi na serijalima poput Marvel Team-Up, Irredeemable Ant-Man ili Ultimate X-Men. Ne slučajno, Kirkman je i autor vrlo uspešnog miniserijala Marvel Zombies od pre par godina, koji je Marvelov univerzum pretvrio u armiju živih mrtvaca sa iscepanim kostimima i nesavladićom glađu.

Dakle, zombiji... Ne treba biti mahnito imaginativan da bi se shvatio zašto je strip pogodan medijum za ovakve priče: prizori ekstremnog fizičkog nasilja, detaljno prikazanih komadanja ljudskih tela, adrenalinom nabijene akcije i postapokaliptičnih krajolika u stripu mogu dostići visine o kojima film ne može ni da sanja. Ima onda ironije u tome što je trenutno najbolji zombi strip na tržištu rađen crno-belom tehnikom i prepun scena u kojima likovi stoje i pričaju jedni sa

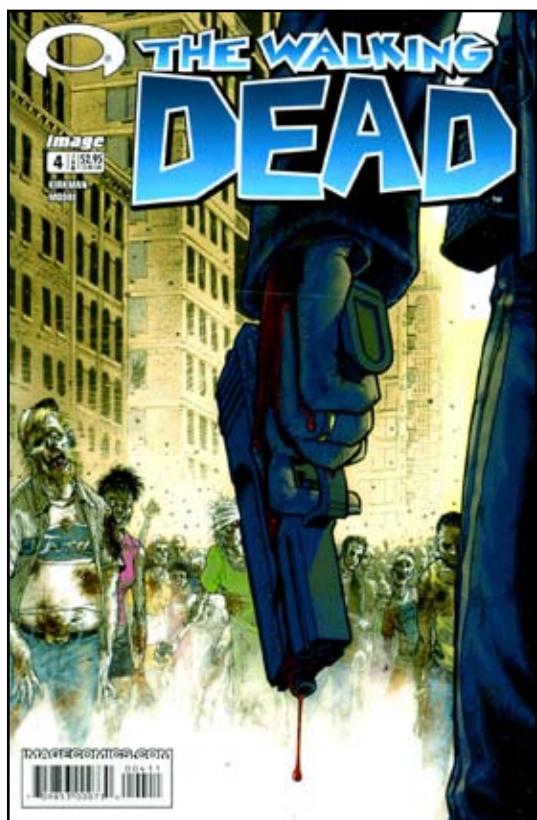


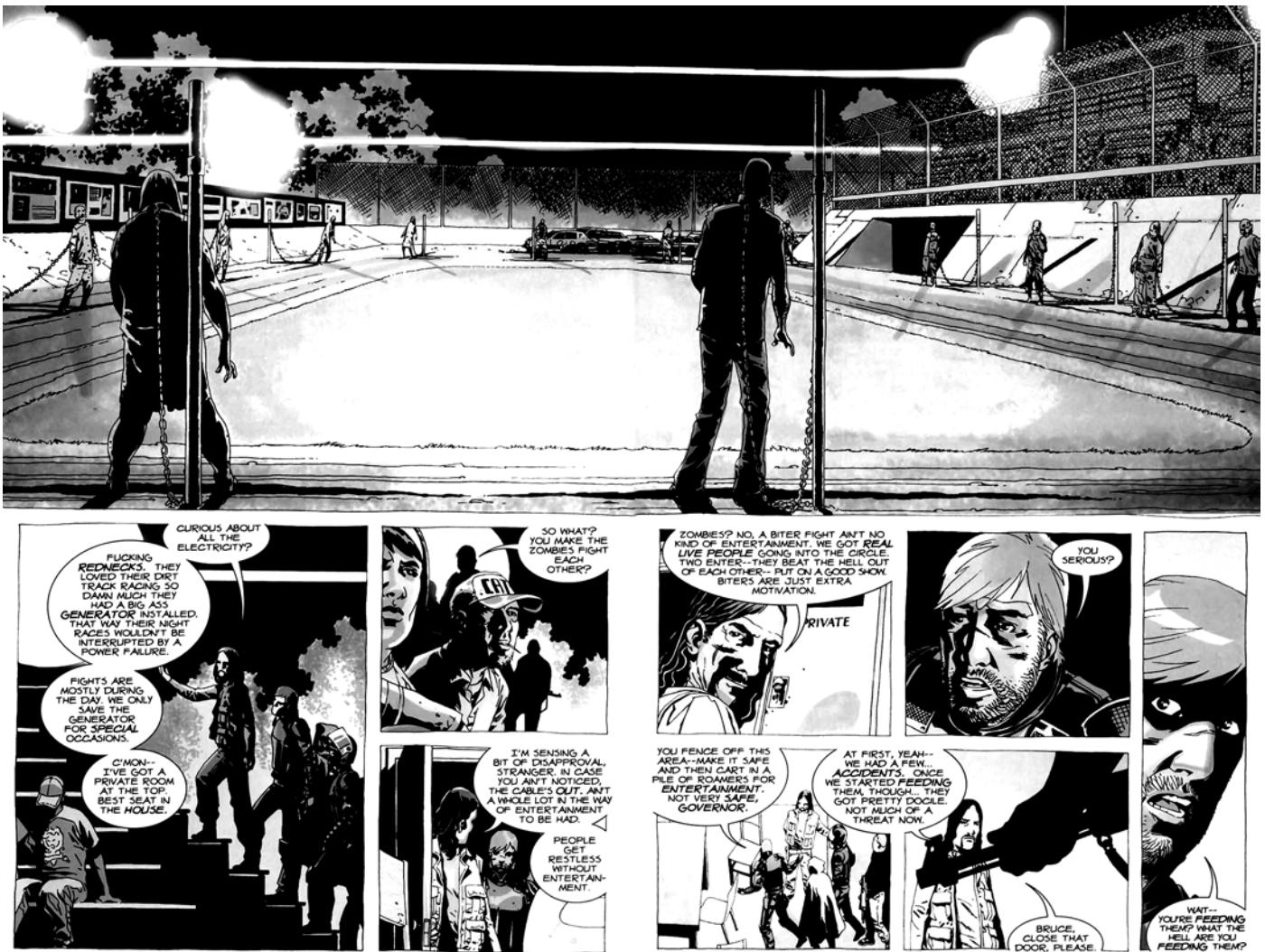
drugima, izgovarajući naprsto zapanjujuće količine teksta.

Tajna uspeha The Walking Dead je najverovatnije u tome što Kirkman svoju radnju i likove tretira onoliko ozbiljno koliko je sama premissa o mrtvcima koji hodaju apsurdna. Ovo zaista nije kempi storijsa sa nadrealističkim eksplozijama nasilja i krvoprolaća koja bi se zadovoljila žanrovskim citatima i postmodernističkim klimoglavom. The Walking Dead je rađen u istom duhu kao i najcenjenije HBO televizijske serije, to je strip pažljivo, čak sporo razvijane radnje, zasnovan na temeljnoj karakterizaciji i međuljudskim odnosima bar isto onoliko koliko na zastrašujućim prizorima uspravnih mrtvaca i egzistencijalnoj paranoji. Centralni motiv nije preživljavanje pojedinca, već porodice, a neizbežne provale nasilja i gadosti dolaze kao katarzični momenti oslobađanja ili zatupljujući momenti besmisla, nikada ne padajući u blaziranu zasićenost tako karakterističnu za zombi priče.

The Walking Dead u svoje dosadašnje tridesetdvije epizode priča priču o Americi koja se raspala iznutra nakon sveopšte infekcije žive smrti. Vlada je stanovništvo pozvala u najveće gradove, da bi ga lakše zaštitila a onda su se prvo vlada a zatim i gradovi urušili pod bezumnim ali neumoljivim pritiskom armija sporih, poluraspadnutih kanibala. Rick Grimes, policajac koji se budi iz kome posle ranjavanja zatiče svet u kome ništa više nije isto i preko pejsaža umiruće civilizacije kreće u potragu za svojom porodicom.

Kirkman sporo, metodično slika svoju sagu o šarolikoj grupi običnih Amerikanaca dok pokušavaju da razumeju pakao izrastao oko njih. Ovo je svet u kome nedostaje sve, od hrane, kreveta i benzina, preko municije i igračaka za decu, do knjiga i muzike. Rick Grimes se gotovo spontano nameće kao vođa grupe potpuno različitih ljudi i nastoji da ih održi u životu uprkos veoma nepovolnjim izgledima. Egzodus iz zemlje mrtvih je tim teži što progonjeni ne znaju kuda bi otisli (za razliku od, recimo





Romerovog mita o Kanadi) a Rick mora da se nosi i sa tako zemaljskim stvarima kao što je ljubomora bivšeg kolege koji mu se sa ženom zbližio dok su ga smatrali pokojnim, nova suprugina trudnoća, različita shvatanja moralu i prioriteta unutar grupe...

Ove, nazovimo ih 'ljudske' komponente vrlo uspešno drže The Walking Dead na zemlji i obezbeđuju mu potrebnu humanističnost. Iako Kirkman ne preže od detaljnijih prikazivanja zombija i beskrajnih spekulacija i analiza njih kao pojave (i, čak kulture), najveća pažnja ipak je posvećena ljudima. Njihovim strahovima i neočekivanim herojstvima, promenama njihovih etičkih parametara, svojeglavim, patetičnim provalama optimizma, njihovom zlu i kukavičluku. Ovde nema likova većih od života, revolveraša i vanzemaljaca. Čak i kada na naslovnoj strani devetnaestog broja ugledamo ženu sa samurajskim mačem i dva zombija na lancu, The Walking Dead se ne srozava do nivoa akcione polukomedije. Likovi su gradeni pažljivo, detaljno, čak do te mere da u kasnijim brojevima veliki broj strana odlazi na sporedne epizode koje bi mogle biti deo bilo koje televizijske serije iz poslednjih deset godina. Ali ovakav pristup se isplati. Čak i uz veoma visok body count i nezgodna sakacanja među centralnim likovima (Kirkman upozorava da ni jedan lik nije bezbedan), ovaj strip čini da svaku od ovih smrti ili povreda doživljavamo sa punom težinom i gotovo neizbežnom empatijom. Što je poprilično dostignuće i omiljenu uredničku igru ko-je-sledeći-na-listi-za-odstrel izdiže iznad obične šok taktike (setimo se Marvelovih Avengers Disassembled ili aktuelnog Civil War) dajući joj dostojanstvo i značaj.

Fokusiranje na ljude, naravno pomaže i da se setimo da su u prići o zombijima ipak ljudi najčešće pravi negativci. Raspad društva, porodice i moralnih sistema, izdizanje prirodnih vođa, prirodnih sledbenika, prirodnih buntovnika i prirodnih žrtava. Smrti u agoniji komadanja od strane pomamnih mrtvaca su dostojanstveni odjeci poniženja i mučenja koje će ljudi jedni drugima naneti kada kataklizma poremeti balans sile i poverenja u društvo. Kirkman se ne upušta u preambiciozne političke metafore (na kraju krajeva, istorija je zabeležila njegovu izjavu da je Zemlja Mrtvih 'koča govana') i umesto toga pažljivo rukuje odnosima sagra između alfa mužjaka, submisivnih, zavisnih, ili snažnih, misterioznih žena, svojeglavih ili prevrtljivih likova, fašistoidnih vođa. Niko nije nevin u svetu kojim hodaju mrtvi, a uostalom i sam Rick Grimes će u jednom teškom, emotivnom momentu svojoj grupi baciti u lice da hodajući mrt-

vaci nisu zombiji već oni sami.

Crtež The Walking Dead u potpunosti odgovara realističnjem tonu radnje. Ovo znači da su osmesi glavnih likova onoliko namešteni koliko su raspadnuta tela gegajućih mrvaca ubedljiva. Surova lepota opustelih krajolika Džordije je u oštrom kontrastu sa pretećim mrakom šuma i infernalnom zlokobnošću mrtvih gradova i gradova mrtvih. Charlie Adlard (koji je preuzeo crtačke dužnosti od Tonyja Moorea posle sedmog broja) crtež radi detaljno tamo gde je to potrebno, uverljivo prikazujući neobrijane muškarce i podnadule žene, ožiljke i podočnjake, trula lica i iscepani odeću zombija, ali i veličanstvene prizore iz pticije perspektive gde širina scene podseća da nije klastrofobija već agorafobija u samom srcu ove priče. Sivi tonovi koloriste Cliffa Rathburna dodaju dubinu crtežu i mučne, katarzične momente čine mnogo strašnjijim nego što bi prosto crvenilo krvti to moglo da učini. Ponovo, ovo nije hipertrofirano nasilje akcionog stripa, ovo je strašna borba za opstanak.

Uticaji i prethodnici The Walking Dead su jasno vidljivi i u odnosu na njih treba tražiti i mesto ovom stripu u univerzumu pop-kulture. Romerovim filmovima se upućuje više nego jedan naklon, pre svega u odabranoj crno-beloj tehnici koja podseća na prvi film iz serijala. Dalje, dok je u drugom filmu centralno mesto događanja bio tržni centar, Kirkman svoje protagonisti jednim duhovitim i zdravo ciničnim potezom smešta u zatvor. Paralele se same ispisuju. Ipak, valja primetiti i da Kirkman nema britku oštrinu Romerove političke i socijalne satire i da njegova ljubav prema likovima čuva protagoniste od ove vrste poniženja. The Walking Dead je strip koji porodicu i srednju klasu tretira sa najvećim simpatijama. Tako treba shvatiti i dalja poređenja sa, recimo 'Gospodarem Muva' Williama Goldinga – kod Kirkmana postoji određeno, gotovo slepo poverenje u nemoć entropije pred ljudskim duhom koje se, naročito zbog uniformisanog protagoniste može uporediti sa Brinovim 'Poštarom', doduše opet na nižem nivou ambicija. Konačno, 'Brežuljak Voteršip' Richarda Adamsa kao očigledna preteča demonstrira oprez koji Kirkman ulaže da svoj strip zadrži u granicama realističnog. Dok ga ovo sprečava da uzleti do visina istinskog epskog mita, kakav je Adamsov roman bio, i drži u okvirima 'zabave', ma kako 'ozbiljne', to je istovremeno i njegovo najjače oružje. Posle svega ovo je ipak priča o ljudima. Ponekad veličanstvenim, ponekad odvratnim, često nepodnošljivo trivijalnim. Zato nam je tako lako da se sa njima poistovetimo.

I JA IMAM DUŠU...

made in GETO

